MISSION BOOK
Programmer Hijau
PERTEMUAN 3

ADIWIYATA

SSK
Sekolah Siaga Kependudukan

Nama : _____
Kelas : _____
Kelompok : _____
Tanggal : _____
Loop Point ☐☐☐☐☐☐☐☐

SMPN 2 PURWANEGARA

ORGANIK | ANORGANIK | B3

MISSION COMPLETE : LIBRARY UNTUK SEKOLAH!

MISI : MENERAPKAN LIBRARY PADA PROYEK ADIWIYATA & SSK

APA ITU INTEGRASI LIBRARY?

Menggabungkan beberapa Custom Block (library) ke dalam program utama sehingga program dapat menyelesaikan masalah secara lengkap.

Contoh: HitungKompos + CekRasioSanitasi → Program Sekolah Hijau & Siaga SSK

MANFAAT INTEGRASI LIBRARY

- ☑ Program lebih efisien dan rapi.
- ☑ Data dapat diolah dengan cepat.
- ☑ Solusi lebih akurat dan membantu pengambilan keputusan.
- ☑ Dapat digunakan ulang oleh banyak orang.

SIMBOL ALGORITMA

- MULAI / SELESAI
- LANGKAH / PROSES
- INPUT / OUTPUT
- KEPUTUSAN / KONDISI

CONTOH KEGIATAN BERULANG

- Menghitung pupuk dari sampah organik.
- Mengecek rasio sanitasi sekolah.
- Menentukan kebutuhan toilet tambahan.
- Tampilkan hasil dan rekomendasi.

1 AKTIVITAS 1 : MISI SEKOLAH HIJAU

Gunakan Library untuk Menyelesaikan Masalah

Gunakan Custom Block berikut pada program utama kalian!

HitungKompos (SampahOrganik_Kg)
HasilPupuk = SampahOrganik × 0,5

CekRasioSanitasi (JumlahSiswa, JumlahToilet)
Rasio = JumlahSiswa + JumlahToilet
Jika Rasio ≤ 40 → "Sanitasi SSK Ideal"
Jika Rasio > 40 → "Sanitasi Kurang"

A. Data Kasus

Hitung dan tentukan kondisi sanitasi sekolah berikut!

Kelas	Sampah Organik (kg)	Jumlah Siswa	Jumlah Toilet	Pupuk (kg)	Rasio	Kondisi Sanitasi
9A	50	240	6			
9B	70	300	5			
9C	40	200	5			
9D	60	320	8			

B. Pertanyaan Analisis

1. Dari data di atas, kelas mana yang menghasilkan pupuk paling banyak?
   Jawab: _____
2. Kelas mana yang kondisinya "Sanitasi Kurang"?
   Jawab: _____
3. Menurut kalian, bagaimana program dapat membantu pengamblan di sekolah?
   Jawab: _____

2 AKTIVITAS 2 : ESCAPE ROOM LOGIKA

Tantangan Pemrograman

Gunakan logika program untuk memecahkan tantangan berikut!

SEBUAH KELAS MEMILIKI :
280 siswa dan 7 toilet.

↓

1. Hitung Rasio Sanitasi

Rasio = JumlahSiswa + JumlahToilet

280 + 7 = _____

2. Cek Kondisi

Apakah Rasio ≤ 40 ? ☐ Ya ☐ Tidak

3. Output Program

(beri tanda ✓ pada jawaban yang benar)

☐ Sanitasi SSK Ideal
☐ Sanitasi Kurang

4. KODE RAHASIA

Jika jawaban kalian benar, susun huruf berikut menjadi kode rahasia untuk membuka pintu misi!

H	I	J	A	U
K	E	R	E	N

Kode Rahasia : _____

3 AKTIVITAS 3 : GALERI PROGRAM KEREN

Sharing & Umpan Balik

Setiap kelompok mempresentasikan programnya. Kelompok pengunjung memberikan umpan balik berikut!

A. Dua Hal yang Kami Suka

1. _____
2. _____

B. Satu Saran Perbaikan

_____

C. Pertanyaan untuk Kelompok Penyaji

"Jika library kalian digunakan oleh seluruh kelas di sekolah, bagian apa yang paling perlu dikembangkan?"

_____



TANTANGAN KREATIF : CREATE YOUR OWN LIBRARY!

Buat satu Custom Block baru yang belum dibuat sebelumnya!

Nama Custom Block : _____
Parameter / Input : _____
Rumus / Logika : _____

Contoh Penggunaan : _____
Manfaat bagi Sekolah : _____

ALAT & BAHAN

Laptop/ Komputer | Scratch 3.0 / Blockly | Buku Informatika | Kertas & Sticky Notes | Kalkulator (Opsi) | Data dari Sekolah

BONUS CHALLENGE

Buat program yang dapat menampilkan laporan lengkap (pupuk, rasio sanitasi, dan rekomendasi) dalam satu tampilan!

SCOREBOARD

Aktivitas	Skor
Aktivitas 1 : Misi Sekolah Hijau	/30
Aktivitas 2 : Escape Room Logika	/30
Aktivitas 3 : Galeri Program Keren	/30
Tantangan Kreatif (Bonus)	/10
TOTAL	**/100**

REFLEKSI DIRI

Berilah tanda ✓ sesuai pemahamanmu!

Pernyataan	😊	😐	☹
Saya dapat mengintegrasikan beberapa Custom Block.	☐	☐	☐
Saya dapat menggunakan data untuk menghasilkan output.	☐	☐	☐
Saya dapat menjelaskan manfaat library bagi sekolah.	☐	☐	☐
Saya aktif bekerja sama dalam kelompok.	☐	☐	☐
Saya percaya diri saat mempresentasikan program.	☐	☐	☐

Hari ini saya belajar bahwa...

_____

_____

"Setiap baris kode adalah langkah kecil untuk menciptakan solusi besar yang bermanfaat bagi banyak orang!"

8 DIMENSI PROFIL LULUSAN

1. Keimanan & Ketakwaan	2. Kewargaan	3. Penalaran Kritis	4. Kreativitas
5. Kolaborasi	6. Kemandirian	7. Kesehatan	8. Komunikasi

Berpikir logis, bertindak cerdas, data jadi informasi, masa depan jadi prestasi!

LIVEWORKSHEETS