

มาเรียนรู้
ภาษาของ
Flowchart
กันเถอะ!

ใบงานที่ 1

รู้จักสัญลักษณ์ Flowchart

คิดเป็น
วางแผนได้
แก้ปัญหาได้
อย่างเป็นระบบ

ชื่อ - สกุล เลขที่

Flowchart คือ ผังที่ช่วยบอกขั้นตอนการทำงานอย่างเป็นลำดับ

กิจกรรมที่ 1

รู้จักสัญลักษณ์สำคัญ

ให้นักเรียนศึกษาสัญลักษณ์ของผังงาน (Flowchart) และความหมายให้เข้าใจ

สัญลักษณ์	ชื่อเรียก	ความหมาย / ใช้ทำอะไร
	วงรี (Terminator)	ใช้บอกจุดเริ่มต้น หรือจุดสิ้นสุดของการทำงาน
	สี่เหลี่ยมผืนผ้า (Process)	ใช้แทนขั้นตอนการทำงาน หรือคำสั่งต่าง ๆ
	ข้าวหลามตัด (Decision)	ใช้สำหรับการตัดสินใจ หรือการตรวจสอบเงื่อนไข
	สี่เหลี่ยมด้านขนาน (Input/Output)	ใช้สำหรับรับข้อมูล หรือแสดงผลข้อมูล
	ลูกศร (Flowline)	ใช้บอกทิศทางหรือลำดับการทำงาน
	วงกลมเล็ก (Connector)	ใช้เชื่อมต่อผังงานในหน้าต่อไป หรือเชื่อมทางเลือกที่อยู่คนละส่วนกัน

เรียนรู้

วางแผน

แก้ปัญหา

สู่อนาคต

“ผังงานเล็ก ๆ
ช่วยให้เราคิดอย่างเป็นระบบ”

GOAL