



¡ESTOY BUSCANDO ALGO QUE..!

- Recuerda:



- Cuando hablamos de algo que ya conocemos o tenemos, usamos el indicativo:

Tengo un videojuego que tiene muchos personajes.

- Cuando buscamos, necesitamos o imaginamos algo que no tenemos o no sabemos si existe, usamos subjuntivo.:

Busco un videojuego que tenga muchos personajes.

- Completa cada oración con la forma correcta del verbo entre paréntesis en presente del subjuntivo.

1. Quiero un juego que _____ jugar con mis amigos. (poder)

2. Busco un videojuego que _____ diferentes idiomas. (incluir)

3. Quiero conocer personajes que _____ superpoderes increíbles. (tener)

4. Necesito una aplicación que _____ fácil de usar. (ser)

5. Quiero un videojuego que _____ diferentes culturas y lugares del mundo.

(mostrar)

6. Busco un videojuego que _____ mis habilidades de estrategia. (desarrollar)

7. Busco juegos que _____ a los jugadores a trabajar en equipo. (ayudar)

8. Quiero juegos que _____ historias interesantes y diferentes. (contar)

9. Necesito un videojuego que _____ nuevos desafíos en cada nivel. (ofrecer)

10. Quiero encontrar a un personaje que _____. (volar)





¡ESTOY BUSCANDO ALGO QUE..!

- Completa las frases con tus propias ideas:

Imagina un videojuego que todavía no existe en el mundo real. ¡Tú eres el creador! Recuerda usar el subjuntivo.

Misión 1: Mi Protagonista Ideal

Quiero un héroe o heroína que... (poder / volar / tener / hablar)

Necesito un villano que no... (ser / destruir / tener / causar)

Deseo un compañero que me... (ayudar / acompañar / proteger / dar)

Misión 2: El Mundo Ficticio

Busco un lugar que... (cambiar / flotar / existir / tener)

Necesito un portal secreto que me... (llevar / mostrar / permitir / transportar)

Deseo que el clima del juego... (ser / tener / cambiar / reaccionar)

Misión 3: Reglas y Superpoderes

Busco un videojuego que... (enseñar / incluir / conectar / permitir)

Quiero una misión especial que... (dar / durar / ser / requerir)

Necesito un control de juego que... (responder / ser / funcionar / tener)