

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

Yuk, Kenali Lebih Dekat Sistem Komputer



Penyusun:

LIPIAN ALFHA ZEMMA, S.Kom

Guru Mata Pelajaran Informatika
SMP Negeri 1 Citeureup Kab.Bogor
2026

Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD)

Yuk, Kenali Lebih Dekat Sistem Komputer

Tujuan

Setelah membaca dan mengerjakan e-LKPD ini, diharapkan peserta didik mampu menjelaskan pengertian sistem komputer, mengidentifikasi komponen hardware, software, dan brainware, serta menjelaskan fungsi dan keterkaitan antar-komponen tersebut dalam sebuah sistem komputer.

Petunjuk Pengisian

1. Silakan lengkapi identitas kalian pada kolom di bawah ini!

Nama:

Kelas:

2. Kerjakan setiap aktivitas yang ada pada LKPD ini dengan cermat!
3. Jika telah selesai, silakan klik "Finish", pilih "Email my answers to my teacher", dan masukkan alamat e-mail berikut ini: [email_guru]@sekolah.sch.id !

Aktivitas 1. Mengenal Sistem Komputer

Lengkapilah paragraf berikut dengan istilah yang tepat sesuai pilihan pada kotak di bawahnya!

Sistem komputer merupakan kumpulan perangkat yang saling bekerja sama untuk mengolah data menjadi informasi yang bermanfaat. Sistem komputer terdiri atas tiga komponen utama. Komponen pertama adalah _____ (1), yaitu seluruh perangkat fisik komputer yang dapat dilihat dan disentuh, misalnya monitor, keyboard, dan CPU. Komponen kedua adalah _____ (2), yaitu kumpulan program atau instruksi yang mengatur cara kerja komputer, misalnya sistem operasi dan aplikasi. Komponen ketiga adalah _____ (3), yaitu manusia yang berperan mengoperasikan, merancang, dan mengendalikan seluruh proses kerja komputer, misalnya programmer dan operator komputer. Ketiga komponen tersebut harus bekerja secara bersinergi agar sistem komputer dapat berfungsi dengan baik.

Software	Brainware	Hardware
----------	-----------	----------



Aktivitas 2. Alur Kerja Sistem Komputer

Ketika digunakan, komputer bekerja mengikuti sebuah alur pengolahan data. Data yang dimasukkan oleh pengguna akan diproses oleh komputer sehingga menghasilkan keluaran berupa informasi, yang kemudian dapat disimpan untuk digunakan kembali di kemudian hari.

Susunlah kotak-kotak berikut menjadi alur kerja sistem komputer yang tepat, dengan memilih istilah pada kotak pilihan di bawah ini!

1	2	3	4
------------	------------	------------	------------

Proses	Output	Input	Penyimpanan
--------	--------	-------	-------------

Aktivitas 3. Klasifikasi Perangkat Keras (Hardware)

Perangkat keras (hardware) komputer dapat dikelompokkan berdasarkan fungsinya, yaitu sebagai perangkat masukan (input), perangkat pemroses, perangkat keluaran (output), dan perangkat penyimpanan. Setiap kelompok memiliki contoh perangkat yang berbeda-beda sesuai dengan fungsinya masing-masing.

Tarik garis untuk mencocokkan kelompok perangkat keras berikut dengan contoh perangkatnya yang tepat!

Perangkat Input	Hard Disk / SSD
Perangkat Proses	Keyboard dan Mouse
Perangkat Output	Processor (CPU)
Perangkat Penyimpanan	Monitor dan Printer

Aktivitas 4. Mengenal Peran Brainware

Brainware adalah manusia yang berperan dalam mengoperasikan, mengembangkan, dan mengelola sistem komputer. Berdasarkan perannya, brainware dapat dibedakan menjadi beberapa jenis, misalnya programmer yang bertugas membuat dan mengembangkan program komputer, operator yang bertugas menjalankan dan mengoperasikan komputer sehari-hari, serta administrator jaringan yang bertugas mengelola dan menjaga keamanan jaringan komputer.

Simaklah video pembelajaran berikut, kemudian tentukan pernyataan di bawah ini Benar atau Salah!

☐ [Sisipkan tautan video pembelajaran mengenai peran Brainware di sini]

No	Pernyataan	Benar	Salah
----	------------	-------	-------

No	Pernyataan	Benar	Salah
1	Programmer bertugas membuat dan mengembangkan program komputer.		
2	Brainware hanya terdiri atas satu jenis peran, yaitu operator.		
3	Administrator jaringan bertugas mengelola dan menjaga keamanan jaringan komputer.		

Selamat mengerjakan, semoga kalian semakin memahami cara kerja Sistem Komputer...

Daftar Pustaka

- Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi. (2021). Informatika untuk SMP Kelas VII. Jakarta: Pusat Perbukuan.
- Jogiyanto, H.M. (2005). Pengenalan Komputer. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Munir, R. (2019). Algoritma dan Pemrograman. Bandung: Informatika Bandung.
- Sutarman. (2009). Pengantar Teknologi Informasi. Jakarta: Bumi Aksara.
- Yuhefizar. (2012). Konsep Dasar Sistem Komputer. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.