

MISSION BOOK

DATA STORYTELLER

☆ Sulap Angka Menjadi Cerita! ☆

Materi : Analisis Himpunan Data Terstruktur dengan Teknik Visualisasi & Pseudocode



ADWIYATA

Sekolah Siaga Kependudukan



SSK

Nama : _____

Kelas : _____

Kelompok : _____

Tanggal : _____

Loop Point

□ □ □ □ □ □ □ □

1 MISI 1 : GRAPHIC DETECTIVE

Tantangan : Grafik Mana yang Cocok?

Pilih jenis grafik yang paling tepat untuk setiap situasi dan berikan alasanmu!

A. Membandingkan jumlah sampah setiap kelas.

☐ Batang ☐ Garis ☐ Lingkaran

Alasan : _____

B. Menunjukkan perubahan jumlah sampah selama 7 hari.

☐ Batang ☐ Garis ☐ Lingkaran

Alasan : _____

C. Menunjukkan komposisi persentase sampah organik dan anorganik.

☐ Batang ☐ Garis ☐ Lingkaran

Alasan : _____

CLUE : Grafik yang baik membuat orang lain lebih cepat memahami data!

2 MISI 2 : CHART CREATOR

Ayo Buat Angka Berbicara!

1. Data yang saya pilih : (berdasarkan hasil LKM 2)

☐ Data Sampah Adiwiyata ☐ Data Kependudukan (SSK)

2. Grafik yang saya pilih :

☐ Batang ☐ Garis ☐ Lingkaran

3. Alasan memilih grafik tersebut : _____

4. Buat grafik di Excel / Google Spreadsheet

AREA GRAFIK SAYA ☆

Tempel / cetak grafik hasil pekerjaan kelompok di sini!

5. Beri judul grafikmu yang jelas!

3 MISI 3 : BACA CERITANYA!

Apa yang Dikatakan Grafik?

1. Data apa yang paling menonjol?

2. Apa pola / kecenderungan yang kalian temukan?

3. Apa hal yang paling mengejutkan dari grafik?

4. Jika kalian menjadi Tim Adiwiyata / SSK, keputusan apa yang akan kalian ambil berdasarkan data?

4 MISI 4 : PSEUDOCODE HACKER

Ajari Robot Membuat Grafik!

Urutkan langkah berikut menjadi pseudocode yang benar!

MULAI

MASUKKAN DATA

PILIH JENIS GRAFIK

BUAT GRAFIK

TAMPILKAN HASIL

SELESAI

Ingat pola sederhana:

MULAI → MASUKKAN → PILIH → BUAT_GRAFIK → TAMPILKAN → SELESAI

5 BONUS GAME : TEBAK GRAFIK TEMAN

Tebak Cerita di Balik Grafik!

Kelompok lain menunjukkan grafik tanpa menjelaskan datanya. Tugasmu: tebak apa yang ditunjukkan grafik tersebut!

TEMPAT GRAFIK TEMAN

(Tempel / cetak grafik di sini)

Menurut kami grafik ini menunjukkan... ??

SCORE BOARD

No.	Misi	Skor Maks	Skor Saya
1	Misi 1 : Graphic Detective	/20	
2	Misi 2 : Chart Creator	/30	
3	Misi 3 : Baca Ceritanya	/20	
4	Misi 4 : Pseudocode Hacker	/20	
5	Bonus Game : Tebak Grafik Teman	/10	
TOTAL		/100	

FINAL MISSION : DATA UNTUK SEKOLAHKU

Satu data yang paling penting dari kelompok kami adalah...

Rekomendasi kami untuk SMP Negeri 2 Purwanegara adalah...

Data ini berkaitan dengan program:



Adiwiyata (Lingkungan)



SSK (Kependudukan)



Keduanya (Adiwiyata & SSK)

REFLEKSI DIRI

Hari ini saya paling bangga karena...

Sekarang saya sudah bisa...

☐ Membaca data

☐ Memilih grafik yang tepat

☐ Membuat grafik

☐ Menjelaskan makna grafik

☐ Menyusun pseudocode sederhana

Bagaimana perasaanmu hari ini?

Saya siap jadi Data Storyteller! ☐

Saya cukup memahami. ☐

Saya masih perlu latihan. ☐

8 DIMENSI PROFIL LULUSAN

1. Keimanan & Ketakwaan



2. Kewargaan



3. Penalaran Kritis



4. Kreativitas



5. Kolaborasi



6. Kemandirian



7. Kesehatan



8. Komunikasi



Bersama data, kita bisa membuat keputusan yang bijak untuk lingkungan.

LIVEWORKSHEETS