



Programemos con BIT



PROGRAMACIÓN

Evaluación



1. Un procesador en un computador...

- a. Verifica que las instrucciones de un programa estén correctas.
- b. Corrige los errores en las instrucciones de un programa.
- c. Ejecuta una a una las instrucciones de un programa.



2. Un algoritmo es...

- a. Los bloques que ejecuta el procesador.
- b. La parte del programa que valida las instrucciones.
- c. Una secuencia lógica de pasos.



3. Un programa es...

- a. Un comando escrito para ordenar que funcione una lavadora.
- b. Una secuencia lógica de pasos para realizar una tarea que ya se encuentran verificados.
- c. Un conjunto de variables booleanas que representan una situación.



4. ¿Qué plataforma se usa para programar y simular el funcionamiento de la tarjeta micro bit?

- a. Make code
- b. Micro bit
- c. Simulador

Un recurso creado por Stephanie Téllez y Yohana Calderón para enseñar programación a niños y niñas basado en el material creado por MinTIC, Computadores para educar y el British Council.



Programemos con BIT



5. Make code como simulador interactivo nos permite obtener información inmediata sobre la ejecución de los programas y facilita las pruebas y la depuración del código.

- a. Verdadero
- b. Falso



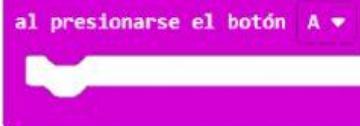
6. Para iniciar a programar usando la plataforma make code es necesario poner nombre al proyecto.

- a. Verdadero
- b. Falso



7. Selecciona el primer elemento en bloque que se usa para programar el micro bit y que ejecuta la programación de manera automática y continua.

a.



c.



b.



d.

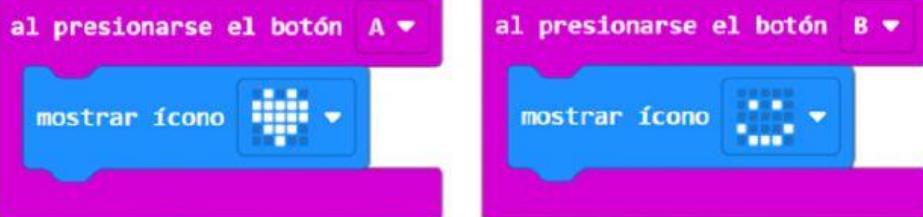




Programemos con BIT



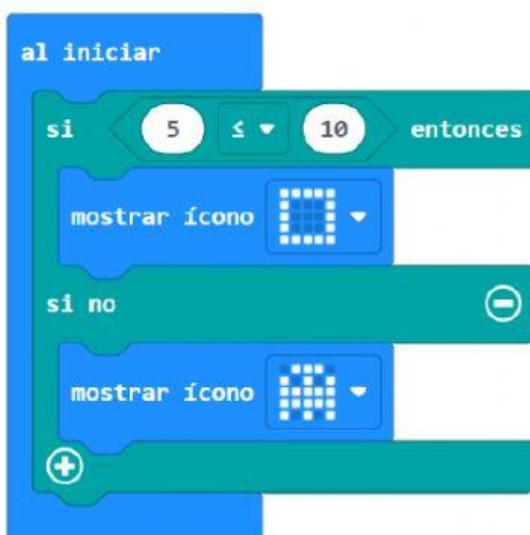
8. Si se ha programado lo siguiente el micro bit deberá



- a. Al iniciar muestra un corazón, después una carita feliz.
- b. El programa no hace nada ya que la tarjeta micro bit no puede realizar tantas funciones.
- c. Al presionar el botón a aparece un corazón, al presionar el b aparece una cara feliz.
- d. La programación no se ejecuta porque la microbit no tiene botón A ni B



9. Con la siguiente programación la simulación de la tarjeta micro bit deberá:



- a. Mostrar el fantasma
- b. Mostrar el cuadrado
- c. Mostrar primero el cuadrado y después el fantasma.
- d. Mostrar primero el fantasma y después el cuadrado



Programemos con BIT



10. Con esta programación la tarjeta micro bit deberá:

al iniciar

mostrar cadena "Hola!"

para siempre

mostrar cadena "Bienvenidos"

- a. No hacer nada porque el algoritmo no es claro
- b. Mostrar la palabra hola
- c. Mostrar la palabra bienvenidos
- d. Mostrar la palabra hola una vez y después bienvenidos.