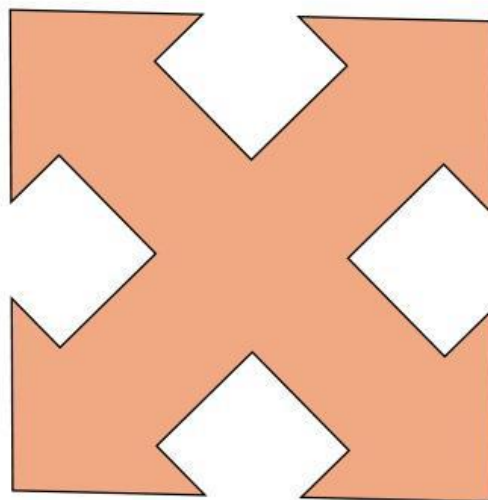
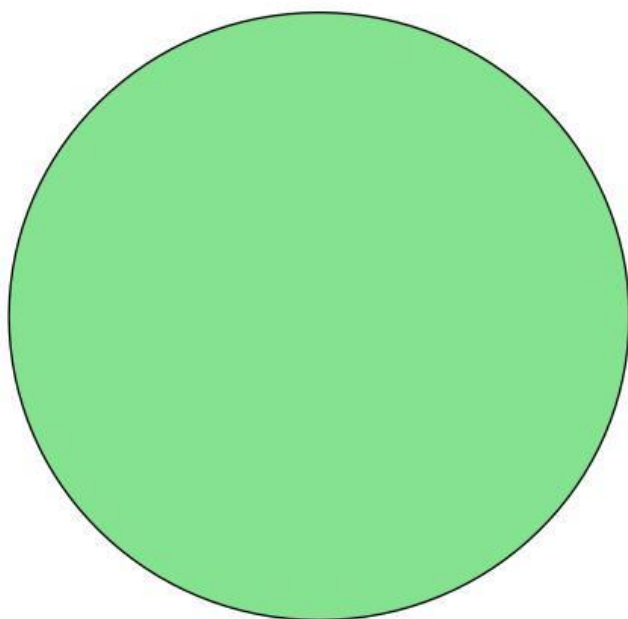


VIVO O NO VIVO

Coloca los Seres vivos en el círculo y los No vivos en la X



Mundo animal

Arrastra cada animal al hábitat correspondiente



