

ใบงานที่2.4

เรื่องที่หน้าของส่วนประกอบในหน้าหลัก Scratch

ชื่อ-สกุล.....ชั้นมัธยมศึกษาปีที่1/.... เลขที่.....

คำสั่ง:ให้นักเรียนพิจารณาส่วนประกอบของหน้าจอโปรแกรม Scratch แล้วโยงเส้นให้ตรงกับหน้าที่

ส่วนประกอบ

หน้าที่

เวที(Stage)

แสดงรายการตัวละครและใช้สำหรับ
เพิ่ม,ลบ,หรือจัดการตัวละคร

ตัวละคร(Sprite)

เป็นพื้นที่สำหรับวางบล็อกคำสั่ง เพื่อ
สร้างสคริปต์(ชุดคำสั่ง)ให้กับตัวละคร

กลุ่มบล็อกคำสั่ง(Blocks Palette)

แสดงชื่อ,ตำแหน่ง(x,y) และทิศทาง
ของตัวละครที่ถูกต้อง

พื้นที่เขียนโปรแกรม(Script Area)

แสดงผลลัพธ์ ของโปรแกรมเช่น ตัว
ละครเคลื่อนที่,การแสดงฉาก

ข้อมูลตัวละคร(Sprite info)

รวบรวมบล็อกคำสั่งต่างๆ ที่จัดเป็น
หมวดหมู่ตามหน้าที่ เช่นการเคลื่อนที่,
รูปแบบ,เสียง