



Prueba Tipo ICFES - Tecnología e Informática (Grado 7° - Segundo Trimestre)

Responde las siguientes preguntas relacionadas con **(Software y Hardware)**, **Sistema Operativo y Explorador**, las directrices de digitación dactilar y las especificaciones de registro del manual de **Mecanet**.

Pregunta 1: Definición técnica del ordenador (Guía 11)

Contexto: Al iniciar el estudio de la informática en el segundo trimestre, la guía del área introduce al estudiante en la comprensión del computador como un sistema de procesamiento de datos.

Pregunta: Según la fundamentación teórica de la Guía #11, ¿cuál es la definición precisa de un computador u ordenador?

- A) Una herramienta de oficina diseñada exclusivamente para redactar textos y diseñar portadas sin conexión física.
- B) Una máquina capaz de recoger información, procesarla y devolver unos resultados a partir de una serie de instrucciones.
- C) Un dispositivo de utilería encargado únicamente de eliminar software dañino y malware.
- D) Una unidad de almacenamiento flexible de 1.44 MB utilizada para copiar archivos del sistema.

Pregunta 2: Clasificación del Software - Aplicación (Guía 11)

Contexto: En la Guía #11 se establece que los programas se dividen en diferentes categorías lógicas (Programas Principales, de Aplicación, de Utilería y de Programación) de acuerdo con sus tareas dentro del sistema computarizado. **Pregunta:** Si un estudiante utiliza herramientas de oficina como Word, Excel y PowerPoint para desarrollar sus trabajos académicos de la IED Ubalá, ¿en qué categoría debe clasificar estos programas?

- | | |
|-------------------------------|-----------------------------|
| A) Programas de programación. | C) Programas de Aplicación. |
| B) Programas de Utilería. | D) Programas Principales. |



Pregunta 3: Clasificación del Software - Utilería (Guía 11)

Contexto: En las prácticas de informática, los estudiantes analizan la importancia de la seguridad lógica y el uso de herramientas que ayudan al correcto mantenimiento del sistema operativo.

Pregunta: Los programas antivirus que protegen los computadores y tabletas del colegio, tales como AVG, McAfee o Avast, pertenecen a la categoría de:

- A) Programas de programación.
- B) Programas de Utilería.
- C) Programas de Aplicación.
- D) Programas Principales.

Pregunta 4: Registro de usuarios en Mecanet

Contexto: Durante el segundo trimestre se utiliza la herramienta Mecanet para que los estudiantes de grado séptimo automaticen y agilicen su escritura en ordenador. Para guardar su progreso de forma ordenada, deben registrarse en la aplicación. **Pregunta:** De acuerdo con la guía de uso de Mecanet, ¿cuál es el formato exacto requerido para llenar los campos de "Nombre" y "Clave" al registrar un nuevo usuario?

- A) Nombre: apellidonombre / Clave: Grado_Apellido_Nombre.
- B) Nombre: Grado_Apellido_Nombre / Clave: apellidonombre (en minúsculas y sin espacios).
- C) Nombre: 601_Solano_Yamid / Clave: 1234.
- D) Nombre: Estudiante_7 / Clave: ClaveMecanet123.



Pregunta 5: Posicionamiento dactilar en Mecanet

Contexto: Para lograr la automatización de la escritura, la técnica de mecanografía prohíbe mirar el teclado mientras se digita, exigiendo la memorización de la posición dactilar sobre la fila guía.

Pregunta: Al iniciar cada práctica en Mecanet, ¿en qué teclas de referencia física deben descansar inicialmente los dedos índices de la mano izquierda y derecha, respectivamente?

- A) Teclas A y Ñ.
- B) Teclas S y L.
- C) Teclas F y J.
- D) Teclas D y K.

Pregunta 6: Navegación sin mouse - Acceso al Explorador

Contexto: En la Guía #16 sobre el Explorador de Windows se analiza que es posible interactuar de forma lógica con los componentes del computador prescindiendo del ratón mediante el uso de atajos de teclado. **Pregunta:** ¿Qué combinación de teclas de acceso rápido ejecuta directamente la instrucción de abrir la ventana del Explorador de Windows?

- A) Alt + F4.
- B) Ctrl + C.
- C) Windows + E.
- D) Ctrl + G.



Pregunta 7: Navegación sin mouse - Despliegue de Cintas

Contexto: Para realizar operaciones lógicas con los archivos sin el mouse, los estudiantes aprenden que los menús superiores del explorador de Windows pueden ser activados mediante caracteres clave subrayados.

Pregunta: Si un estudiante de séptimo grado no tiene mouse y desea desplegar el menú Archivo utilizando el teclado, ¿cuál es el procedimiento correcto según la guía?

- A) Mantener pulsada la combinación de teclas Ctrl + Shift + A.
- B) Mantener pulsada la combinación de teclas Windows + Archivo.
- C) Mantener pulsada la tecla Alt y presionar la letra A.
- D) Oprimir repetidamente la barra espaciadora sobre la barra de título.

Pregunta 8: Manejo de teclas dactilares para borrado (Delete vs Backspace)

Contexto: En las unidades de entrada de la informática práctica, los estudiantes identifican que el teclado cuenta con teclas especiales diseñadas con funciones específicas de borrado que operan según la posición del cursor.

Pregunta: De acuerdo con la fundamentación del texto guía, ¿cuál es la diferencia funcional entre la tecla **Delete (Suprimir)** y la tecla **Backspace (Retroceso)**?

- A) Ambas teclas borran el carácter ubicado a la izquierda del cursor, pero Backspace lo hace más rápido.
- B) Delete borra los caracteres que están a la derecha del cursor, mientras que Backspace retrocede borrando un carácter hacia la izquierda.
- C) Delete borra el documento completo en la papelera, y Backspace cancela la última orden.
- D) Delete sirve para saltar un renglón hacia abajo, y Backspace separa caracteres con espacios.



Pregunta 9: Manejo del Teclado - Desplazamiento rápido (Inicio y Fin)

Contexto: Para agilizar la escritura y edición de textos en un procesador de palabras, se enseña el manejo de las teclas de sistema para moverse dentro de una hoja sin depender exclusivamente del mouse.

Pregunta: ¿Qué teclas especiales permiten al estudiante desplazarse de manera ágil y directa al inicio o al final de un renglón o documento de texto?

- A) Page up y Page down.
- B) Insert y Pause.
- C) Home (Inicio) y End (Fin).
- D) Ctrl y Alt.

Pregunta 10: Interacción dactilar con el mouse

Contexto: El ratón o mouse es un periférico de entrada básico en sistemas que trabajan bajo Windows, permitiendo señalar, arrastrar objetos y abrir diferentes aplicaciones lógicas. **Pregunta:** Para ejecutar o abrir una aplicación o un archivo directo desde el escritorio de Windows con el mouse, ¿cuál es la acción dactilar correcta?

- A) Oprimir un solo clic con el botón derecho.
- B) Mantener presionado el botón izquierdo mientras se arrastra el icono.
- C) Oprimir doble clic con el botón izquierdo sobre el nombre o icono.
- D) Colocar el puntero del mouse sobre el archivo sin oprimir ningún botón.