

Diseño Pedagógico y Plantilla Editable

Hoja de Trabajo Interactiva para Liveworksheets

Asignatura: Ciencias Naturales

Subnivel: Básica Elemental

Ecuador EGB

1. Ficha Técnica Didáctica

Asignatura	Ciencias Naturales
Subnivel Educativo	Básica Elemental (2.º, 3.º o 4.º EGB — 6 a 9 años)
Tema Específico	Clasificación de los animales según su alimentación (Herbívoros, Carnívoros y Omnívoros)
Objetivo de Aprendizaje	Identificar y clasificar a los animales en función de los alimentos que consumen mediante actividades de interacción visual y práctica reflexiva.
Criterio de Evaluación	CE.CN.2.2. Aprecia la diversidad de plantas y animales en función de sus características, necesidades y hábitat.

2. Plantilla Editable para el Diseñador (Word / Canva)

Copia el siguiente contenido en Microsoft Word o Canva para maquetar la hoja impresa o en formato PDF antes de subirla a Liveworksheets.

UNIDAD EDUCATIVA "NUESTRA SEÑORA DEL CARMEN"

HOJA DE TRABAJO INTERACTIVA: ¿QUÉ COMEN LOS ANIMALES?

Estudiante: _____ Fecha: _____

Grado / Curso: _____ Asignatura: Ciencias Naturales

RECORDEMOS LO APRENDIDO

HERBÍVOROS

Comen únicamente plantas, frutas, hojas y semillas.
Ejemplos: Vaca, Conejo, Caballo.

CARNÍVOROS

Comen la carne de otros animales.
Ejemplos: León, Tigre, Águila.

OMNÍVOROS

Comen de todo: tanto carne como plantas y frutos.
Ejemplos: Oso, Cerdo, Ser Humano.

ACTIVIDAD 1: Selecciona la respuesta correcta

Lee con atención cada oración y elige la opción adecuada en el menú desplegable.

1. El conejo se alimenta de zanahorias y hierba, por lo tanto es un animal: **[Desplegable]**
2. El león caza otros animales para comer su carne, por lo tanto es un animal: **[Desplegable]**
3. El oso come peces, frutas y miel, por lo tanto es un animal: **[Desplegable]**

ACTIVIDAD 2: Une cada animal con su alimento

Une con una línea el animal de la izquierda con la comida correspondiente a la derecha.

 Perro (Carne y vegetales)

 Hojas y ramas frescas

 Jirafa (Hojas de árboles)

 Plato mixto / Comida variada

 Tiburón (Peces y carne)

 Peces pequeños y carne

ACTIVIDAD 3: Clasifica los animales

Arrastra cada animal de la lista y suéltalo dentro del cajón correcto según su alimentación.

[Animales para arrastrar: Vaca | Cocodrilo | Cerdo | Caballo | Águila | Humano]

HERBÍVOROS	CARNÍVOROS	OMNÍVOROS

3. Guía de Comandos Técnicos para Liveworksheets

Una vez cargado el diseño en PDF a Liveworksheets, dibuja los recuadros de interacción e ingresa exactamente las siguientes frases clave (comandos):

Sección / Elemento	Tipo de Interacción	Comando Técnico Exacto
Actividad 1 - Ítem 1	Menú Desplegable	choose:* Herbívoro/Carnívoro/Omnívoro
Actividad 1 - Ítem 2	Menú Desplegable	choose: Herbívoro/*Carnívoro/Omnívoro
Actividad 1 - Ítem 3	Menú Desplegable	choose: Herbívoro/Carnívoro/*Omnívoro
Actividad 2 - Perro	Unir con líneas	join:1 (enlazar con comida mixta: join:1)
Actividad 2 - Jirafa	Unir con líneas	join:2 (enlazar con hojas: join:2)
Actividad 2 - Tiburón	Unir con líneas	join:3 (enlazar con peces: join:3)
Actividad 3 - Vaca / Caballo	Arrastrar elemento	drag:1 / drag:2
Actividad 3 - Cocodrilo / Águila	Arrastrar elemento	drag:3 / drag:4
Actividad 3 - Cerdo / Humano	Arrastrar elemento	drag:5 / drag:6
Actividad 3 - Cajón HERBÍVOROS	Zona de soltar	drop:1 y drop:2 (múltiples comandos en la casilla)
Actividad 3 - Cajón CARNÍVOROS	Zona de soltar	drop:3 y drop:4

Sección / Elemento	Tipo de Interacción	Comando Técnico Exacto
Actividad 3 - Cajón OMNÍVOROS	Zona de soltar	drop:5 y drop:6