



FICHA EDUCATIVA

¡Aprendo jugando!

Nombre: _____

Fecha: _____

Grado: _____



Lee con atención y realiza las actividades.

1 ARRASTRAR Y SOLTAR



Arrastra cada animal al hábitat que le corresponde.

SELVA



DESIERTO



OCÉANO



BOSQUE



2 UNIR



Une con una línea cada invento con su uso.



Bombilla



Teléfono



Computadora



Lavadora



Permite lavar la ropa de manera automática.

Sirve para comunicarse a larga distancia.

Ilumina espacios oscuros cuando hay electricidad.

Permite buscar información, estudiar y trabajar.

3. SELECCIONAR



Selecciona la respuesta correcta marcando con un clic.

1 ¿Cuál de estos es un recurso renovable?



☐ Petróleo

☐ Carbón

☐ Agua

2 ¿Qué acción ayuda a cuidar el medio ambiente?



☐ Tirar basura en la calle

☐ Ahorrar agua

☐ Usar plástico desechable

3 ¿En qué continente se encuentra la Antártida?



☐ América

☐ Europa

☐ Antártida

★ ¡Tú puedes! Sigue aprendiendo cada día. ♥

LIVEWORKSHEETS