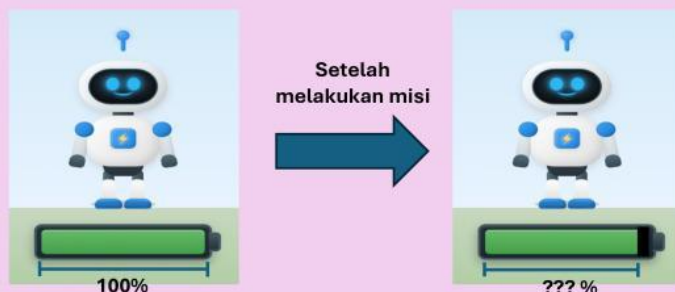


Kartu Ide 1.3 a

Gunakan kartu ini untuk menemukan cara menyelesaikan masalah. Setelah memahami langkah-langkahnya, terapkan cara tersebut saat mengeksplorasi masalah pada ruang simulasi.

Jika baterai awal robot sebesar 100% dan robot melakukan dua kali misi berjalan, maka tentukan berapa sisa baterai robot setelah melakukan misi tersebut?



Jika penggunaan baterai setiap kali menjalankan misi berjalan belum diketahui, bagaimana supaya sisa baterai robot tersebut tetap dapat dituliskan? Jelaskan idemu.

.....
.....
.....

Pilih salah satu tanda pengganti atau simbol di bawah ini untuk menggantikan besar penggunaan baterai untuk melakukan 1 kali misi berjalan:

☐

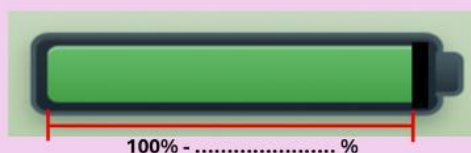
Huruf A – Z

atau tanda lain.

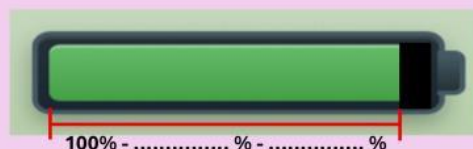
Apa tanda pengganti yang kamu pilih? Jelaskan alasanmu memilih itu.

.....
.....
.....

Setelah 1 kali melakukan misi berjalan, baterai berkurang %



Setelah 2 kali melakukan misi berjalan, baterai berkurang %



Gunakan hasil pengamatan yang kamu peroleh di atas, kemudian kalian tentukan berapa sisa baterai robot setelah melakukan dua kali misi berjalan?

Baterai robot yang tersisa = Daya baterai awal – 2 kali misi berjalan

= % – %

= %