

ASESMENT FORMATIF

PENGERTIAN TECNOPRENEUR DI BIDANG DKV

NAMA : _____

KELAS : _____

1. *Technopreneur* adalah

- A. Seseorang yang hanya bekerja sebagai desainer grafis.
- B. Seseorang yang memanfaatkan teknologi untuk menciptakan dan mengembangkan usaha.
- C. Orang yang hanya menjual produk secara langsung.
- D. Seseorang yang hanya membuat karya seni.

Jawaban: B

2. Dalam bidang DKV, seorang technopreneur memanfaatkan teknologi untuk

- A. Mengurangi kreativitas.
- B. Membuat dan memasarkan produk kreatif secara digital.
- C. Menghindari penggunaan media sosial.
- D. Menggantikan seluruh proses desain secara manual.

Jawaban: B

3. Berikut yang merupakan contoh usaha technopreneur di bidang DKV adalah

- A. Membuka jasa desain logo secara online.
- B. Menjadi petani.
- C. Menjadi sopir angkutan.
- D. Menjual hasil panen.

Jawaban: A

4. Tujuan utama technopreneur dalam bidang DKV adalah

- A. Menghasilkan karya yang tidak dipublikasikan.
- B. Mengembangkan usaha kreatif berbasis teknologi.
- C. Menghindari penggunaan komputer.
- D. Mengurangi inovasi.

Jawaban: B

5. Salah satu teknologi yang sering digunakan technopreneur DKV adalah

- A. Software desain grafis.
- B. Mesin ketik.
- C. Kalkulator.
- D. Mesin jahit.

Jawaban: A

6. Sikap yang harus dimiliki seorang technopreneur DKV adalah

- A. Mudah menyerah.
- B. Kreatif dan inovatif.
- C. Malas belajar.

D. Tidak mau menerima kritik.

Jawaban: B

7. Produk berikut yang termasuk hasil karya DKV adalah

- A. Logo.
- B. Pupuk.
- C. Benih tanaman.
- D. Peralatan pertanian.

Jawaban: A

8. Media yang dapat digunakan untuk memasarkan karya DKV adalah

- A. Media sosial.
- B. Buku tulis.
- C. Penggaris.
- D. Pensil.

Jawaban: A

9. Seorang technopreneur harus mampu

- A. Mengembangkan ide menjadi peluang usaha.
- B. Meniru karya orang lain.
- C. Menghindari teknologi.
- D. Tidak melakukan promosi.

Jawaban: A

10. Peran teknologi dalam technopreneur DKV adalah

- A. Mempermudah proses produksi dan pemasaran.
- B. Menghambat komunikasi.
- C. Mengurangi kualitas karya.
- D. Menghilangkan kreativitas.

Jawaban: A