📋 **FICHA INTERACTIVA – LIVEWORKSHEETS**
PROYECTO DE EMPRENDIMIENTO: CREACIÓN
Etapa: EMPATIZAR (Design Thinking) 🔍💛

Institución Educativa: José Olaya Balandra
Área: Educación para el Trabajo (EPT)
Grado: 2.° de Secundaria "E"
Docente: Gianfranco Grajeda
Título: Creación – Etapa Empatizar
Nombre del estudiante: _____
Fecha: 05/08/2026

🎯 **PROPÓSITO DE APRENDIZAJE**

💡 **Hoy aprenderemos a aplicar la etapa *Empatizar* del Design Thinking, observando, escuchando y comprendiendo las necesidades de los usuarios para identificar oportunidades de mejora antes de diseñar una solución o producto.**

✦ ACTIVIDAD 1 – OPCIÓN MÚLTIPLE 🔍

Instrucción: Marca la alternativa correcta.

¿Cuál es el objetivo principal de la etapa Empatizar?

- ○ Fabricar un producto.
- ○ Comprender las necesidades del usuario.
- ○ Promocionar un emprendimiento.
- ○ Elaborar un presupuesto.

✦ ACTIVIDAD 2 – VERDADERO O FALSO 📋

Instrucción: Selecciona **Verdadero** o **Falso**.

La etapa "Empatizar" NO requiere interactuar con el usuario real.	V	F
En la etapa "Empatizar", ya se debe empezar a diseñar una solución.	V	F
Las entrevistas y observaciones son herramientas clave de la fase de Empatía.		F

LIVEWORKSHEETS

LIVEWORKSHEETS