

ACTIVIDAD 1

Arrastra y suelta (Drag and Drop)

Instrucción

Relaciona cada fase del Design Thinking con su descripción.

Fase	Descripción
Empatizar	Comprender las necesidades y emociones del usuario.
Definir	Precisar el problema principal.
Idear	Generar muchas ideas de solución.
Prototipar	Construir una versión inicial de la solución.
Evaluar	Probar la solución y recoger opiniones.

Configuración Liveworksheet

drag: Empatizar
drag: Definir
drag: Idear
drag: Prototipar
drag: Evaluar

drop1
drop2
drop3
drop4
drop5

ACTIVIDAD 2

Selección múltiple

¿Qué acciones corresponden a la fase Empatizar?

- ☐ Escuchar atentamente al usuario.
- ☐ Construir el producto.
- ☐ Observar cómo actúa la persona.
- ☐ Realizar preguntas abiertas.
- ☐ Elegir la mejor idea.

Respuestas correctas

✓ Escuchar atentamente

✓ Observar

✓ Realizar preguntas

ACTIVIDAD 3