

BERPIKIR KOMPUTASIONAL

**Berpikir Logis, Sistematis, dan Kreatif
Menyelesaikan Masalah Sehari-hari**

1. Menjelaskan pengertian berpikir komputasional.
2. Mengenali empat komponen berpikir komputasional.
3. Menerapkan berpikir komputasional untuk menyelesaikan masalah sederhana dalam kehidupan sehari-hari.

- KESIMPULAN:**
Menyelesaikan masalah memerlukan langkah-langkah yang benar. Cara berpikir seperti ini disebut Berpikir Komputasional.

Tidak perlu:
 X Mainan
 X Baju

1. Siapkan gelas.
2. Masukkan teh.
3. Tambahkan gula.
4. Tuang air panas.
5. Aduk.

	Kegiatan	Dekomposisi	Pola	Abstraksi	Algoritma
1.	Membuat langkah mencuci tangan. 				
2.	Memilih buku yang akan dibawa ke sekolah. 				
3.	Menyusun tugas membersihkan kelas. 				
4.	Mengetahui jadwal pelajaran yang selalu sama setiap Senin. 				

☐	Memakai sepatu
☐	Berangkat sekolah
☐	Mandi
☐	Sarapan
☐	Memakai seragam

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____



Bagian-bagian kecil:

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

A.

B.

C.

A. Membuat teh
B. Menggoreng telur
C. Mencuci piring

Buku Pencil Buku Tulis Game Boneka Penggaris

Jawaban: _____
Mengapa? _____

Pernyataan	Ya	Belum
1. Saya memahami pengertian berpikir komputasional.		
2. Saya dapat menyusun langkah-langkah secara berurutan.		
3. Saya dapat memecahkan masalah sederhana.		
4. Saya dapat bekerja sama dengan teman.		

Hal yang masih ingin saya pelajari:

☐ Sangat Baik
☐ Baik
☐ Cukup
☐ Perlu Bimbingan

Nilai: _____

Nilai:

Selamat! Kamu Hebat!
Bersulah Berpikir Komputasional!