LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD) DIGITAL

Mata Pelajaran: Agribisnis & Otomatisasi Pertanian

Nama: ..... Kelas: .....

Tanggal: ..... Nilai: .....

TAHAP 2: GAME INTERAKTIF – DRAG & DROP (GESER DAN PASANG)

Petunjuk: Geserlah kotak komponen teknologi yang berada di bagian bawah ke dalam kolom kategori yang tepat pada tabel (Input, Proses, atau Output) agar sistem pengolahan pertanian bisa berjalan secara otomatis!

1. AREA DROP (TABEL KATEGORI)

INPUT	PROSES	OUTPUT
[Tempatkan komponen INPUT di sini]	*[Tempatkan komponen PROSES di sini]*	*[Tempatkan komponen OUTPUT di sini]*

2. PILIHAN KOMPONEN (UNTUK DI-DRAG)

- **Sensor Suhu Thermocouple**
- **Kran Gas Otomatis / Solenoid Valve**
- **Sensor Kelembaban Tanah / Soil Moisture**
- **Pompa Air Listrik**
- **Mikrokontroler / Panel Kontrol Digital**

LIVEWORKSHEETS