

JUGANDO CON LAS PALABRAS

A TOTO, le gusta jugar con las palabras, ahora necesita de tu ayuda para escribir su nombre y las palabras LLAMA y PUMA.



1. Para ayudarlo, vas a escribir el programa que necesita en cada palabra empleando el lenguaje de flechas.

↑	Mover arriba
→	Mover a la derecha
↓	Mover abajo
←	Mover a la izquierda

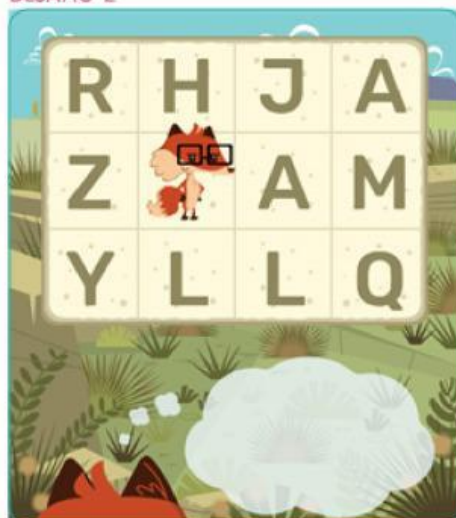
DESAFÍO 1



Paso 1	Paso 2	paso 3	Paso 4
--------	--------	--------	--------



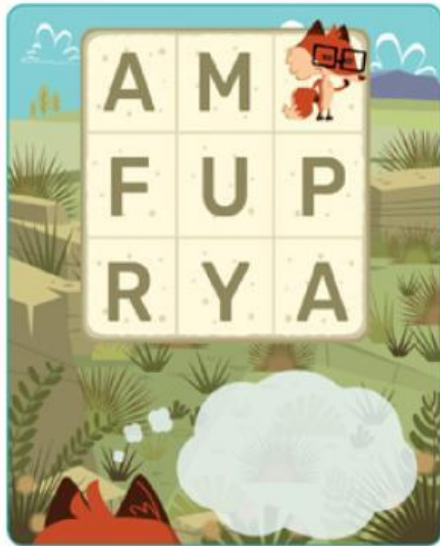
DESAFÍO 2



Paso 1	Paso 2	paso 3	Paso 4	Paso 5
--------	--------	--------	--------	--------



DESAFÍO 3



Paso 1	Paso 2	paso 3	Paso 4



2. Toto nos dejó un programa para descubrir su fruta favorita. Descubre cuál es, siguiendo cada instrucción del bloque.



AL EMPEZAR A EJECUTAR

- ↓ MOVER ABAJO
- ← MOVER A LA IZQUIERDA
- ↑ MOVER ARRIBA
- ↓ MOVER ABAJO
- ↑ MOVER ARRIBA
- ↓ MOVER ABAJO



MI FRUTA FAVORITA ES
