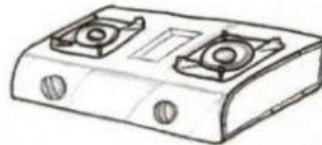
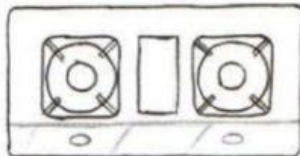


TARIK JAWAPAN DALAM PILIHAN JAWAPAN DI BAWAH.

5. *Rendering* ialah
6. *Rendering* digunakan untuk
7. Alatan asas dalam membuat rendering ialah, highlighter pen, pen dan dakwat serta pastel kapur.
8. Kesan cahaya dan bayang digunakan oleh pereka untuk
9. Lakaran 2D terdiri daripada pandangan sahaja
11. Lakaran 3D memberikan
12. Nyatakan jenis lakaran berikut dengan menulis 2D atau 3D



2D

gambaran sebenar objek yang ingin dibina

warna seimbang dan sesuai

memaparkan permukaan rata supaya kelihatan melengkung atau membonjol keluar

pensel warna

menjadikan lakaran lebih realistik

menarik perhatian pelanggan

satu

3D

satu teknik yang digunakan untuk menghasilkan gaya visual lakaran objek agar lebih menarik dan realistik

bentuk mudah dihasilkan

maklumat lakaran lengkap

pen penanda

mempunyai nilai estetika

