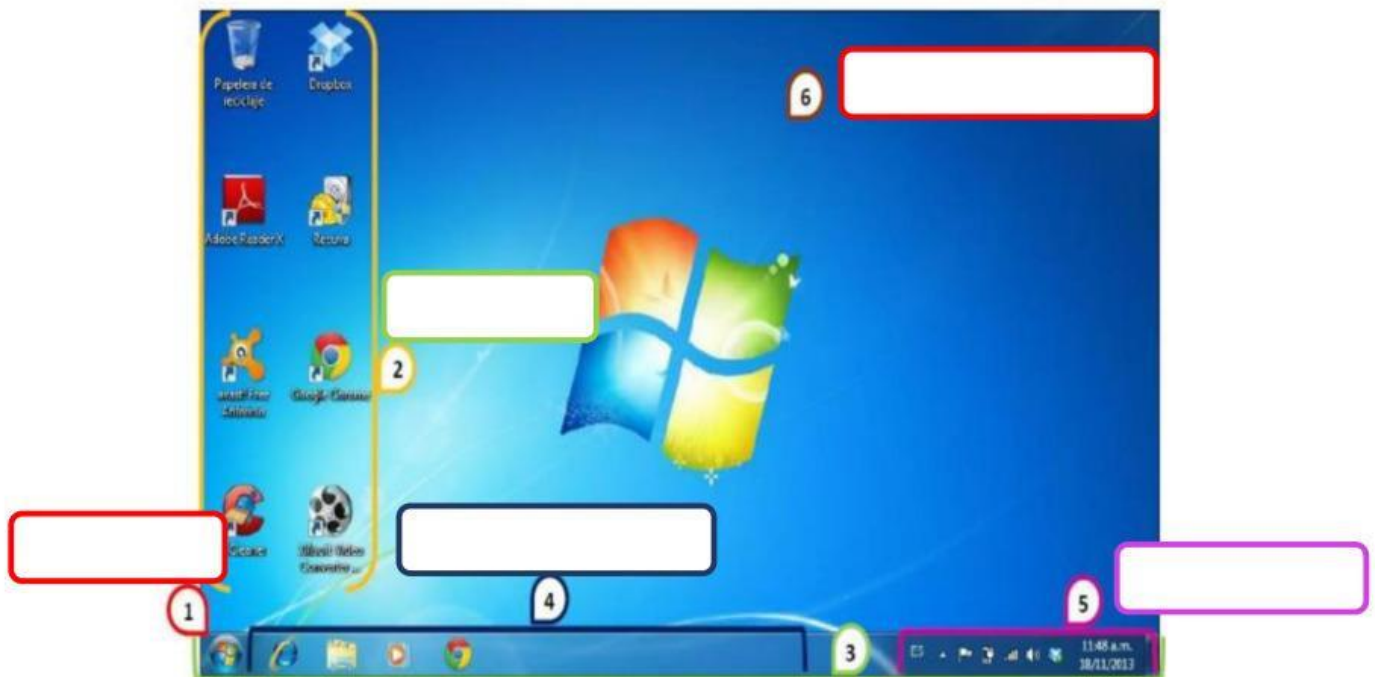




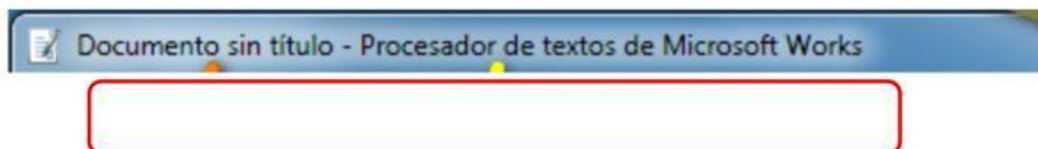
EXAMEN II BIMESTRE

1. **ELIGE** las partes del escritorio.

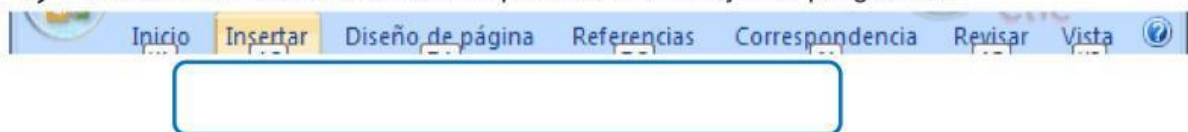


2. **ELIGE** el nombre correcto de las partes de una ventana.

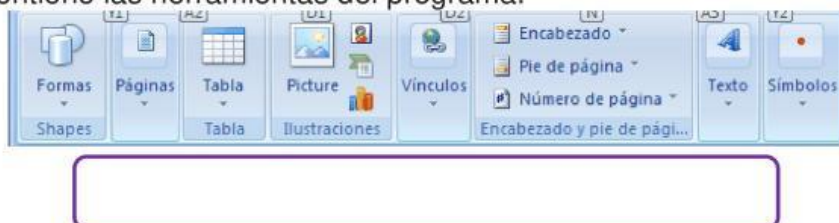
a) Indica el nombre del programa



b) En ella encontramos todas las opciones de trabajo del programa.



c) Contiene las herramientas del programa.



d) Sirve para movernos a lo largo y ancho de la pantalla de forma rápida y sencilla. Hay barras para desplazar horizontal y vertical.



NOMBRES Y APELLIDOS:

Educación Primaria – 1º Grado



3. **ARRASTRA** el nombre de cada icono debajo de cada botón correspondiente.

CERRAR

MINIMIZAR

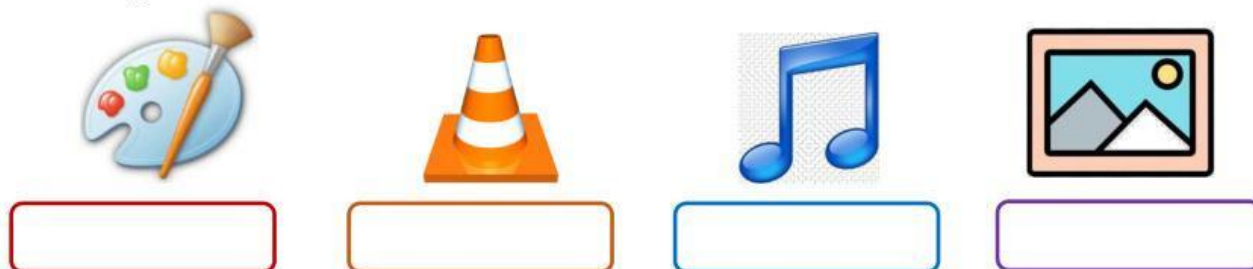
MAXIMIZAR



4. **Numera** los pasos para crear una carpeta.



5. **Elige** los nombres del archivo.



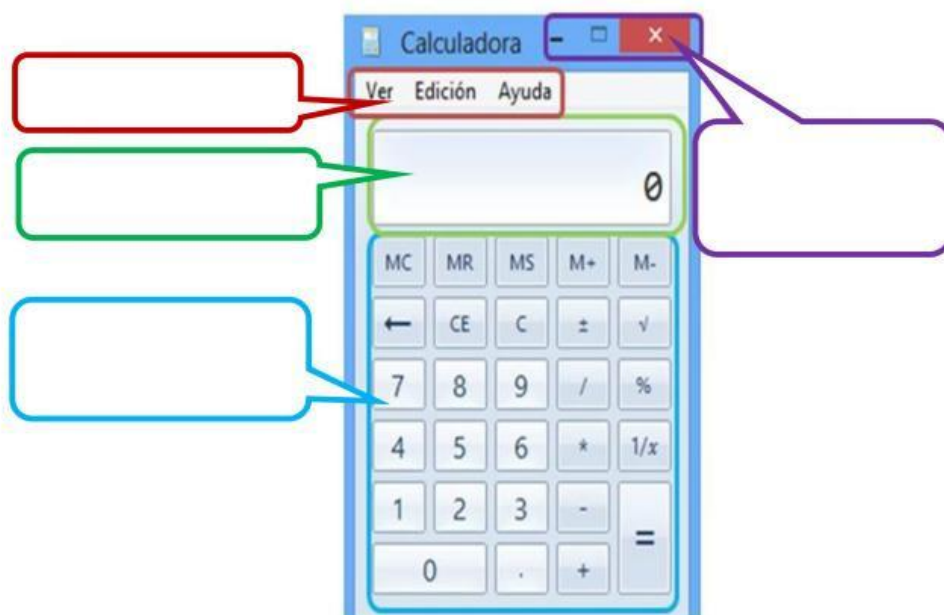
6. **Identifica** y arrastra las partes de la calculadora.

MENÚ

PANTALLA

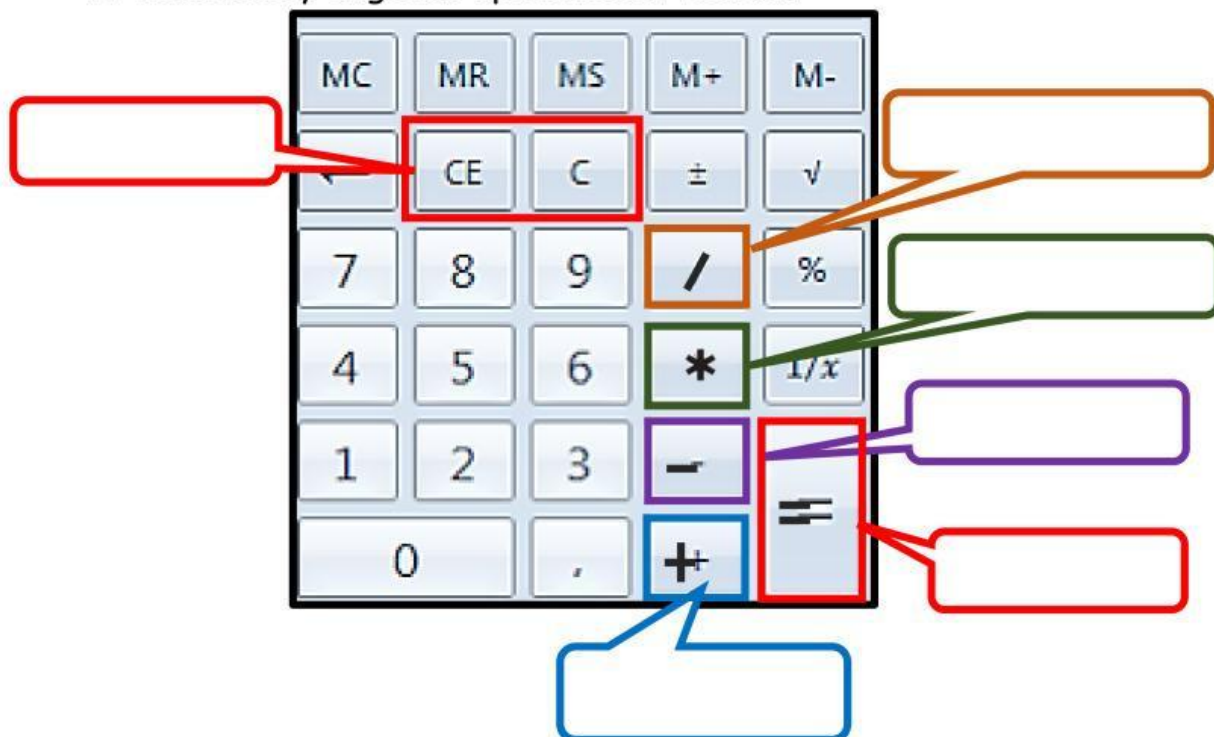
SECCIÓN NUMÉRICA

BOTONES DE CONTROL





7. Reconoce y elige las opciones correctas.



8. ESCRIBE el nombre correcto del icono. BLOC DE NOTAS



9. Selecciona solo los iconos de Bloc de notas.



NOMBRES Y APELLIDOS:

Educación Primaria – 1º Grado