

# Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD)

## Materi: Etika Menggunakan Informasi di Internet, Cyberbullying dan Pencegahannya, serta Etika Berkreasi di Dunia Digital

Mata Pelajaran: Informatika Kelas 8

### A. Identitas Peserta Didik

|                |              |
|----------------|--------------|
| Nama           |              |
| Kelas/Semester | VIII / Genap |
| Nama Sekolah   |              |
| Tanggal        |              |

### B. Petunjuk Pengerjaan

1. LKPD ini dikerjakan **secara individu**.
2. Bacalah setiap soal dengan cermat sebelum menjawab.
3. Jawaban ditulis langsung pada lembar jawaban yang tersedia.
4. Soal berbasis **masalah dan HOTS (Higher Order Thinking Skills)**, gunakan penalaran logis dan kritis.
5. Simulasi disediakan untuk membantu memahami konteks sebelum menjawab.

### C. Tujuan Pembelajaran

Setelah mengerjakan LKPD ini, peserta didik diharapkan dapat:

1. Memahami etika penggunaan informasi di internet.
2. Mengidentifikasi bentuk dan dampak cyberbullying.
3. Menunjukkan sikap etis dalam berkreasi dan berpartisipasi di dunia digital.
4. Menerapkan langkah pencegahan terhadap pelanggaran etika digital.

### D. Simulasi Kasus

#### Simulasi 1:

Seorang siswa bernama Rafi menemukan artikel menarik di internet dan menyalinnya seluruhnya untuk tugas sekolah tanpa mencantumkan sumber. Ia mengunggah hasilnya ke blog pribadinya.

### Simulasi 2:

Di grup media sosial kelas, ada siswa yang membuat meme menghina teman sekelasnya. Beberapa siswa lain menertawakan dan membagikan meme tersebut ke grup lain.

### Simulasi 3:

Nadia membuat video edukatif tentang keamanan digital menggunakan musik populer tanpa izin. Videonya viral di media sosial.

Gunakan ketiga simulasi di atas untuk menjawab beberapa soal berikut.

---

## E. Soal Pilihan Ganda (15 Soal)

Pilihlah jawaban yang paling tepat!

- Berdasarkan **Simulasi 1**, tindakan Rafi termasuk pelanggaran etika digital karena...
  - Ia membagikan informasi bermanfaat
  - Ia tidak mencantumkan sumber asli
  - Ia menulis ulang dengan gaya sendiri
  - Ia menggunakan blog pribadi
- Salah satu cara menghindari plagiarisme adalah...
  - Menyalin seluruh teks dari internet
  - Menghapus nama penulis asli
  - Menulis ulang dengan mencantumkan sumber
  - Mengunggah ulang tanpa izin
- Berdasarkan **Simulasi 2**, tindakan membuat meme menghina teman termasuk...
  - Cyberbullying
  - Etika komunikasi
  - Sharing positif
  - Edukasi digital
- Dampak utama dari cyberbullying bagi korban adalah...
  - Meningkatkan semangat belajar
  - Menurunnya kepercayaan diri
  - Bertambahnya teman online
  - Meningkatkan popularitas
- Salah satu bentuk **etika berkreasi digital** adalah...
  - Menggunakan karya orang lain tanpa izin
  - Membuat konten provokatif
  - Menghargai hak cipta dan mencantumkan sumber
  - Menyebarkan informasi pribadi
- Berdasarkan **Simulasi 3**, kesalahan Nadia adalah...
  - Menggunakan musik populer tanpa izin
  - Membuat video edukatif
  - Mengunggah ke media sosial
  - Menggunakan aplikasi edit video
- "Saring sebelum sharing" berarti...
  - Membagikan semua informasi yang ditemukan
  - Memeriksa kebenaran informasi sebelum membagikan

- c. Menghapus semua berita di media sosial
  - d. Menyimpan informasi untuk diri sendiri
8. Salah satu ciri konten digital yang etis adalah...
- a. Mengandung ujaran kebencian
  - b. Menghargai privasi orang lain
  - c. Menyebarkan rumor
  - d. Mengandung hoaks
9. Jika melihat teman menjadi korban cyberbullying, tindakan yang tepat adalah...
- a. Ikut menertawakan
  - b. Diam saja
  - c. Melaporkan dan memberi dukungan
  - d. Membagikan ulang
10. Tujuan utama etika digital adalah...
- a. Membatasi kebebasan berekspresi
  - b. Meningkatkan keamanan dan tanggung jawab digital
  - c. Menghapus semua konten negatif
  - d. Menghindari penggunaan teknologi
11. Contoh pelanggaran hak cipta adalah...
- a. Mengutip dengan mencantumkan sumber
  - b. Menggunakan gambar bebas lisensi
  - c. Mengunggah film bajakan
  - d. Membuat karya orisinal
12. Salah satu cara mencegah cyberbullying adalah...
- a. Membalas dengan kata kasar
  - b. Mengabaikan semua pesan
  - c. Melaporkan pelaku dan menyimpan bukti
  - d. Membalas dengan meme
13. Etika berpartisipasi di komunitas digital berarti...
- a. Menghina karya orang lain
  - b. Memberikan komentar sopan dan membangun
  - c. Mengunggah konten tanpa izin
  - d. Menyebarkan data pribadi
14. Dalam dunia digital, "jejak digital" berarti...
- a. Data yang hilang setelah logout
  - b. Semua aktivitas online yang terekam
  - c. File yang disimpan di komputer
  - d. Riwayat chat yang dihapus
15. Prinsip utama dalam menggunakan informasi di internet adalah...
- a. Cepat membagikan tanpa verifikasi
  - b. Mengutamakan popularitas
  - c. Menghargai sumber dan keaslian informasi
  - d. Menyimpan semua data pribadi

---

## F. Soal Esai (10 Soal)

Jawablah dengan jelas dan logis!

1. Jelaskan mengapa plagiarisme dapat merugikan diri sendiri dan orang lain.
2. Berdasarkan **Simulasi 1**, bagaimana seharusnya Rafi bersikap agar tetap etis dalam menggunakan informasi?
3. Mengapa penting untuk memahami hak cipta dalam membuat konten digital?
4. Berdasarkan **Simulasi 2**, apa langkah yang sebaiknya dilakukan oleh siswa lain yang menyaksikan cyberbullying?
5. Jelaskan hubungan antara empati dan pencegahan cyberbullying.
6. Bagaimana cara menjaga agar komunikasi digital tetap sopan dan positif?
7. Berdasarkan **Simulasi 3**, apa yang dapat dilakukan Nadia agar videonya tetap etis dan legal?
8. Jelaskan tiga manfaat berkreasi secara etis di dunia digital.
9. Bagaimana cara memverifikasi kebenaran informasi sebelum membagikannya?
10. Menurut pendapatmu, apa ciri warga digital yang bertanggung jawab dan kreatif?

## G. Penilaian

| Aspek yang Dinilai             | Kriteria                              | Skor (1–4) |
|--------------------------------|---------------------------------------|------------|
| Pemahaman konsep               | Menjawab dengan benar dan logis       |            |
| Kemampuan berpikir kritis      | Mampu menganalisis dan memberi solusi |            |
| Kemandirian                    | Mengerjakan tanpa bantuan orang lain  |            |
| Kerapian dan ketepatan jawaban | Tata bahasa dan struktur jawaban baik |            |

### Keterangan Skor:

4 = Sangat Baik   3 = Baik   2 = Cukup   1 = Perlu Bimbingan

Guru Pembimbing: .....

Tanda Tangan Peserta Didik: .....