

→ Làm quen với máy tính ←

Trương Thị Ngọc Ánh



 **LIVEWORKSHEETS**

Giới thiệu

1. Hoạt động điền khuyết
2. Hoạt động ghép nối
3. Hoạt động kéo – thả
4. Hoạt động trả lời ngắn

Hoạt động điền khuyết

Chuột máy tính

Màn hình

Tai nghe

Bàn phím

Thùng máy

Câu 1: Để gõ được các chữ cái và con số vào máy tính, em sử dụng bộ phận gọi là

Câu 2: Thiết bị giúp em điều khiển mũi tên nhỏ (con trỏ) di chuyển trên màn hình là

Câu 3: Nơi hiển thị hình ảnh, đoạn phim và các dòng chữ để em nhìn thấy được gọi là.....

Câu 4: Bộ não của máy tính để bàn, nơi chứa các linh kiện xử lý mọi thông tin nằm ở trong

Câu 5: Để nghe được âm thanh từ máy tính phát ra mà không làm ồn đến người xung quanh, em cần đeo

Hoạt động ghép nối

Cột A (Hành động / Nhu cầu)

Cột B (Thiết bị máy tính)

Em muốn in bức tranh vừa vẽ ra giấy

Màn hình

Em muốn xem một bộ phim hoạt hình

Máy in

Em muốn nhấn 2 lần để mở trò chơi

Loa

Em muốn gõ họ và tên của mình

Bàn phím

Em muốn nghe nhạc thật to

Chuột máy tính

Hoạt động kéo – thả



Loa

Bàn phím

Màn hình

Máy in

Chuột máy tính

Hoạt động trả lời ngắn

Câu 1: Phím dài nhất nằm ở hàng dưới cùng của bàn phím có tên gọi là phím gì?

Câu 2: Khi dùng máy tính xong, em bắt buộc phải làm thao tác gì trước khi rút phích cắm điện?

Câu 3: Nút cuộn tròn xoay trên con chuột máy tính thường nằm ở vị trí nào?

Câu 4: Để xóa một chữ cái vừa gõ sai, em thường bấm phím nào trên bàn phím?

Câu 5: Kể tên một phần mềm hoặc ứng dụng trên máy tính mà em dùng để vẽ tranh.
