

Name: \_\_\_\_\_

Methoden & Funktionen



### Methoden Deklarieren

```
private static int beispielMethode()
{
}
```



### Methoden Aufrufen

```
beispielMethode();
```

## Aufgabe 1: Schnell-Check (Ankreuzen)

Welches Schlüsselwort nutzt man, wenn eine C#-Methode keinen Wert zurückgeben soll?

static

int

void

return

## Aufgabe 2: Code ergänzen (Lücken füllen)

Ergänze die zwei fehlenden C#-Schlüsselwörter, damit die Methode fehlerfrei funktioniert:

```
private static _____ BerechneDoppelt(int wert)
{
    int ergebnis = wert * 2;
    _____ ergebnis;
}
```

## Aufgabe 3: Fehler finden (Fehlerjagd)

Warum meckert der C#-Compiler bei dieser Methode? (Kurze Begründung oder direkt im Code korrigieren)

```
private static void ZeigeQuadrat(int x)
{
    int q = x * x;
    return q;
}
```