Câu 4. Nối nội dung ở cột A với cột B sao cho tương ứng mỗi bước thực hiện ý tưởng với một lệnh trong Scratch.

	Nhân vật đặt câu hỏi: "Tên của bạn là gì?".
	Thay đổi động tác nhân vật.
	Nhân vật nói "Rất vui được gặp các bạn!".
	Nhân vật di chuyển 100 bước.

LIVEWORKSHEETS