ИНСТРУКЦИИ ПО СОЗДАНИЮ ИНТЕРАКТИВНЫХ ЗАДАНИЙ И ИНТЕРАКТИВНЫХ ЛИСТОВ ДЛЯ УЧАСТНИКОВ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА

ОГЛАВЛЕНИЕ

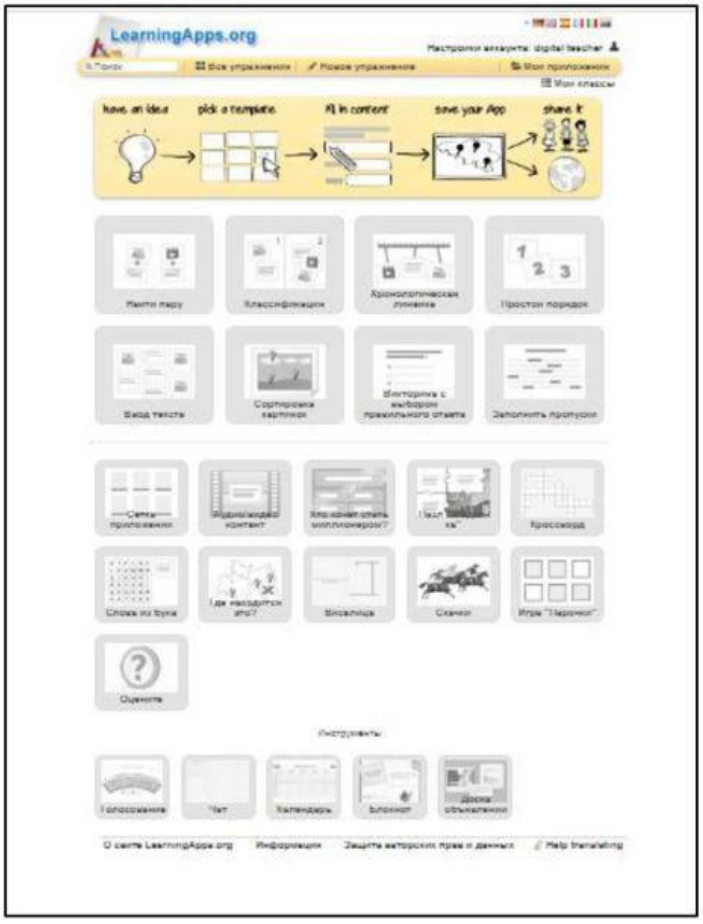
ОНЛАЙН-СЕРВИС LEARNINGAPPS.ORG 2
ОНЛАЙН-КОНСТРУКТОР FLIPPITY 4
ОНЛАЙН-СЕРВИС WORDWALL 6
ОНЛАЙН-СЕРВИС WIZER.ME 11
ОНЛАЙН-СЕРВИС LIVEWORKSHEETS 21
ОНЛАЙН-СЕРВИС FORMATIVE 25
ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ О СЕРВИСАХ 25

LIVEWORKSHEETS

ОНЛАЙН-СЕРВИС LEARNINGAPPS.ORG

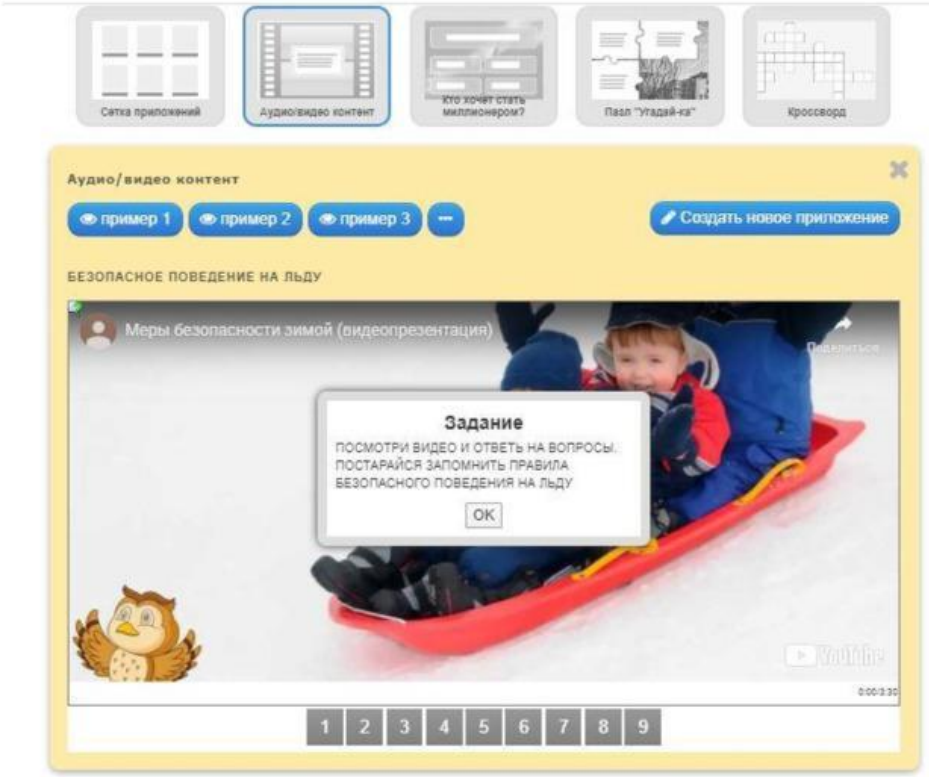
1. Определите класс, дисциплину, тему занятия.
2. Подготовьте видеофрагмент по выбранной теме занятия для учащихся с целью предоставления им возможности *удаленного ознакомления с учебным материалом* в электронном сервисе Learningapps.org. Для выполнения работы:
   a. Откройте сервис Learningapps.org: https://learningapps.org/. Для создания учебных ресурсов на основе шаблонов зарегистрируйтесь.

   b. Для выбора шаблона нажмите на кнопку «Новое упражнение».

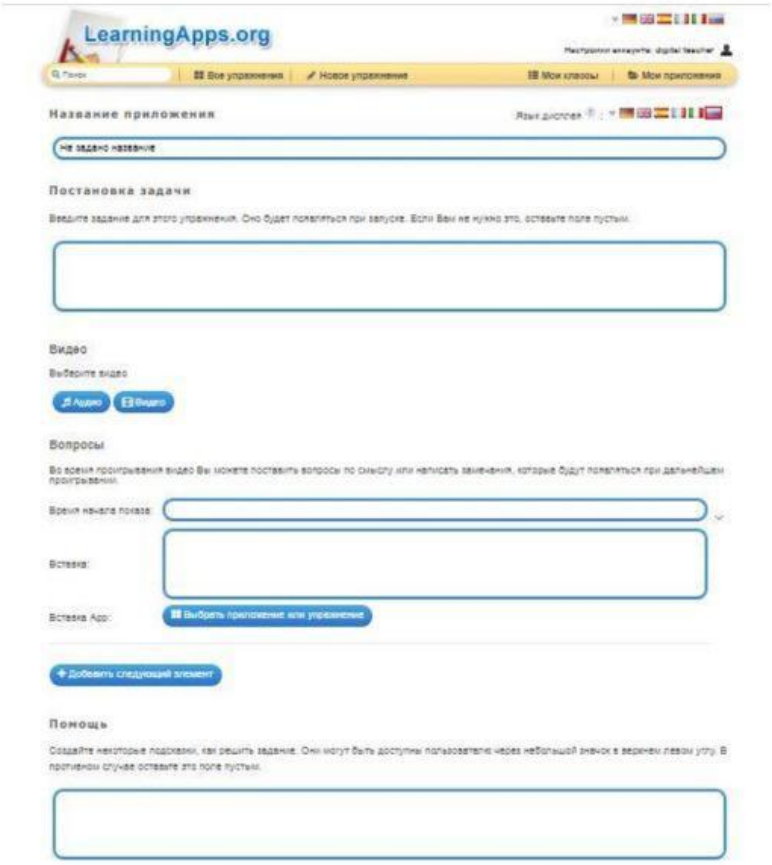


   c. Выберите ***шаблон «Аудио/видео контент.***
   d. Для выполнения работы нажмите на кнопку «Создать новое приложение».

LIVEWORKSHEETS



e. Далее заполните поля формы, опираясь на подсказки сервиса. Включите в предлагаемый фрагмент не менее трех вопросов поискового характера.



f. Сохраните работу.

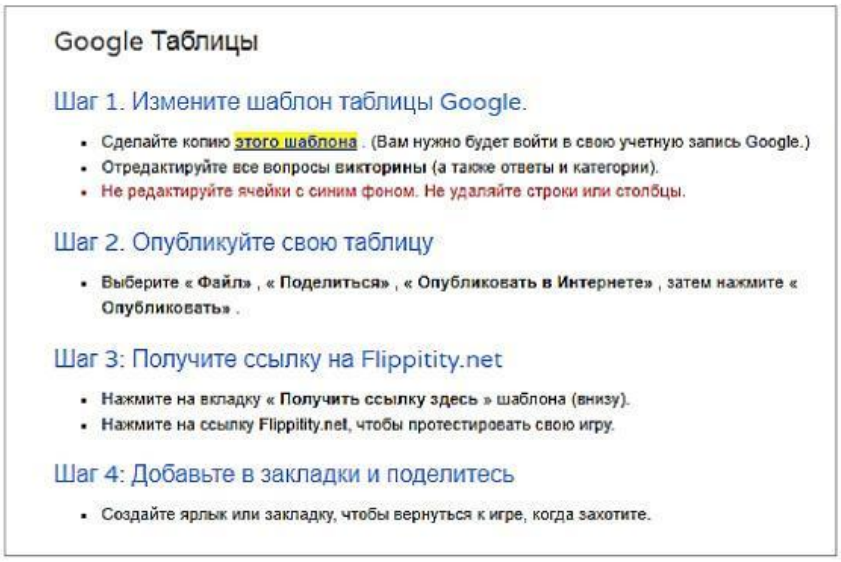
LIVEWORKSHEETS

ОНЛАЙН-КОНСТРУКТОР FLIPPITY

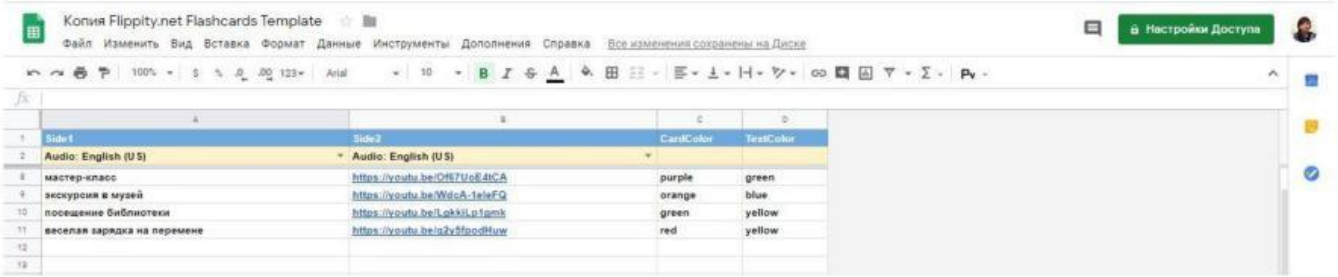
1. Для выполнения работы:
    a. Войдите в свой аккаунт Google. В случае его отсутствия зарегистрируйтесь. Сохраните логин и пароль от аккаунта.
    b. Откройте сервис Flippity (https://www.flippity.net/) – онлайн-конструктор для создания упражнений, используемых в образовательном процессе. Обратите внимание на то, что конструкция всех шаблонов опирается на использование сервиса Google-таблицы, а, следовательно, для работы в конструкторе необходимо иметь регистрацию в Google.

    c. Перейдите на второй лист таблицы. Щелкните по ссылке, которая предоставляет доступ к ресурсу в формате игрового приложения. С помощью стрелок можно передвигать строчки для установления соответствия между текстовыми данными в строке.
    d. Выберите ***шаблон «Флеш-карты» (Flashcards)***. Следует отметить, что созданные ресурсы на основе данного шаблона будут представлять собой интерактивные карточки, на сторонах которых может содержаться текстовая, графическая, видео и звуковая информация. При выборе формата демонстрации карточек для выполнения задания можно установить режим сопоставления, облака слов и другие.
    e. Нажмите на слово «*Инструкция*». Создайте копию выбранного шаблона. Копия документа будет сохранена на диске.

LIVEWORKSHEETS



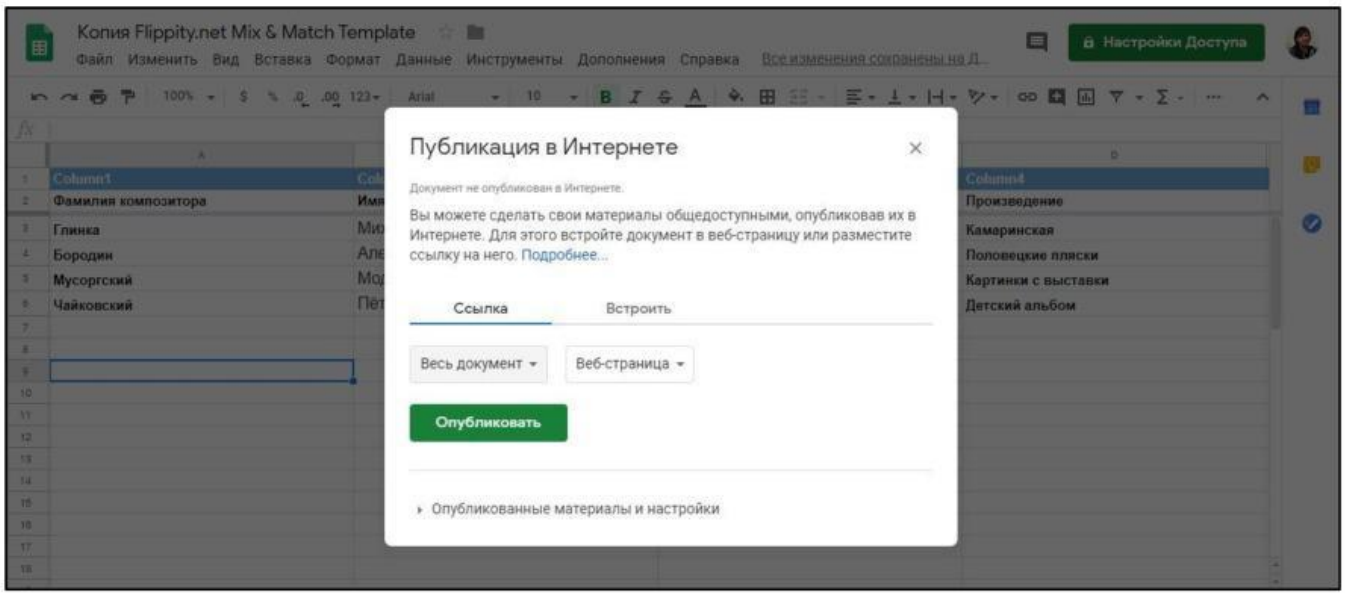
f. Заполните ячейки таблицы. **Изменять заголовки (выделены голубым) нельзя.** В столбец A вносят данные, которые будут отображаться на лицевой стороне будущей карточки; в столбец B вносят данные, которые будут отображаться на обратной стороне будущей карточки; в столбце C задается цвет карточки (записи цветов на английском языке) и в столбце D задается цвет текста.



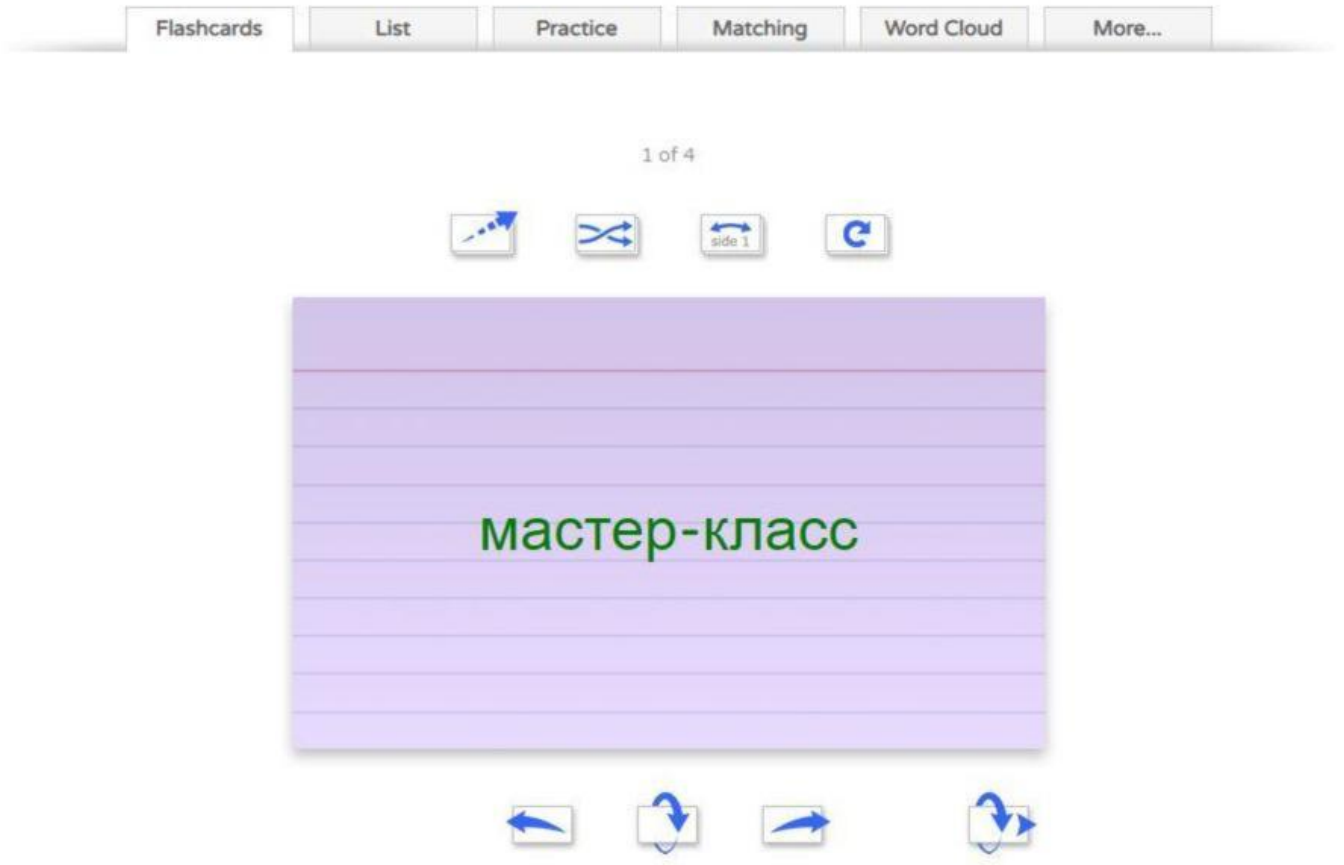
	A	B	C	D
1	Side1	Side2	CardColor	TextColor
2	Audio: English (US)	Audio: English (US)		
8	мастер-класс	https://youtu.be/Of67UoE4tCA	purple	green
9	экскурсия в музей	https://youtu.be/WdcA-1eleFQ	orange	blue
10	посещение библиотеки	https://youtu.be/LgkkILp1gmk	green	yellow
11	веселая зарядка на перемене	https://youtu.be/s2v5fpodHuw	red	yellow
12				
13				

g. Выполните команду: *Файл – Поделиться – Опубликовать в Интернете*. В появившемся диалоговом окне нажмите кнопку *Опубликовать*.

LIVEWORKSHEETS



h. Перейдите на второй лист таблице. Щелкните по ссылке, которая предоставляет доступ к ресурсу в формате игрового приложения. В режиме активной вкладки «Flashcards» ресурс отобразиться таким образом, как представлено на рисунке. С помощью стрелок под окном просмотра можно переходить от одной карточке к другой, а также переворачивать карточку.



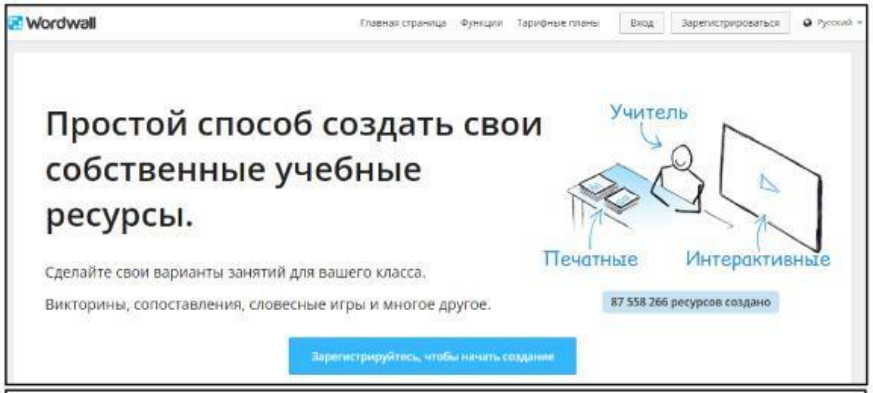
i. Перейдите по другим вкладкам и изучите режимы представления созданного ресурса.

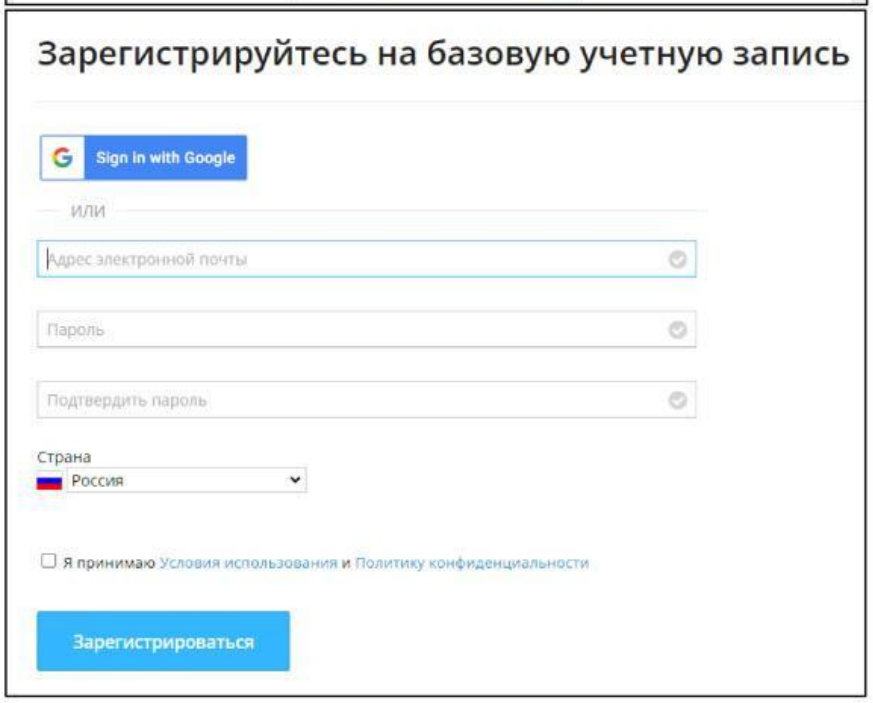
ОНЛАЙН-СЕРВИС WORDWALL

1. Определите класс, дисциплину, тему занятия.

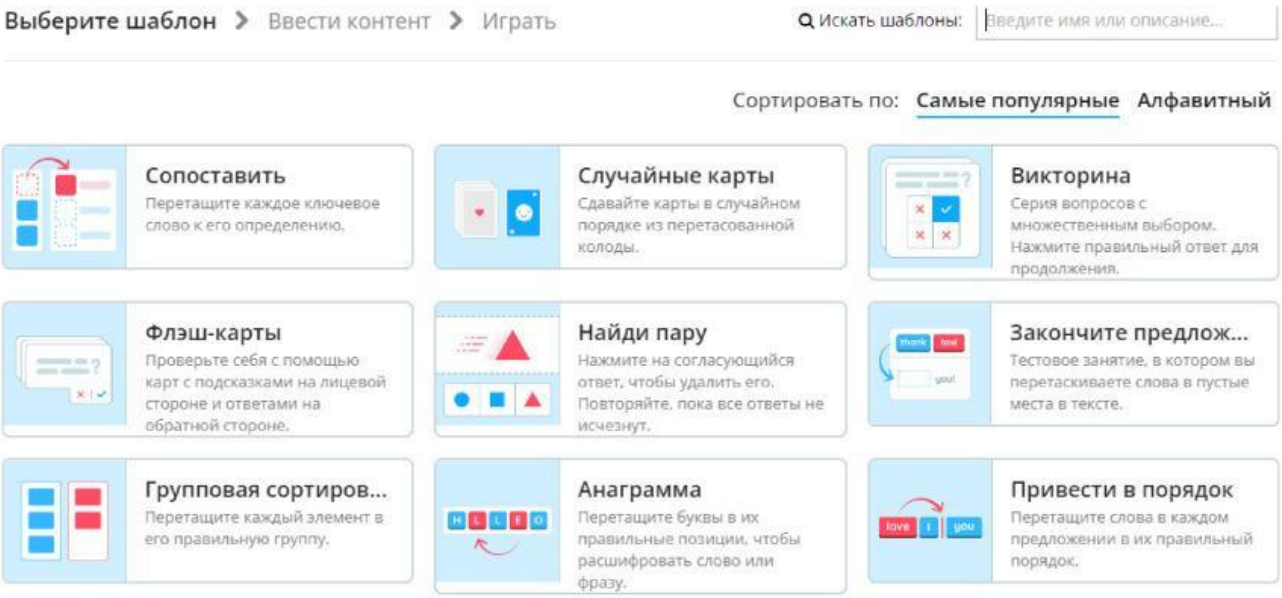
LIVEWORKSHEETS

2. Определите цель создания ресурса в данном сервисе
3. Откройте сервис Wordwall: https://wordwall.net/ru. Для создания учебных ресурсов на основе шаблонов зарегистрируйтесь.



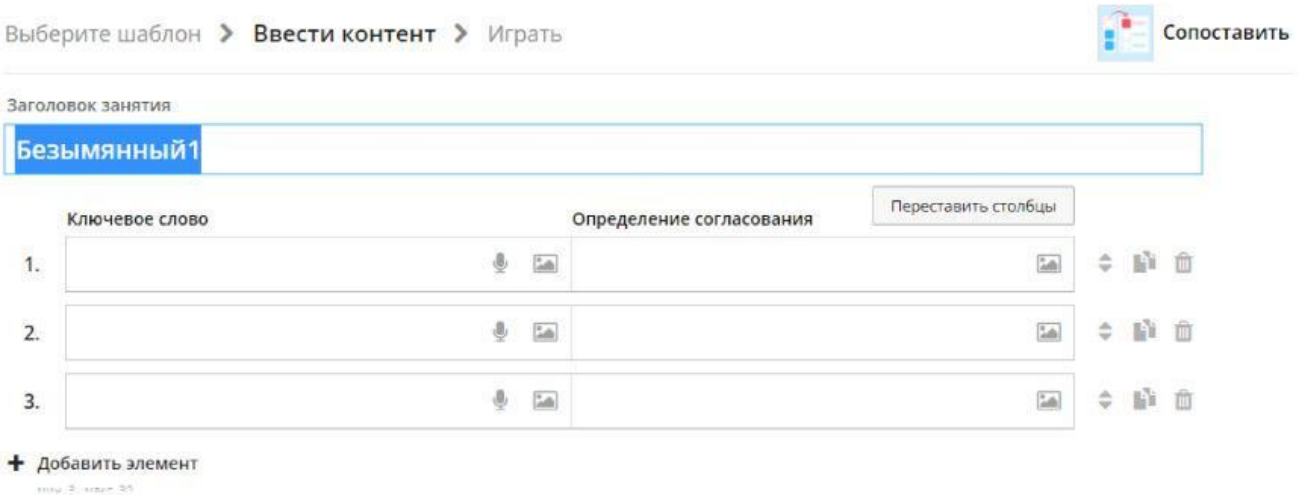


4. Выберите шаблон для создания ресурса, например, шаблон «Сопоставить».

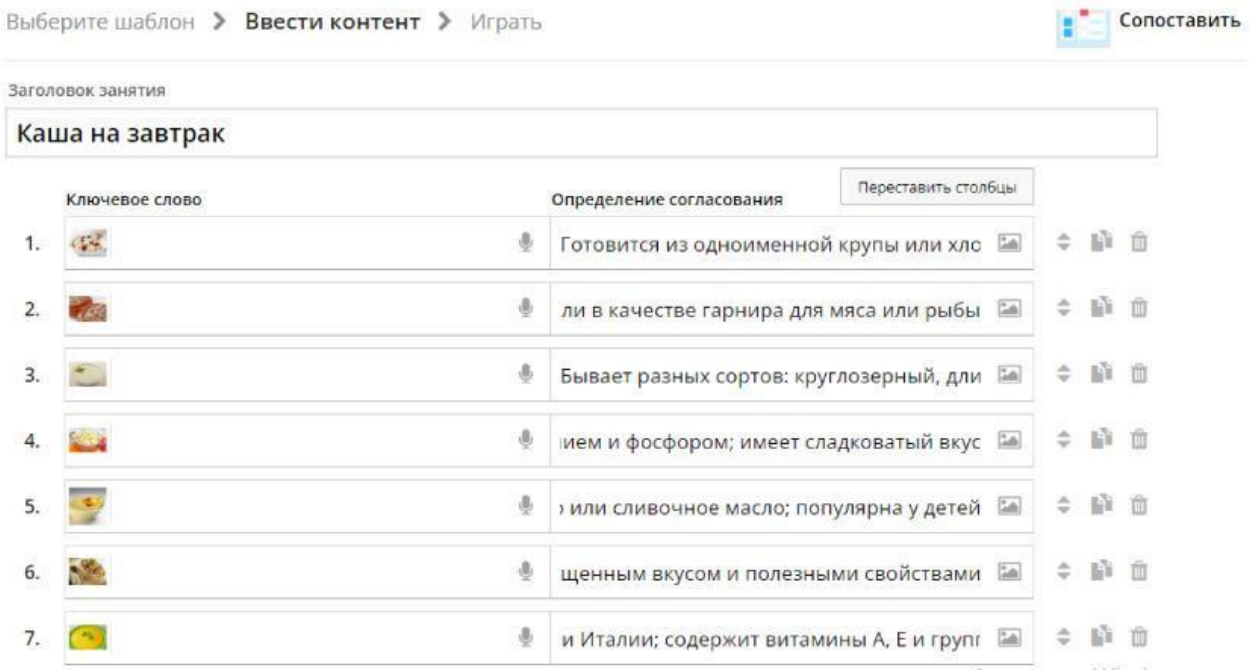


LIVEWORKSHEETS

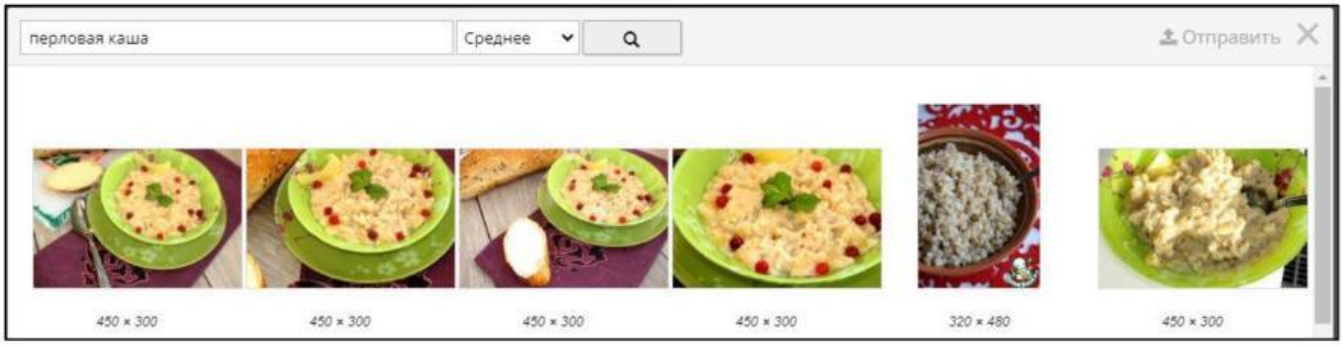
5. Перед вами появится пустой шаблон для заполнения. Обратите внимание на то, что у интерактивного задания должен быть Заголовок (название, тема). Ключевые слова и определения для сопоставления можно задавать текстом, звуком и графикой. Для увеличения количества вопросов и ответов нажмите на кнопку *Добавить элемент*.



6. Пример заполнения шаблона представлен в скриншоте.



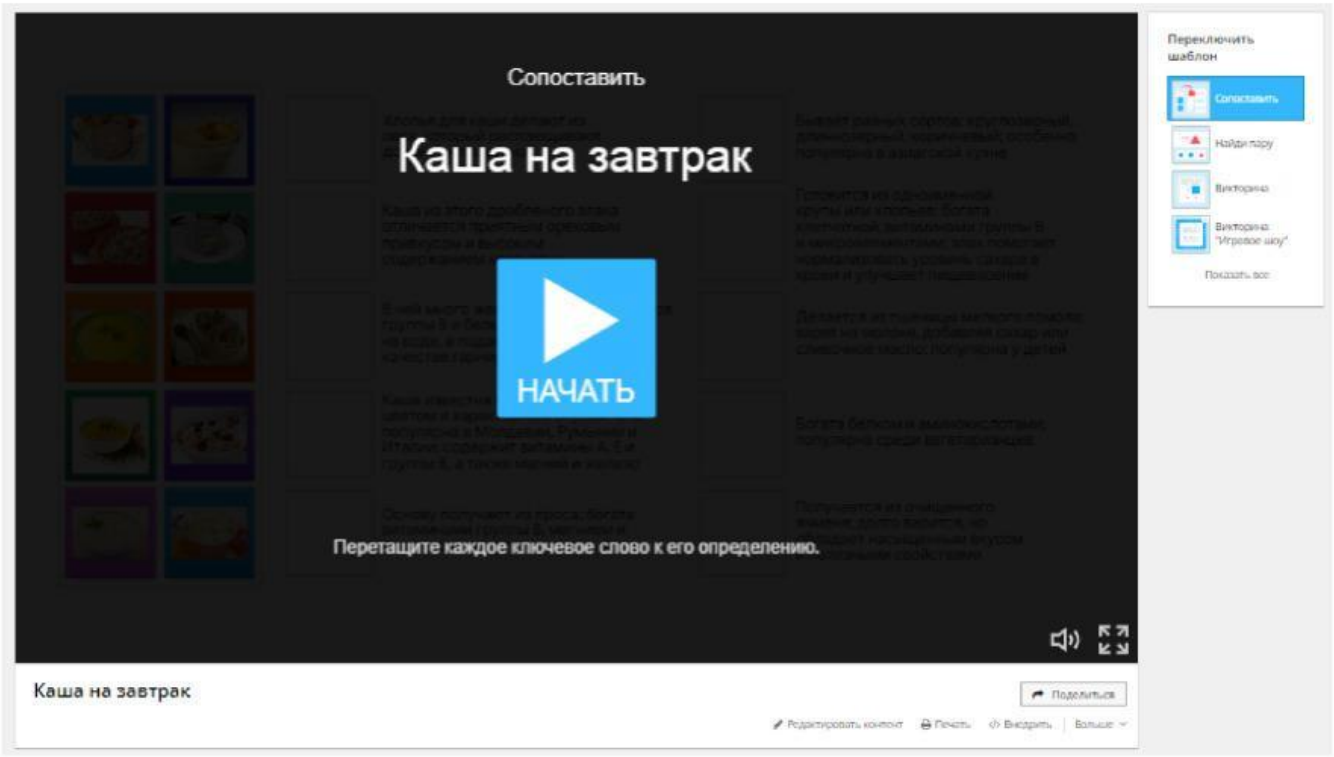
7. Для добавления иллюстрации нажмите на соответствующую кнопку. В появившемся окне введите наименование и размер объекта, который ищите или загрузите фото с устройства



LIVEWORKSHEETS

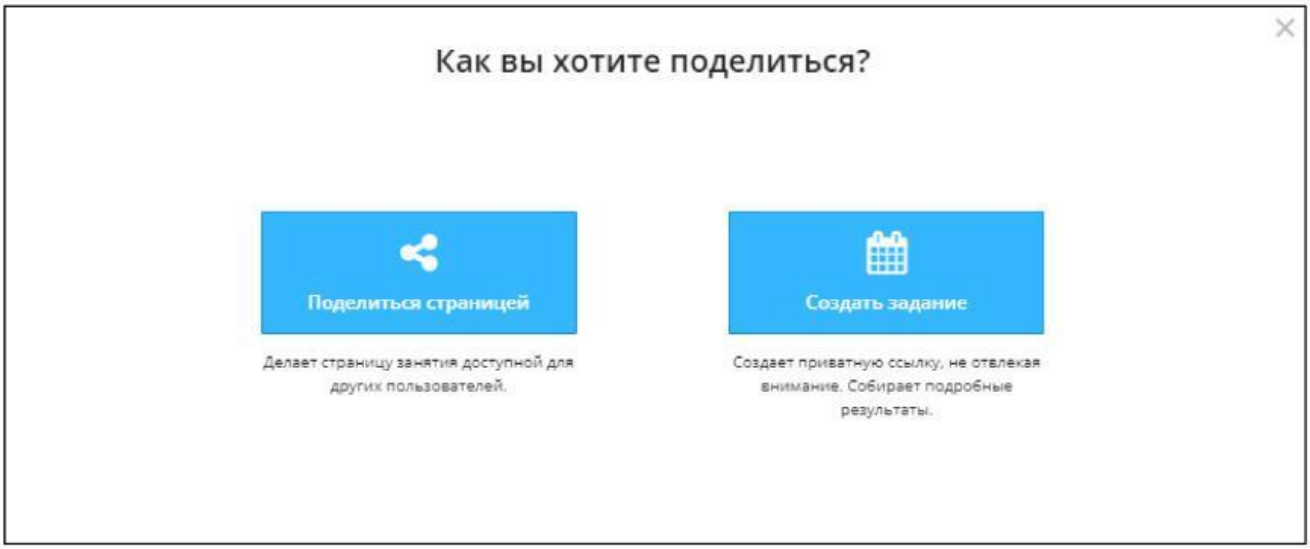
8. Для изменения или удаления иллюстрации нажмите по нему дважды. Выберите нужное в появившемся окне

9. После наполнения шаблона контентом нажмите на кнопку *Выполнено*.
10. Проведите самоэкспертизу созданного упражнения. И нажмите на кнопку *Поделиться*.

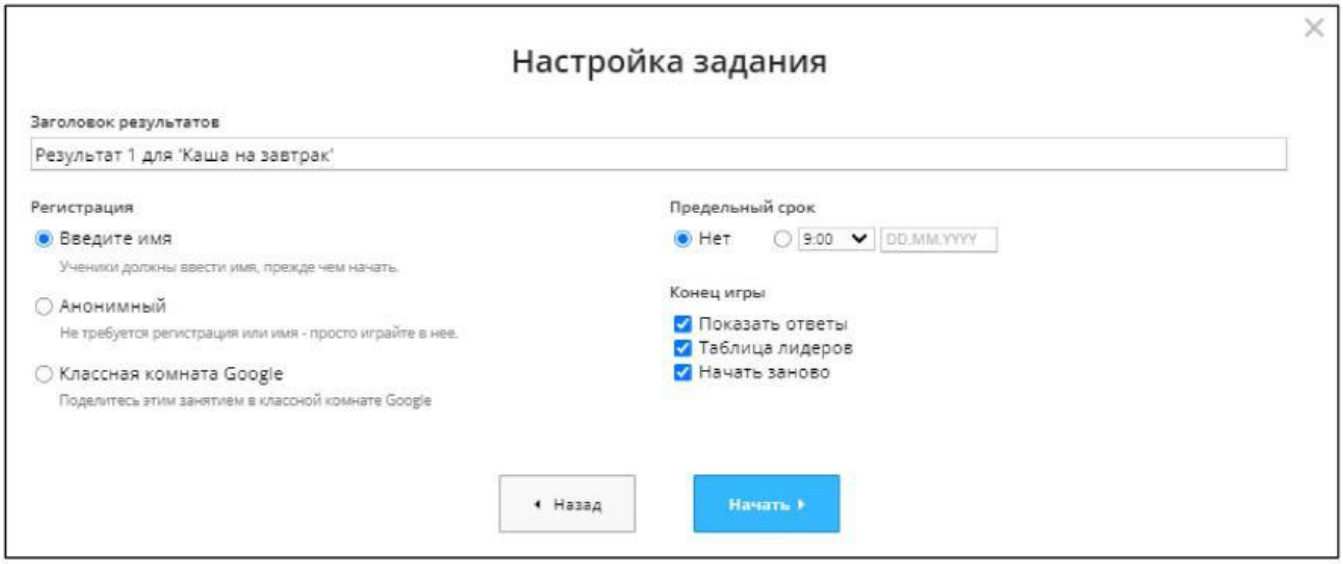


11. Поделитесь работой, например, *Создать задание*. Если вы выберите *Поделиться страницей*, то сданная работа будет безымянной.

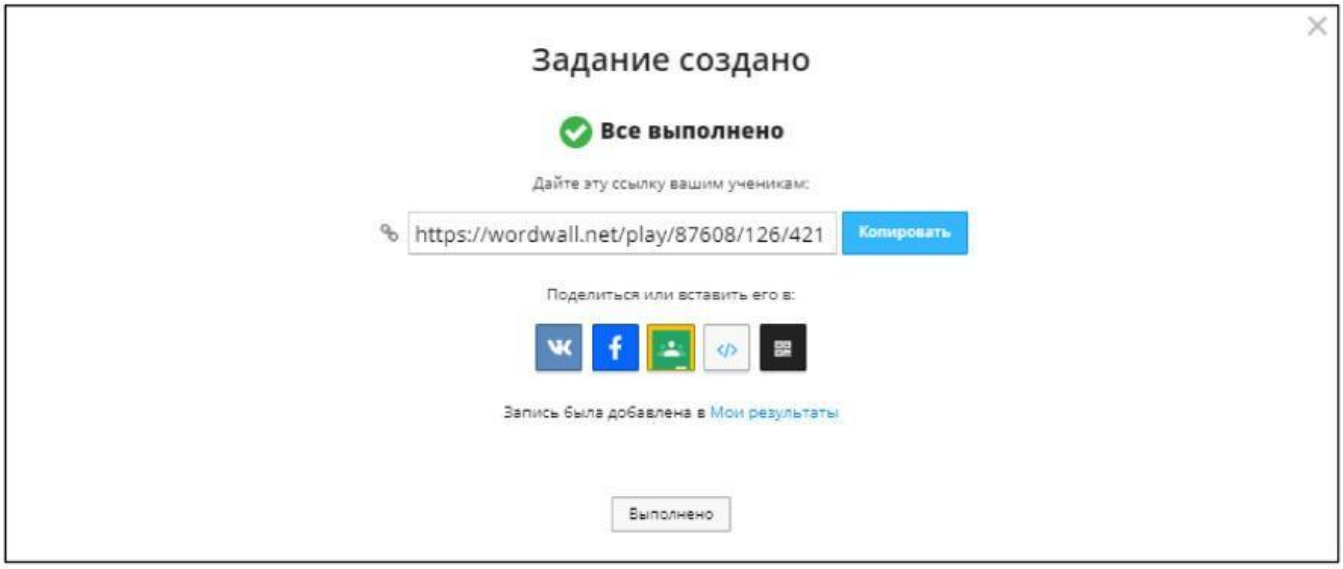
LIVEWORKSHEETS



12. Осуществите настройку задания в появившемся окне и нажмите на кнопку *Начать*.



13. Полученную ссылку можно передать, а также получить на нее QR-код и ссылку на встраивание в другой ресурс </>.

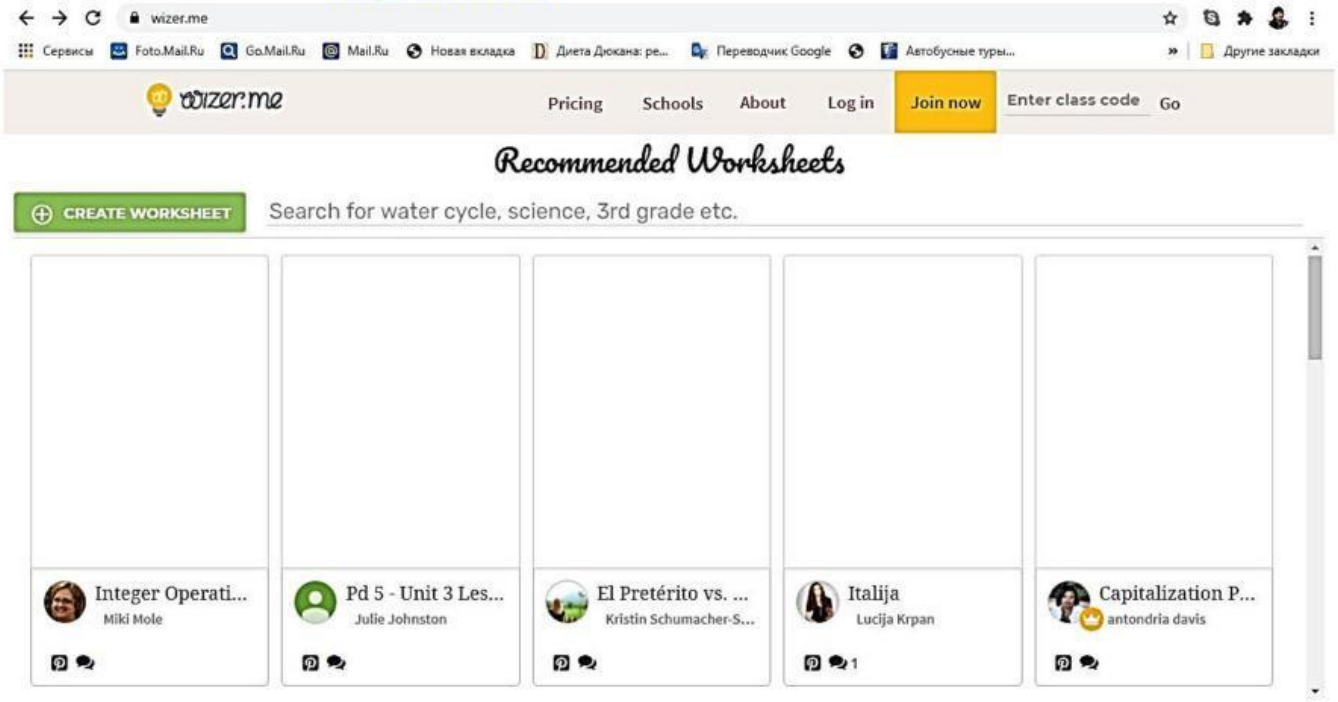


14. Мой пример: https://wordwall.net/play/87608/126/421

LIVEWORKSHEETS

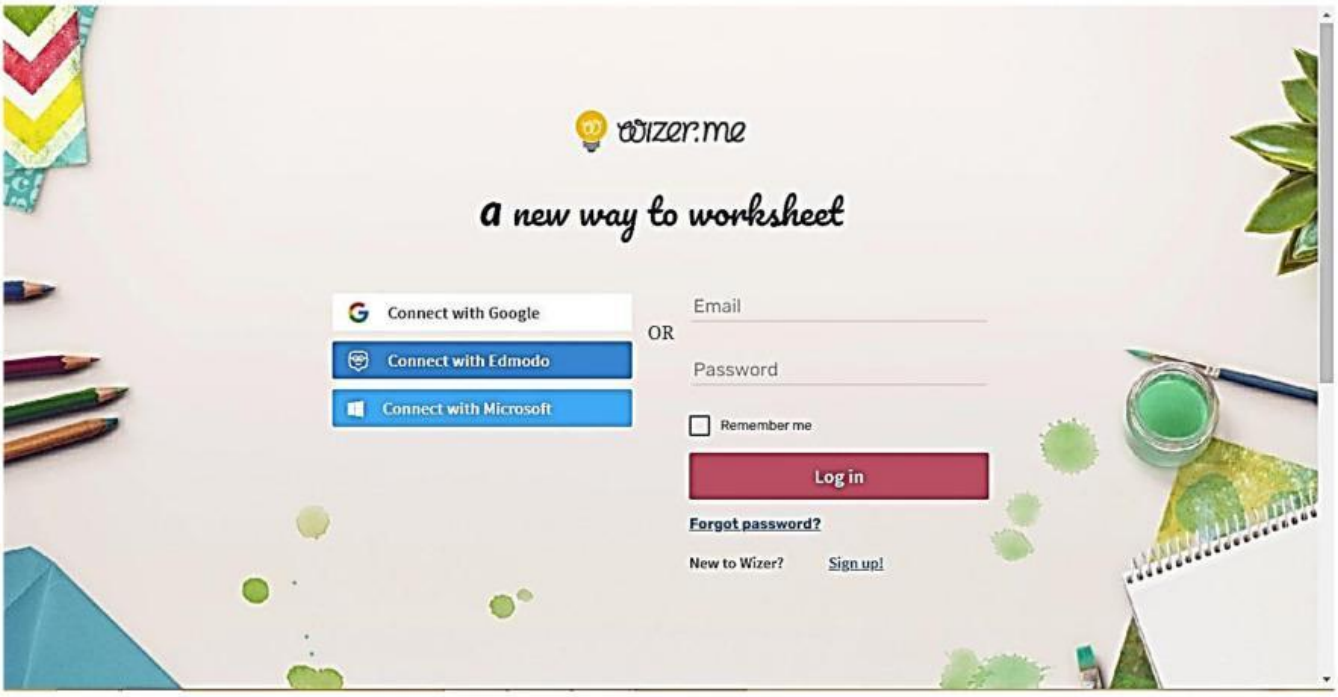
ОНЛАЙН-СЕРВИС WIZER.ME

1. **Онлайн-сервис Wizer.me** (Дополнительное обучение по ссылке)
2. Подберите содержание для будущего интерактивного рабочего листа согласно следующей структуре: Теория+Практика+Контроль. Интерактивный лист должен включать:
   2.1. Материалы для ознакомления учащихся с новой темой
   2.2. Не менее 2-ух разнотипных заданий на формирование практических умений по новой теме
   2.3. Не менее 1 задания, отличающегося по типу от предыдущего, для осуществления самостоятельной творческой работы
   2.4. Не менее 1 задания на контроль знаний учащихся
   2.5. Не менее 1 задания для выполнения домашнего задания учащимися
   2.6. Используйте функционал и инструменты сервиса для размещения в ИРЛ мультимедиа, звука.
   2.7. В работу также целесообразно включить ранее созданные интерактивные задания
3. Перейдите по ссылке: https://wizer.me/

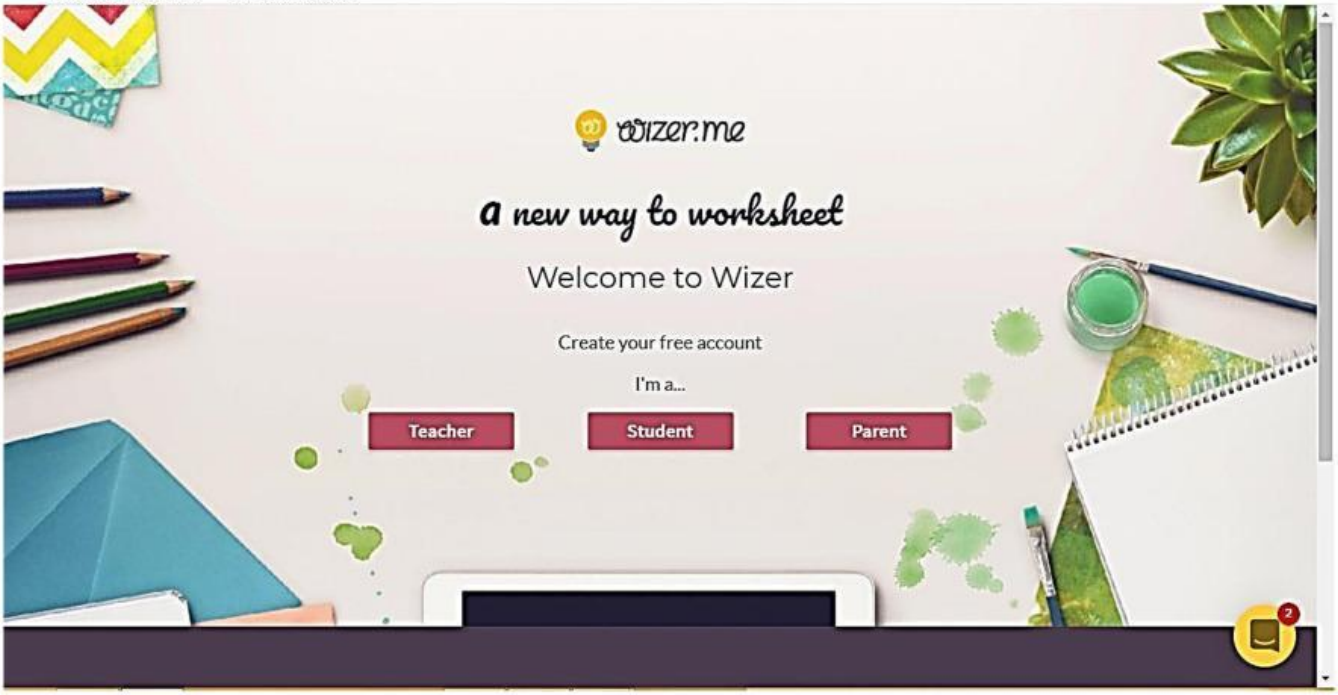


4. Зарегистрируйтесь в сервисе (***Log in***) наиболее предпочтительным для вас способом.

LIVEWORKSHEETS

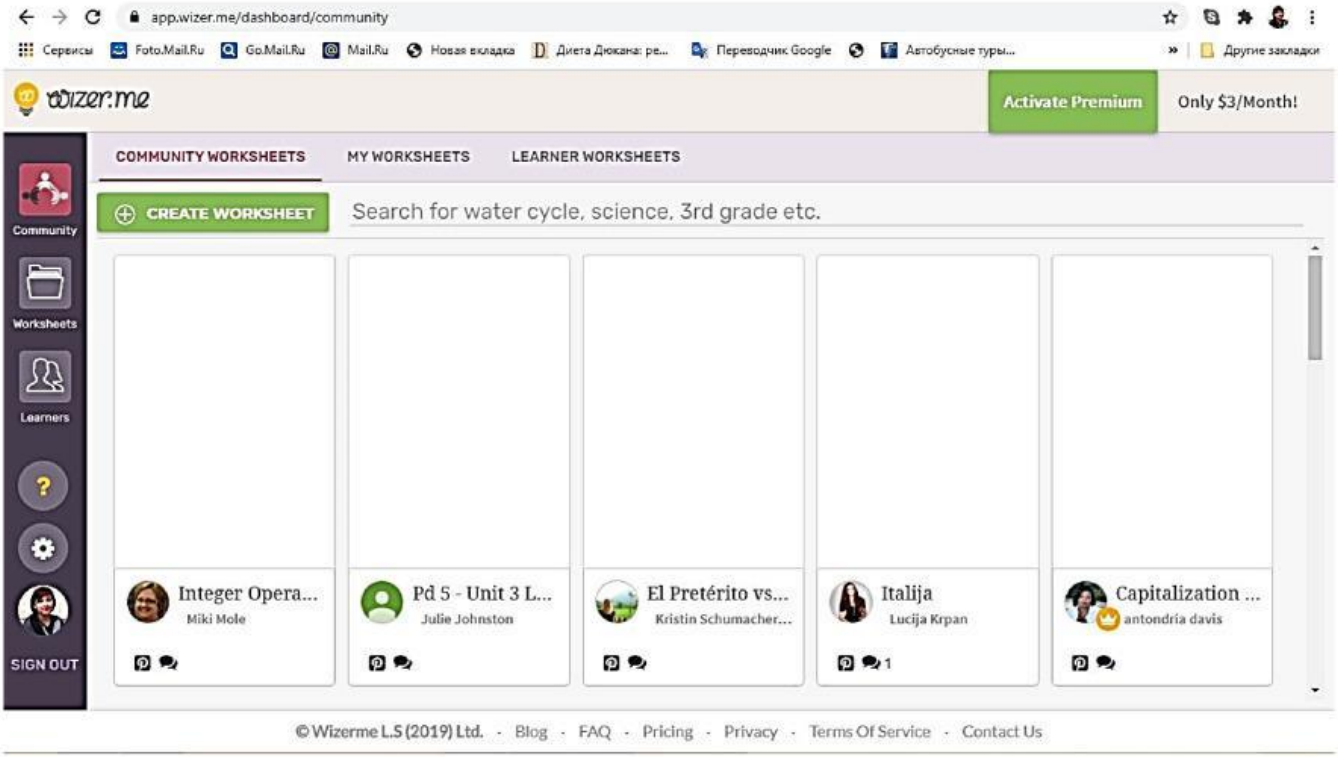


5. В процессе регистрации вам будет предложено выбрать категорию, к которой вы относитесь. Установите – *Учитель*.



6. После прохождения регистрации появится сообщение, в котором сервис представит ФИО пользователя и попросит выбрать страну проживания. Можно пропустить данный шаг и нажать ***Далее***.
7. На следующем шаге появится стартовая страница личного кабинета учителя.

LIVEWORKSHEETS

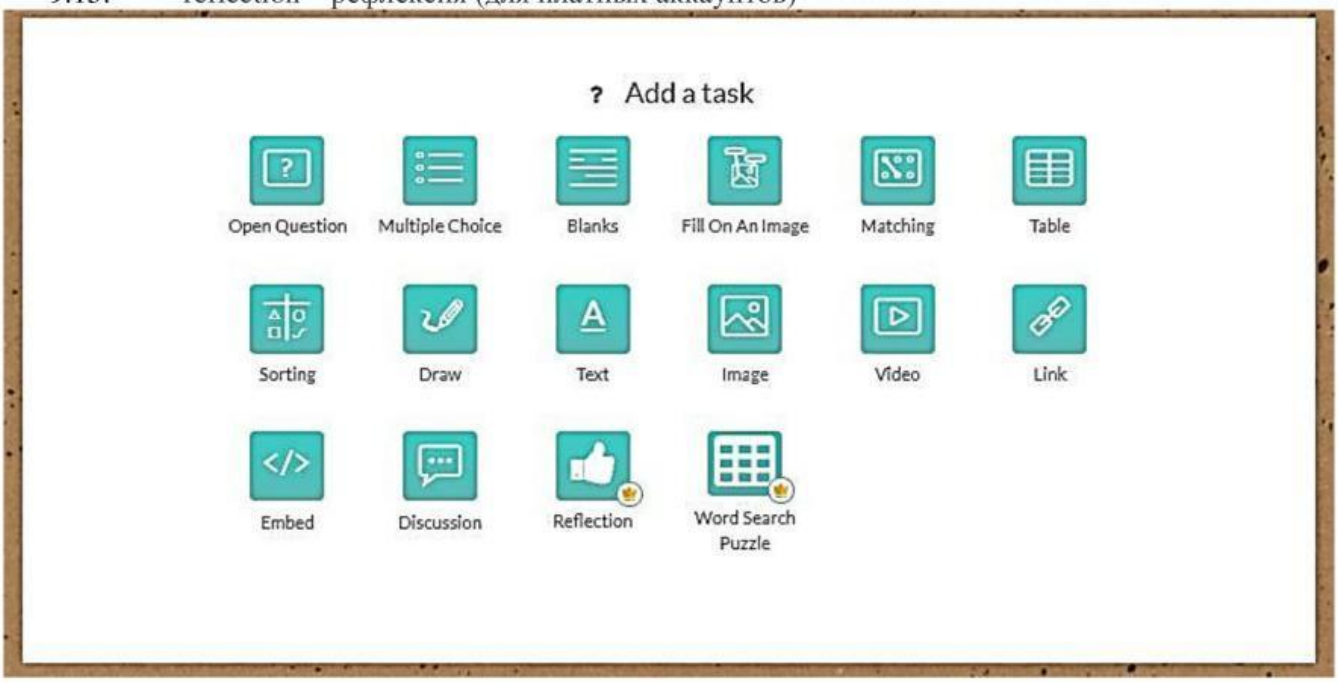


8. Выберите в меню команду ***Create Worksheet***. Появится рабочая область для создания интерактивного рабочего листа.

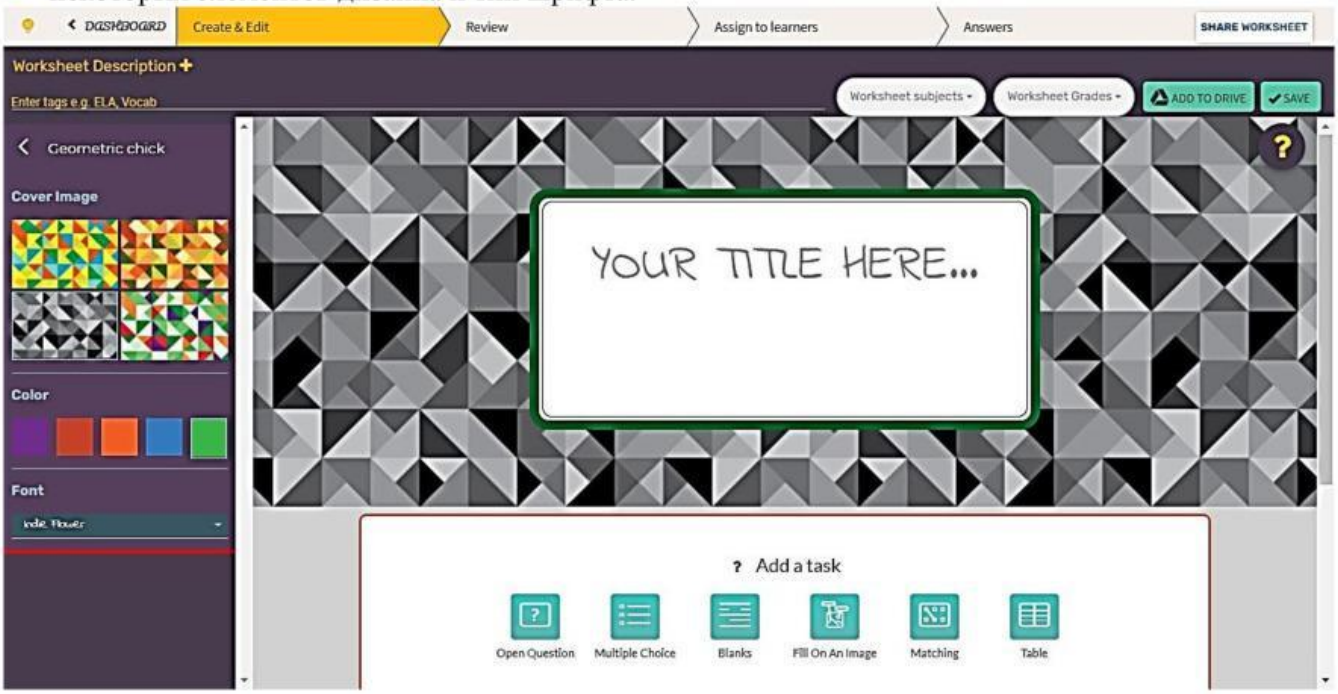
9. В рабочей зоне появятся интерактивные элементы, которые можно добавить на лист:
   9.1. open question – открытый вопрос
   9.2. multiple choice – викторина
   9.3. blanks – текст с пропусками
   9.4. fill on an image – найти на картинке
   9.5. matching – задание на соединение пар
   9.6. table – добавление таблицы (например, для заданий верно/неверно)
   9.7. sorting – сортировка
   9.8. draw – поле для рисования

LIVEWORKSHEETS

9.9. text – добавление текста
9.10. image – добавление картинки
9.11. video – добавление видео
9.12. link – добавление ссылки
9.13. embed – вставка кода (например, можно добавить LeaningApps)
9.14. discussion – поле для дискуссии/сообщений
9.15. reflection – рефлексия (для платных аккаунтов)

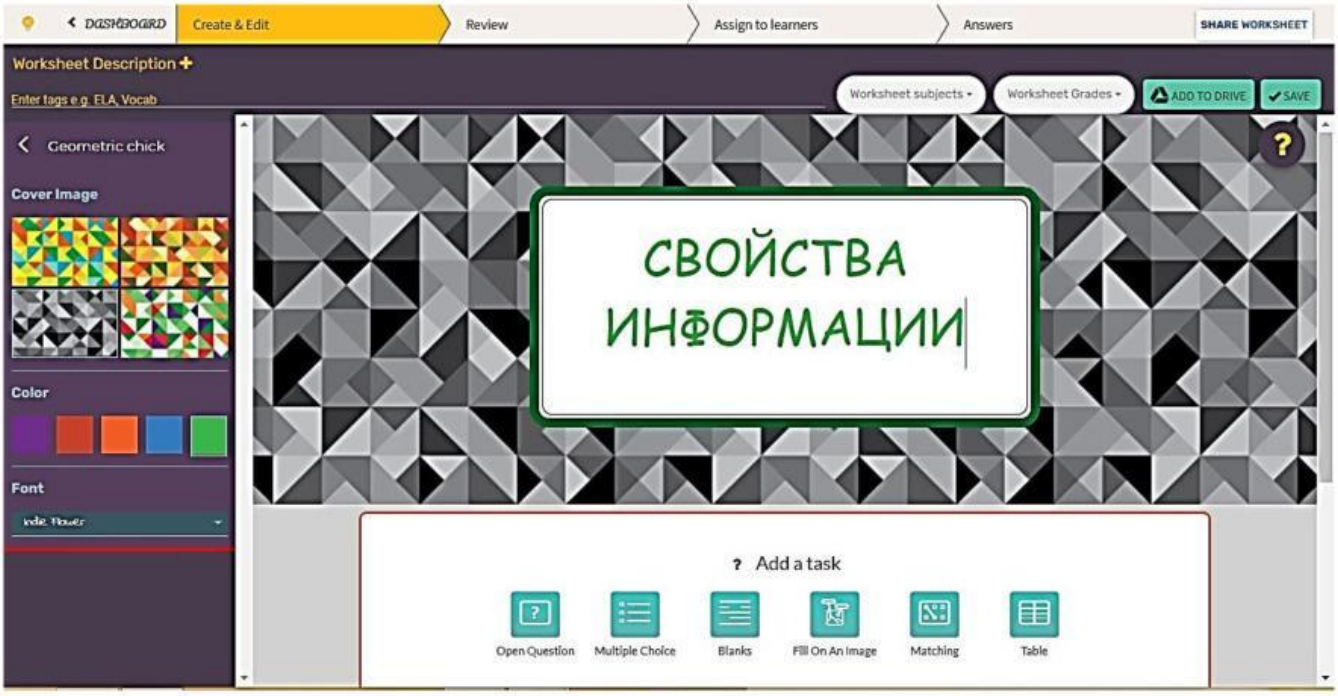


10. Определите дизайн листа в соответствии выбранной темой. Выбор дизайна осуществляется с помощью ***Левой дополнительной панели***. При переходе к дизайнам можно изменить цвет некоторых элементов дизайна и тип шрифта.

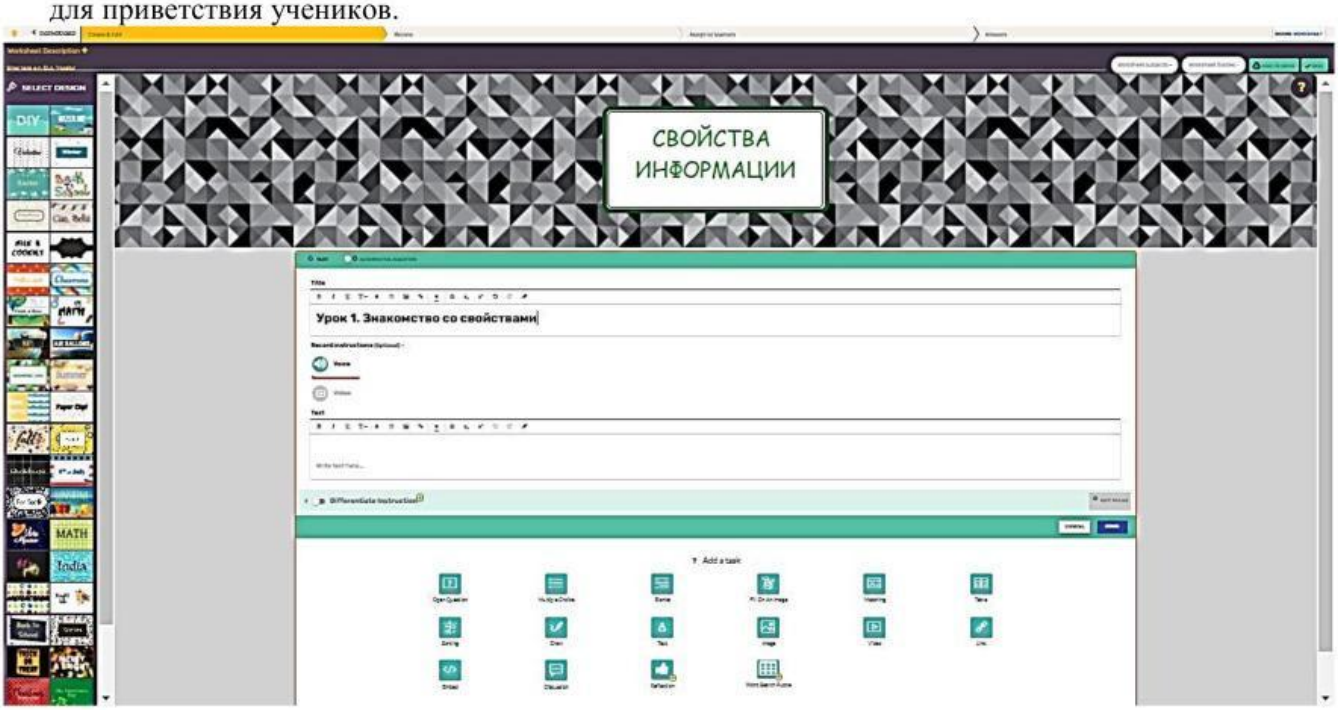


11. Введите заголовок – Тему урока.

LIVEWORKSHEETS



12. Для введения заголовка интерактивной страницы можно использовать команду ***Text***. В появившемся окне введите текст. Используя ***Панель инструментов***, измените форматирование текста. Обратите внимание, что имеется возможности записи голоса (***Voice***) учителя, например, для приветствия учеников.



13. Добавьте на лист задания. Выберите инструмент ***Matching*** – установление соответствия между объектами (пары). После заполнения всех блоков нажмите ***Done***.

LIVEWORKSHEETS