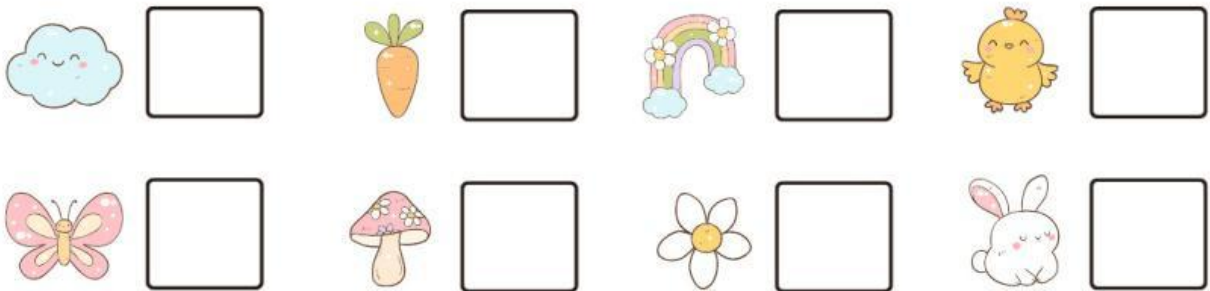


Contá los objetos y colocs el número en cada casillero.



4 4 10 6 5 5 4 3

