



# LKPD

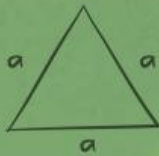
Lembar Kerja Peserta Didik

## MENENTUKAN RUANG SAMPEL SEBUAH KEJADIAN

Nama : \_\_\_\_\_

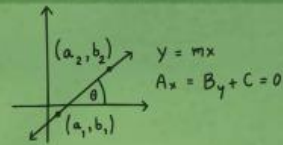
Kelas : \_\_\_\_\_

Tanggal : \_\_\_\_\_



$$A = \frac{\sqrt{3}}{4} a^2$$

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$



$$P(B|A) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}$$



$$d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

$$A = \int_0^b f(x) dx$$



Disusun oleh: Rosiana Claudia Br Gultom

??



## Petunjuk Pengerjaan

1. Buka Mathigon di browser: [mathigon.org](https://mathigon.org)
2. Kerjakan setiap aktivitas sesuai urutan, diskusikan dengan kelompok dan tuliskan jawaban final bersama.
3. Ikuti arahan guru selama pembelajaran dilaksanakan.



## Tujuan Pembelajaran

1. Buka Mathigon di browser: [mathigon.org](https://mathigon.org)
2. Kerjakan setiap aktivitas sesuai urutan, diskusikan dengan kelompok dan tuliskan jawaban final bersama.
3. Ikuti arahan guru selama pembelajaran dilaksanakan.

## Aktivitas Pembuka

### ☀ Konteks Situasi 1



Kamu pasti pernah bermain ular tangga, bukan? Untuk mulai melangkah, kamu harus melemparkan dadu terlebih dahulu. Kamu bisa melangkah sebanyak jumlah mata dadu yang mendarat, pionmu berjalan 3 langkah apabila dadu yang kamu lempar mendarat pada mata dadu 3. Kamu juga pasti sering mengharapkan mata dadu tertentu, contohnya mata dadu 6 karena kamu bisa melempar dadu kembali dan dapat tambahan langkah jika berhasil mendapatkan mata dadu 6.

?



### ☀ Pertanyaan 1

Apakah kamu tahu apa mata dadu apa yang bisa kita peroleh sebelum kamu melemparkannya?

Jawaban:

## Aktivitas Pembuka

### ☀ Konteks Situasi 2



Setiap akhir pembelajaran kelas, diwajibkan untuk melakukan doa penutup yang dipimpin oleh satu orang peserta didik. Hari ini, 5 orang teman kamu yaitu Asbel, Kiki, San, Mai, dan Dilla berebutan untuk memimpin doa penutup. Maka, guru memutuskan untuk memilih pemimpin doa dengan menggunakan spin wheel. Guru menyetikkan nama kelima orang temanmu ke setiap sektor spin wheel yang berbeda. Setelah itu, guru kemudian memutar spin wheel dan tanda panahnya berhenti pada salah satu nama. Maka, nama tersebut yang menjadi pemimpin doa penutup pada hari itu.



### ☀ Pertanyaan 2

Siapa saja yang mungkin terpilih sebagai pemimpin doa saat spin wheel diputar?

Jawaban:

## AKTIVITAS 1: Eksplorasi Spin Wheel Bazar Sekolah



### ☀ Konteks Situasi

Sekolahmu mengadakan bazar! Tersedia sebuah spin wheel dengan 6 sektor berukuran sama: Hijau, Biru Muda, Biru Tua, Ungu, Merah, Orange. Setiap peserta bazar mendapat 1 kali putaran untuk memenangkan hadiah.

## 1.1 Identifikasi Informasi



Diketahui:

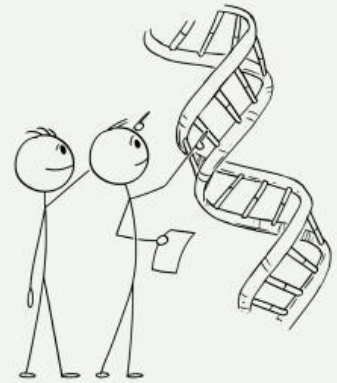
Ditanya: Apa saja kemungkinan hasil satu putaran spin wheel?

## 1.2 Eksperimen:

Putar Spin Wheel 10 Kali dan Catat Hasilnya



No	Hasil	No	Hasil
1		6	
2		7	
3		8	
4		9	
5		10	



## 1.3 Rekap Hasil Putaran



Warna	Jumlah Kejadian
Hijau	
Biru Muda	
Biru Tua	
Ungu	
Merah	
Oranye	



#### 1.4 Tentukan Ruang Sampel Spin Wheel



Berdasarkan eksperimen, tuliskan ruang sampel spin wheel dalam notasi himpunan (enumerasi):

$S = \{ \quad \quad \quad \}$

Banyak anggota ruang sampel:  $n(S) =$



#### 1.5 Analisis dan Tafsirkan Hasil



a) Apakah ada warna yang tidak muncul sama sekali dalam 10 kali putaran? Apa artinya?

jawaban:

b) Apakah warna yang tidak muncul dalam eksperimen tersebut, berarti warna itu tidak akan mungkin muncul? Jelaskan!

jawaban:





## AKTIVITAS 2: Dadu Monopoli

### ☀ Konteks Situasi

Kamu sedang bermain monopoli bersama teman-temanmu. Setiap giliran, kamu harus melempar 2 buah dadu sekaligus. Setiap dadu memiliki 6 sisi bermata 1 sampai 6. Pasangan angka yang muncul menentukan berapa langkah kamu maju.

### 2.1 Identifikasi Informasi



Diketahui:

→ Jumlah dadu =

→ Sisi tiap dadu =

→ Hasil tiap lemparan adalah =

Ditanya: Tentukan ruang sampel lemparan 2 dadu secara sistematis.

Strategi yang akan saya gunakan: (tanda)



Tabel Pasangan ( $6 \times 6$ )

Enumerasi

### 2.2 Lengkapi Tabel Ruang Sampel 2 Dadu

Dadu Biru \ Dadu Merah	1	2	3	4	5	6
1						
2						
3						
4						
5						
6						

Tuliskan ruang sampel dalam notasi himpunan:

$S = \{ (1,1), (1,2), (1,3), (1,4), (1,5), (1,6), (2,1), \dots, \dots, (6,6) \}$

Banyak anggota ruang sampel:  $n(S) = \underline{\hspace{2cm}}$





### 2.3 Eksplorasi Pola dalam Ruang Sampel

a) Berapa banyak pasangan yang menghasilkan jumlah angka = 7?

Pasangan tersebut adalah:

{ \_\_\_\_\_ }

Banyaknya =

b) Pasangan manakah yang paling sering muncul jika dihitung dari eksperimen pelemparan 2 buah dadu di Mathigon?

jawaban:



### 2.4 Bandingkan: Spin Wheel vs 2 Dadu Monopoli



Aspek	Spin Wheel	2 Dadu Monopoli
Banyak percobaan		
Banyak hasil kemungkinan yang berbeda (n(S))		
Cara menentukan ruang sampel		
Contoh kejadian nyata		