

**LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)**

# Lintasan Petualangan Gaya Gesek

Mari menemukan pengaruh gaya gesek melalui balapan mobil pada berbagai lintasan!

**JALUR HUTAN**

**JALUR KOTA**

**JALUR ES**

**START**

Ayo jadi ilmuwan hebat dan temukan rahasia gaya gesek!

Eksperimen seru!  
Belajar bermakna!

Nama Kelompok : .....

Kelas : .....

Anggota Kelompok : 1.....

2.....

3.....

# Ayo Belajar!



## Apa itu Gaya Gesek?

Gaya Gesek adalah gaya yang terjadi ketika dua permukaan benda saling bersentuhan.

gaya gesek dapat:

- Memperlambat gerak benda
- Menghentikan gerak benda
- Membantu kita berjalan agar tidak tergelincir

## Contoh gaya gesek



Menurutmu, mobil akan melaju paling jauh pada jalur

- Hutan
- kota
- Es

Alasan:

---

---

---

## Tahukah Kamu?

Semakin kasar permukaan benda semakin besar gaya geseknya

Semakin licin permukaan benda semakin kecil gaya geseknya



## Misi Petualangan Ilmuan Cilik

### Tujuan Percobaan

Mengetahui pengaruh gaya gesek pada berbagai lintasan permukaan.



### Langkah Percobaan

1. Letakkan mobil pada garis START.
2. Lepaskan mobil tanpa didorong
3. Amati gerakan mobil
4. Catat hasil pengamatan.
5. Ulangi pada setiap jalur.
6. Diskusikan hasil bersama kelompok

### Alat dan Bahan

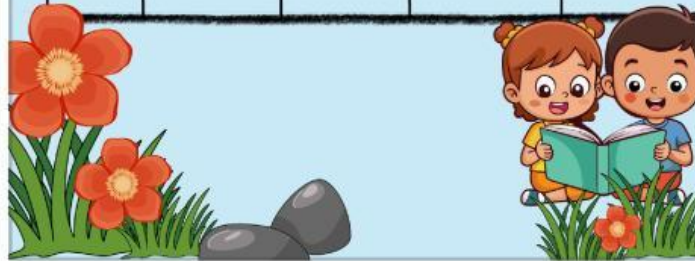
- Mobil mainan 
- Kain (Jalur Hutan) 
- Kardus (Jalur Kota) 
- Plastik Bening (Jalur Es) 
- Pensil 



## Hasil Pengamatan



No	Jalur	Jenis Permukaan	Mobil bergerak cepat/lambat	Mobil bergerak jauh/dekat
1.	 hutan	Kain		
2.	 Kota	Kertas		
3.	 Es	Plastik		



## Ayo Berdiskusi

1. Jalur manakah yang membuat mobil bergerak paling jauh?
2. Jalur manakah yang membuat mobil bergerak paling lambat?
3. Jalur manakah yang memiliki permukaan paling licin?
4. Jalur manakah yang memiliki permukaan paling kasar?
5. Mengapa mobil bergerak berbeda pada setiap jalur?

