

# LKPM

## SISTEM PERSAMAAN LINIER DUA VARIABEL

Kelompok : \_\_\_\_\_

Nama Anggota : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

- 
- Pecel Lele Rp  
(Fried Catfish + Sambal + Lalapan)
- Pecel Ayam Rp  
(Fried Chicken)
- Tahu & Tempe Goreng Rp
- Nasi Uduk / Nasi Putih Rp
- Es Teh & Es Jeruk Rp

WARUNG  
PECEL LELE  
Sambal Terasi

## Capaian Pembelajaran

Mereka dapat menyelesaikan sistem persamaan linear dua variabel melalui beberapa cara untuk penyelesaian masalah.

## Tujuan Pembelajaran

Melalui kegiatan eksplorasi masalah kontekstual berbantuan Scratch, diskusi interaktif menggunakan Mentimeter, penyelesaian masalah melalui Lembar Kerja Murid (LKM), dan kuis singkat dengan Kahoot!, murid mampu :

1. Memahami dan memodelkan sistem persamaan linear dua variabel (SPLDV),
2. Menentukan dan menerapkan metode substitusi secara sistematis,
3. Menafsirkan solusi yang diperoleh secara tepat dan bermakna.

## Petunjuk Pengerjaan

Untuk memecahkan kode harga di Warung Pecel Lele, ikuti langkah-langkah berikut.



Bacalah setiap bagian LKM secara berurutan, mulai dari Aktivitas 1 sampai 3. Jangan melompat ke aktivitas berikutnya sebelum kode harga sebelumnya terpecahkan.



Buka aplikasi "Misteri Harga Pecel Lele" di komputer. Simak setiap percakapan tokoh di layar. Diskusikan pesanan Memet dan Putri bersama teman kelompokmu sebelum merumuskan persamaan matematikanya.



Amati data yang muncul di Scratch. Catat seluruh hasil pengamatan tersebut ke dalam tabel "Nota Pesanan" yang tersedia di LKM.



Gunakan ruang kosong di LKM untuk menghitung harga satuan (Lele, Tempe, atau Ikan Goreng). Setelah mendapatkan hasil hitungan di LKM, input ketik angka tersebut ke dalam kolom jawaban di Scratch untuk memvalidasi apakah jawabanmu benar.



Setelah berhasil membuka semua harga di Scratch, tuangkan langkah-langkah logikamu ke dalam bagian "Menemukan Konsep" di LKM. Simpulkan bagaimana metode SPLDV membantumu memecahkan misteri ini.



Isilah bagian refleksi di akhir LKM secara jujur untuk menunjukkan pemahamanmu mengenai materi SPLDV yang telah dipelajari melalui simulasi Scratch.

~ Selamat Mengerjakan ~



## Nota yang Hilang

### Petunjuk Scratch

- Buka aplikasi, klik bendera hijau, tonton dialog Memet & Putri.
- Untuk melanjutkan dialog klik right arrow, untuk melihat dialog sebelumnya klik left arrow. Kemudian, klik down arrow untuk dialog sebelumnya dan up arrow untuk sebaliknya. (Hingga muncul backdrop ilustrasi model matematika)
- Untuk menjawab pertanyaan klik (spasi), lalu input jawaban yang diperoleh, kemudian klik (Enter).
- Jika jawaban benar, tunggu sebentar hingga muncul (next). Jika jawaban salah maka tunggu sebentar, kemudian input ulang jawaban.

### Misteri Harga Pecel Lele

#### Ilustrasi Nota Memet

(1) Paket Pecel Lele	Rp .....
(1) Paket Pecel Ayam	Rp .....
<hr/>	
TOTAL	Rp 30.000



#### Ilustrasi Nota Putri

(1) Paket Pecel Ayam	Rp 18.000
<hr/>	
TOTAL	Rp 18.000



#### Menemukan Konsep

Misalkan : 1 Paket Pecel Ayam = x

Maka, diperoleh : x = Rp .....

Misalkan : 1 Paket Pecel Lele = y

Dari data tersebut, diperoleh :

$$\dots + \dots = \text{Rp } 30.000$$

$$x + 0.y = \text{Rp } \dots +$$



## Nota yang Rusak

### Petunjuk Scratch

- Setelah muncul backdrop meja, klik "A" untuk melanjutkan dialog, dan klik "Z" untuk mengulang dialog.
- Lalu, setelah muncul kejadian nota yang rusak klik "2" untuk melanjutkan dialog dan "1" untuk mengulang. Setelah itu klik "v" untuk menjawab pertanyaan. Lalu klik enter untuk mengirim jawaban.
- Jika jawaban benar, tunggu sebentar hingga muncul (next). Jika jawaban salah maka tunggu sebentar, kemudian input ulang jawaban.

### Nota Putri yang Rusak

#### Ilustrasi Nota Putri

( )	Rp .....
( )	Rp .....
<hr/>	
TOTAL	Rp .....



Dengan menggunakan data yang sebelumnya, selesaikan persamaan linier dua variabel tersebut.

#### Menemukan Konsep

Diketahui data sebelumnya :

( ) ..... = Rp .....

Misalkan : ..... = .....

Maka, diperoleh : ..... = Rp .....

Diketahui data Ilustrasi Nota Putri:



## Kertas Nota

### Petunjuk Scratch

- Setelah muncul backdrop warung, klik "L" untuk melanjutkan dialog, dan klik "K" untuk mengulang dialog.
- Setelah itu klik "F" untuk menjawab pertanyaan. Lalu klik enter untuk mengirim jawaban.
- Jika jawaban benar, tunggu sebentar hingga muncul (next). Jika jawaban salah maka tunggu sebentar, kemudian input ulang jawaban.

### Kertas Nota yang Habis

#### Ilustrasi Nota Memet

( )	Rp .....
( )	Rp .....
<hr/>	
TOTAL	Rp .....



Dengan menggunakan data yang sebelumnya, selesaikan persamaan linier dua variabel tersebut.

#### Menemukan Konsep



## Refleksi

**Bagaimana caramu mencari harga benda yang belum diketahui jika sudah ada benda lain yang harganya sudah ketemu?**

Blank area for reflection answer.

**Apakah simulasi Scratch membantumu memahami konsep SPLDV dengan metode substitusi? Bagian mana yang paling menantang?**

Blank area for reflection answer.

