

Desafío Interactivo de Canvas

Nombre del estudiante: _____ Fecha: _____

1. Concept Puzzle Map (Rompecabezas de Conceptos)

Instrucción: Relaciona la descripción de la zona de destino con su comando correspondiente. (En Liveworksheets, usarás esto para crear zonas de "Drag & Drop").

Descripción de la Función	Comando (Bloque a arrastrar)
Preparar el entorno del lienzo en 2D	[<code>getContext('2d')</code>]
Definir el color de relleno de la figura	[<code>fillStyle</code>]
Definir el color del borde de la figura	[<code>strokeStyle</code>]
Dibujar un rectángulo relleno	[<code>fillRect()</code>]
Iniciar un ciclo de animación fluido	[<code>requestAnimationFrame</code>]

2. Visual Code Builder (Constructor de Código Visual)

Instrucción: Completa los espacios en blanco para construir el código que dibuja un rectángulo rojo. (En Liveworksheets, puedes crear menús desplegables "Choose:" o más zonas de arrastre).

```
const canvas = document.getElementById('miCanvas');
const ctx = canvas._____;
```

```
// Establecer el color
ctx._____ = 'red';
```

```
// Dibujar la forma
ctx._____ (20, 20, 100, 50);
```

Opciones para llenar los espacios: `getContext('2d')` | `fillStyle` | `fillRect`

3. Mini Canvas Crossword (Crucigrama)

Instrucción: Descifra el comando correcto de HTML5 Canvas basándote en las pistas. (En Liveworksheets, dibuja un cuadro de texto por cada letra).

1. (Horizontal) Comando para iniciar un nuevo trazo o ruta: P ___
2. (Vertical) Comando utilizado para renderizar letras o palabras: T ___
3. (Horizontal) Comando para dibujar un arco o círculo: A __

Respuestas para el profesor: 1. PATH, 2. TEXT, 3. ARC.