Desafío Interactivo de Canvas

Nombre del estudiante: _____ Fecha: _____

1. Concept Puzzle Map (Rompecabezas de Conceptos)

Instrucción: Relaciona la descripción de la zona de destino con su comando correspondiente. (En Liveworksheets, usarás esto para crear zonas de "Drag & Drop").

Descripción de la Función	Comando (Bloque a arrastrar)
Preparar el entorno del lienzo en 2D	[getContext('2d')]
Definir el color de relleno de la figura	[fillStyle]
Definir el color del borde de la figura	[strokeStyle]
Dibujar un rectángulo relleno	[fillRect()]
Iniciar un ciclo de animación fluido	[requestAnimationFrame]

2. Visual Code Builder (Constructor de Código Visual)

Instrucción: Completa los espacios en blanco para construir el código que dibuja un rectángulo rojo. (En Liveworksheets, puedes crear menús desplegables "Choose:" o más zonas de arrastre).

```
const canvas = document.getElementById('miCanvas');
const ctx = canvas._____;

// Establecer el color
ctx._____ = 'red';

// Dibujar la forma
ctx._____(20, 20, 100, 50);
```

Opciones para llenar los espacios: getContext('2d') | fillStyle | fillRect

3. Mini Canvas Crossword (Crucigrama)

Instrucción: Descifra el comando correcto de HTML5 Canvas basándote en las pistas. (En Liveworksheets, dibuja un cuadro de texto por cada letra).

LIVEWORKSHEETS

1. (Horizontal) Comando para iniciar un nuevo trazo o ruta: P _ _ _

2. (Vertical) Comando utilizado para renderizar letras o palabras: T _ _ _

3. (Horizontal) Comando para dibujar un arco o círculo: A _ _

Respuestas para el profesor: 1. PATH, 2. TEXT, 3. ARC.

LIVEWORKSHEETS