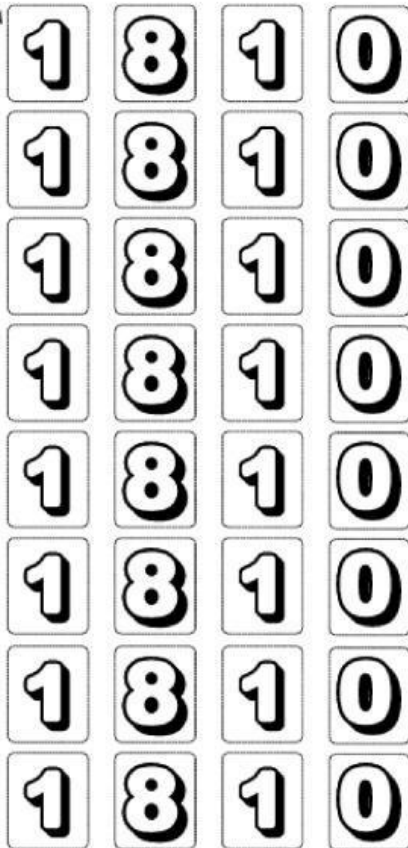


CLASE 6:

Inicio:

- Retomando todo lo trabajado en las clases anteriores, proponemos trabajar en esta clase la siguiente actividad de cierre:

ENTREGAR UNA FIGURITA POR CADA DESAFÍO COMPLETADO



Los estudiantes completarán 4 desafíos que sintetizan lo aprendido sobre la Plaza de Mayo y los cambios históricos. Cada desafío será registrado en un flybook personal. Para avanzar de un desafío al siguiente, cada estudiante deberá resolver el desafío y recibir un código secreto de 4 dígitos, que será entregado por la docente como "llave" para desbloquear el próximo desafío.

🔴 Desafíos

Desafío 1: ¿Cuántos personajes de época hay?

Observar una imagen y contar cuántos personajes pertenecen a la época colonial.

✓ Al resolverlo, reciben el número 1 para el álbum.

Desafío 2: ¡Encontrá las 7 diferencias!

Comparar dos imágenes relacionadas con 1810 y detectar las diferencias.

✓ Al completarlo, reciben el número 8.

Desafío 3: Vestuario de 1810 vs Actualidad

Recortar figuritas de ropa y accesorios. Clasificarlas y pegarlas en el espacio correspondiente: 1810 o actualidad.

✓ Al terminar, reciben el número 1.

Desafío 4: Armamos el rompecabezas

Recortar y armar un rompecabezas con una escena de época. Puede ser a color o en blanco y negro.

✓ Al lograrlo, reciben el número 0.

🎉 Cierre del juego

Una vez que completan todos los desafíos, los estudiantes descifran el código final y logran "escapar del pasado". Como recompensa, reciben su ticket de escape.

Desarrollo:

EN EL CUADERNO:

FECHA

CLIMA

NENES

NENAS

TOTAL:

TÍTULO: "ESCAPAMOS AL PASADO"



-
- PARA ESCAPAR DEL PASADO Y VOLVER AL PRESENTE, COMPLETAR LOS 4 DESAFÍOS EN SU FLYBOOK.



REVOLUCIÓN DE MAYO

¡Hola valientes exploradores/as

Están a punto de embarcarse en una aventura única, en la que viajarán al año 1810, una época llena de historia, luchas y cambios

trascendentales. Pero no será un viaje fácil, ya que deben resolver una serie de desafíos para avanzar y descubrir secretos escondidos en el pasado. Cada enigma los acercará más a su objetivo: ¡liberarse de la sala de escape!

Prepárense para poner a prueba su agudeza mental, su observación y su creatividad mientras exploran los misterios de la época colonial. ¿Están listos para comenzar esta emocionante misión?

SALA DE ESCAPE

EN 1810

REGLAS



- TRABAJAR DE MANERA ORDENADA.
- RESOLVER LOS 4 DESAFÍOS.
- IR PEGANDO EL CÓDIGO PARA ABRIR LA PUERTA.
- LOS 3 PRIMEROS ESTUDIANTES QUE LOGREN RESOLVER TODOS LOS DESAFÍOS Y SALIR DE LA SALA, SERÁN LOS GANADORES.
- ¡BUENA SUERTE!

CLAVE



--	--	--	--



CUANDO TERMINEN ENTRÉGUENLE LA CLAVE A SU PROFE
PARA SABER SI PUDIERON ESCAPAR



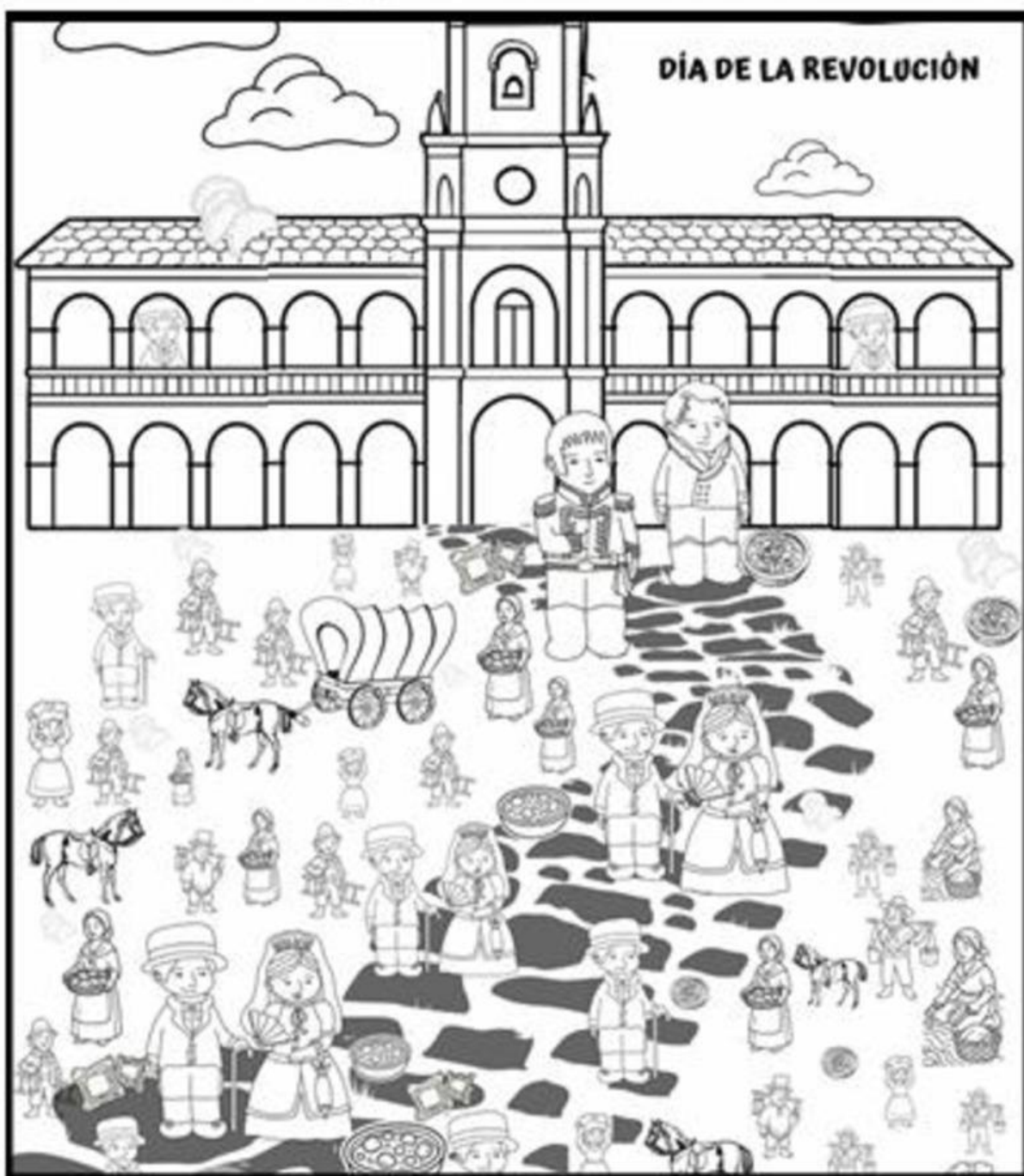
DESAFÍO 1



CONTAMOS CADA PERSONAJE Y OBJETOS. ESCRIBIMOS LA CANTIDAD.



pegar



¡MUÉSTRENLE LA RESOLUCIÓN A SU PROFE PARA RECIBIR UNA PARTE DE LA CLAVE!!

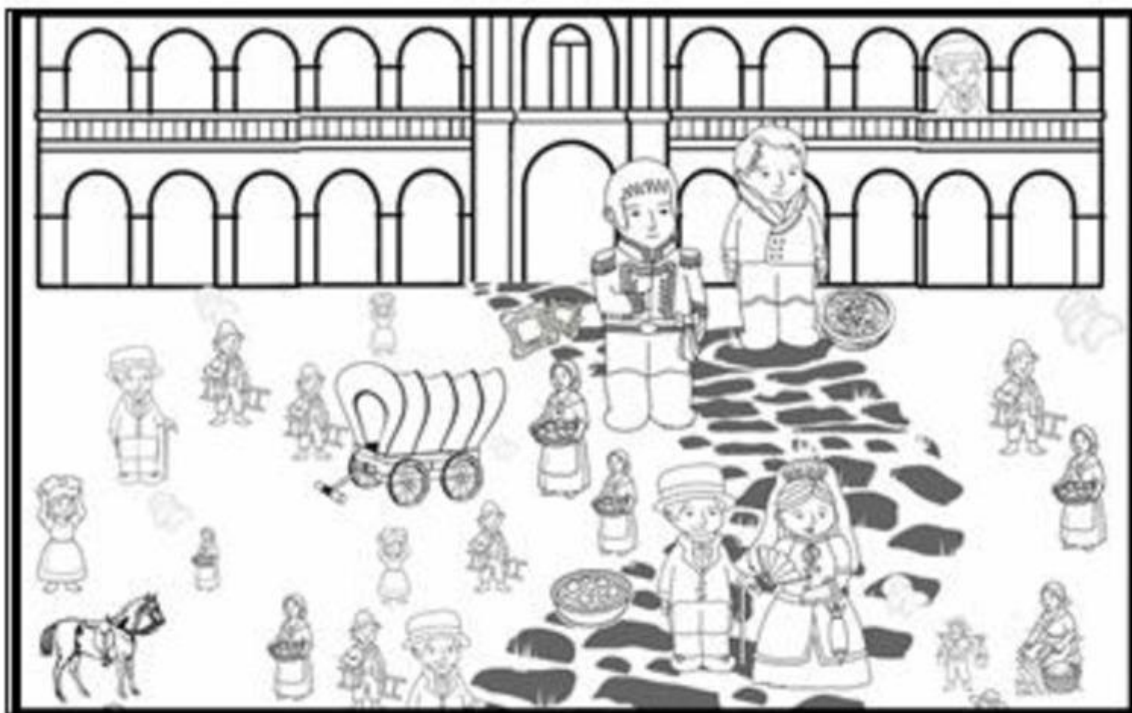
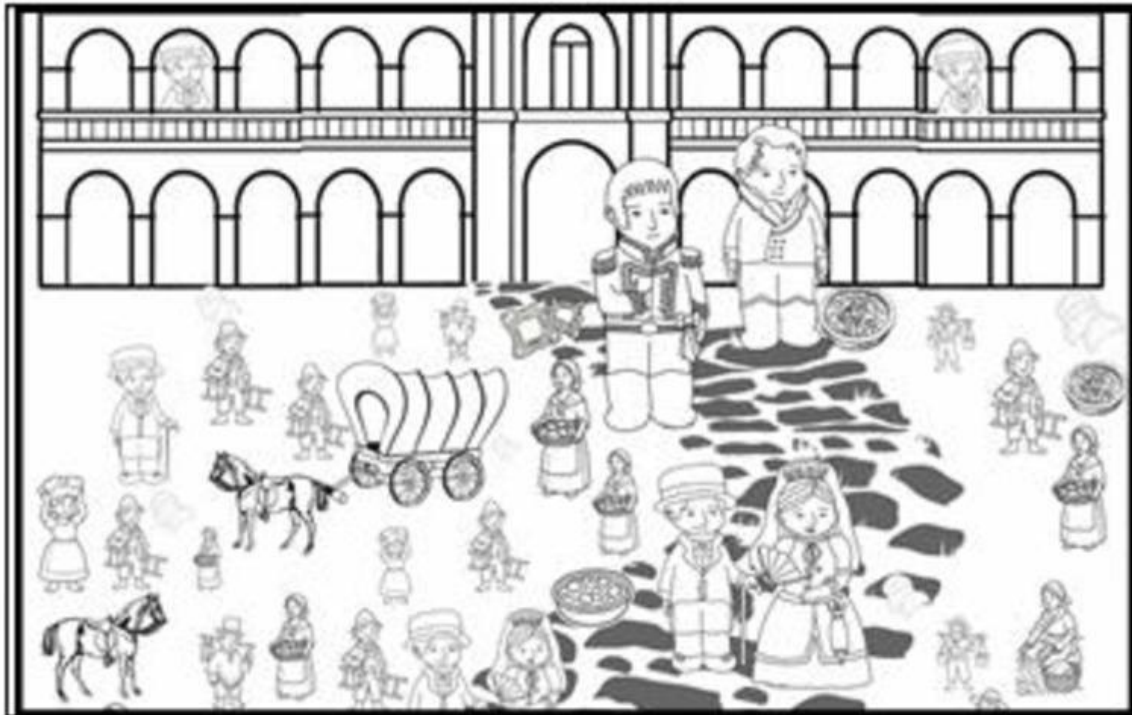
DESAFÍO 1



DESAFÍO 2



MIRAMOS LAS DOS IMÁGENES.
RODEAMOS LAS SIETE DIFERENCIAS.

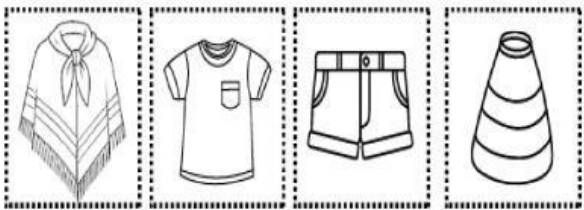
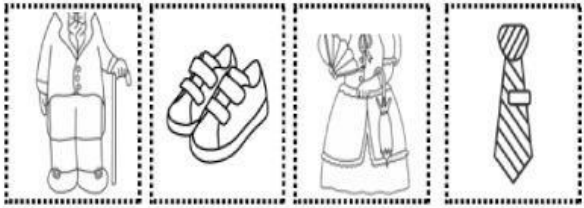
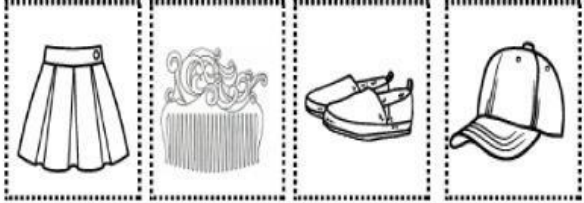



pegar

DESAFÍO 2



¡MUÉSTRENLE LA RESOLUCIÓN A SU PROFE PARA RECIBIR UNA PARTE DE LA CLAVE!!

ENTREGAR UNA FIGURITA POR EL DESAFÍO 3 





DESAFÍO 3

RECORTAMOS Y ORDENAMOS EL VESTUARIO DE 1810 Y EL DE LA ACTUALIDAD.

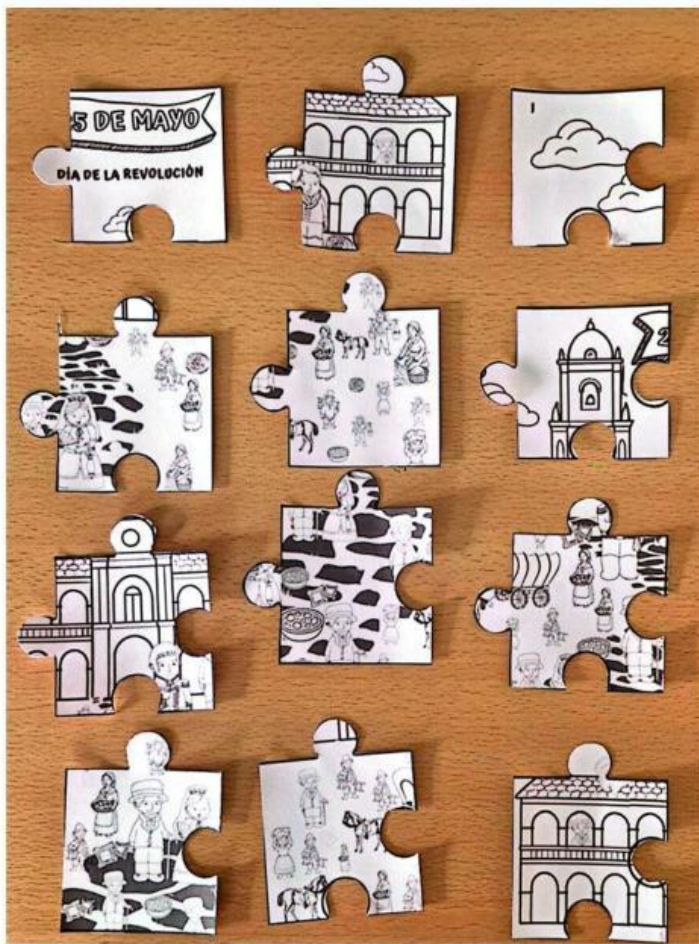
EN 1810

AHORA

IMPRÍMENE LA RESOLUCIÓN A SU PREFERENCIA PARA RECORTAR Y PEGAR EN UN CUADRO

pegar

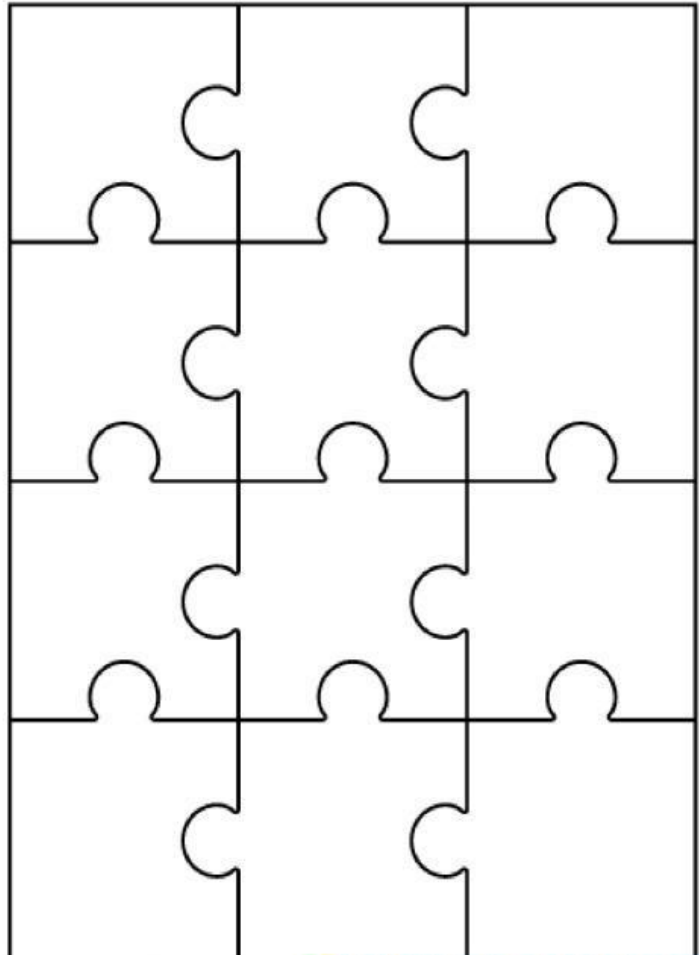
DESAFÍO 3




DESAFÍO 4



RECORTAMOS Y ARMAMOS EL ROMPECABEZAS.



pegar

DESAFÍO 4

Cierre:

- Realizarán la siguiente actividad:

