ชื่อ ..... ชั้น ..... เลขที่ .....

แบบฝึกหัด : กราฟิกและคอมพิวเตอร์กราฟิก

เลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงคำตอบเดียว

1. **ข้อใดคือความหมายของ "คอมพิวเตอร์กราฟิก"**
   - ก. การใช้คอมพิวเตอร์นำเสนอข้อมูล
   - ข. การใช้คอมพิวเตอร์เพื่อการสื่อสารและนำเสนอข้อมูล
   - ค. การใช้คอมพิวเตอร์สร้างภาพและจัดการเกี่ยวกับรูปภาพ
   - ง. การใช้คอมพิวเตอร์เพื่อประมวลผลข้อมูลและนำข้อมูลสารสนเทศไปใช้ประโยชน์
2. **ข้อใด <u>ไม่ใช่</u> คุณสมบัติของงานกราฟิก**
   - ก. งานกราฟิกดึงดูดความสนใจ
   - ข. งานกราฟิกทำให้เข้าใจได้ง่าย
   - ค. งานกราฟิกช่วยให้จดจำได้มากและเร็วกว่า
   - ง. งานกราฟิกมีความสลับซับซ้อนในการใช้เส้นและสี
3. **ข้อใด <u>ไม่ใช่</u> ประโยชน์ของงานกราฟิก**
   - ก. ช่วยให้การสื่อสารเข้าใจได้ง่าย
   - ข. ช่วยสื่อความคิดถึงกันได้ชัดเจนถูกต้อง
   - ค. ช่วยให้เกิดความสามัคคีของคนในสังคม
   - ง. ช่วยเพิ่มประสิทธิภาพให้กับภาษาพูดและภาษาเขียน
4. **ข้อใดคือบทบาทของงานกราฟิกทางการศึกษา**
   - ก. ป้ายนิเทศ
   - ข. โฆษณาสินค้า
   - ค. ออกแบบบรรจุภัณฑ์
   - ง. แผ่นพับประชาสัมพันธ์
5. **จุดสี่เหลี่ยมเล็ก ๆ ที่เรียงตัวกันเป็นภาพกราฟิกเรียกว่าอะไร**
   - ก. จุดภาพ
   - ข. พิกเซล
   - ค. บิตแมพ
   - ง. เวคเตอร์
6. **ข้อใดคือการแสดงผลภาพแบบเวคเตอร์**
   - ก. อาศัยการอ่านค่าสีในแต่ละพิกเซล
   - ข. อาศัยการคำนวณทางคณิตศาสตร์
   - ค. เหมาะกับภาพที่มีลักษณะแบบภาพถ่าย
   - ง. ถูกทั้งข้อ ก และ ค
7. **ภาพ Raster มีชื่อเรียกอีกอย่างหนึ่งว่าอะไร**
   - ก. Vector
   - ข. Pixel
   - ค. Bitmap
   - ง. Graphic
8. **ข้อใดคือการแสดงผลภาพแบบบิตแมพ**
   - ก. อาศัยการอ่านค่าสีในแต่ละ Pixel
   - ข. อาศัยการคำนวณทางคณิตศาสตร์
   - ค. เหมาะกับภาพที่มีลักษณะแบบภาพถ่าย
   - ง. ถูกทั้งข้อ ก และ ค
9. **ภาพกราฟิกประเภทใดมีส่วนโค้ง เว้า มุม แสงความลึก มีลักษณะการมองภาพที่เหมือนจริง**
   - ก. 1 มิติ
   - ข. 2 มิติ
   - ค. 3 มิติ
   - ง. 4 มิติ
10. **ข้อใดคือภาพที่ถูกขยายออกมาแล้วภาพที่ได้ยังคงรายละเอียดและความชัดเจนไว้เหมือนเดิม**
    - ก. Pixel
    - ข. Raster
    - ค. Vector
    - ง. Bitmap

KruSiriphatsorn

LIVEWORKSHEETS