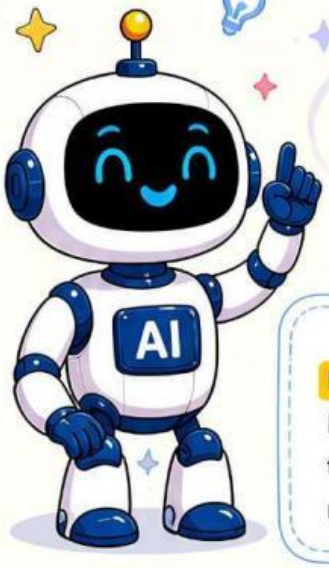


PENGANTAR PROYEK

Aktivitas Kelompok

MEMBUAT MEDIA EDUKASI AI

"AI memang pintar, tetapi manusia tetap istimewa."

Pada proyek ini, kamu akan membuat sebuah **Media Edukasi AI**, yang menarik dan kreatif. Media ini bertujuan untuk membantu orang lain memahami tentang Kecerdasan Artifisial (AI), manfaatnya, serta cara menggunakan AI secara bijak dalam kehidupan sehari-hari.

TUJUAN PROYEK

Produk yang kamu buat diharapkan dapat membantu orang lain:

- memahami apa itu AI
- mengenali contoh AI di sekitar kita
- mengetahui manfaat AI
- memahami etika penggunaan AI
- membedakan manusia dan AI
- menggunakan AI secara bijak dan bertanggung jawab

ISI WAJIB PRODUK

Media edukasi yang kamu buat harus memuat:

- Pengertian AI
- Contoh AI dalam kehidupan sehari-hari
- Manfaat AI
- Etika penggunaan AI
- Perbedaan manusia dan AI
- Pesan penggunaan AI yang bijak

PILIHAN BENTUK PRODUK

Kamu dapat memilih bentuk produk sesuai minat dan kreativitasmu!

Poster	Komik	Buku Cerita Bergambar	Video Pendek	Permainan	Presentasi
Digital / manual	Digital / gambar tangan		Kampanye AI bijak, judul bebas	Board game / kartu	Canva / PPT

PESAN PENTING

"Teknologi diciptakan untuk membantu manusia. Karena itu, kita harus menggunakan AI secara cerdas, aman, dan bertanggung jawab."

TANTANGAN UNTUKMU!

Buatlah media edukasi AI yang:

- menarik
- kreatif
- mudah dipahami
- bermanfaat bagi orang lain

AI memang pintar, tetapi manusia tetap istimewa

LIVEWORKSHEETS

PROYEK 3 Manusia Pintar & Mesin Pintar

PENGANTAR PROYEK

TOOLS UNTUK MEMBUAT MEDIA EDUKASI AI

Kamu bebas memilih bentuk produk yang ingin dibuat. Berikut adalah aplikasi atau tools yang bisa kamu gunakan untuk membuat karya kreatifmu!

PILIH BENTUK PRODUK, PILIH TOOLS-NYA!

1 POSTER

(Digital / Manual)

Membuat poster yang menarik untuk menyampaikan pesan tentang AI.

TOOLS YANG BISA DIGUNAKAN:

- Canva
- Adobe Express
- Microsoft PowerPoint
- Picsart

Tips: Pilih template yang sesuai lalu tambahkan teks, gambar, dan warna!

2 KOMIK

(Digital / Gambar Tangan)

Membuat cerita bergambar yang menjelaskan tentang AI dengan cara yang seru.

TOOLS YANG BISA DIGUNAKAN:

- Canva
- Pixton
- Storyboard That
- Clip Studio Paint
- Google Jamboard

Tips: Susun alur cerita, buat karakter, lalu tambahkan teks percakapan!

3 BUKU CERITA BERGAMBAR

Membuat buku cerita bergambar yang mudah dibaca dan dipahami.

TOOLS YANG BISA DIGUNAKAN:

- Canva
- Book Creator
- Google Docs
- Microsoft Word

Tips: Buat halaman per halaman, tambahkan gambar dan teks!

4 VIDEO PENDEK

(Kampanye AI Bijak, Judul Bebas)

Membuat video pendek berisi pesan tentang penggunaan AI yang bijak.

TOOLS YANG BISA DIGUNAKAN:

- CapCut
- InShot
- Canva Video
- WeVideo
- Clipchamp

Tips: Tulis naskah singkat, rekam atau gunakan gambar, lalu edit videomu!

5 PERMAINAN

(Board game / Kartu)

Membuat permainan edukatif tentang AI yang seru dan menyenangkan.

TOOLS YANG BISA DIGUNAKAN:

- Canva (desain kartu/papan)
- PowerPoint (desain papan)
- Tabletopia (board game online)
- Flippity (kartu interaktif)

Tips: Rancang aturan permainan, desain kartu atau papan, lalu uji coba!

6 PRESENTASI

(Canva / PPT)

Membuat presentasi yang jelas dan menarik untuk menjelaskan tentang AI.

TOOLS YANG BISA DIGUNAKAN:

- Canva
- Microsoft PowerPoint
- Google Slides
- Prezi

Tips: Gunakan slide yang ringkas, gambar menarik, dan poin penting!

TIPS MEMILIH TOOLS

- Pilih tools yang mudah kamu gunakan.
- Sesuaikan dengan bentuk produk yang kamu pilih.
- Gunakan fitur gratis yang tersedia.
- Simpan hasil pekerjaan secara rutin.
- Mintalah bantuan guru atau teman jika kesulitan.

INGAT!

Gunakan aplikasi dan internet dengan bijak dan aman! Jangan lupa menghargai karya orang lain dan selalu mencantumkan sumber jika menggunakan karya atau informasi dari orang lain.

KREATIVITAS + TEKNOLOGI = KARYA HEBAT YANG BERMANFAAT

LIVEWORKSHEETS

AKTIVITAS 1 **DEKOMPOSISI**

MEMECAH TUGAS BESAR JADI LANGKAH-LANGKAH KECIL!

Dekomposisi adalah cara memecah tugas besar (proyek) menjadi bagian-bagian kecil agar lebih mudah dikerjakan.

Yuk, kita pecah persiapan proyek **Media Edukasi AI** menjadi langkah-langkah yang jelas!

Ayo Ingat!

Dekomposisi adalah cara memecah sesuatu menjadi bagian-bagian kecil agar lebih mudah dilakukan.

Tugasmu Sekarang:

Setelah kamu memilih produk, sekarang saatnya kamu menganalisis dan memecah apa saja yang perlu kamu siapkan agar proyekmu berhasil!

Pertanyaan Pemantik:

- Alat apa yang dibutuhkan?
- Bahan apa yang harus disiapkan?
- Aplikasi apa yang digunakan?
- Siapa yang bisa membantu?

CONTOH DEKOMPOSISI PERSIAPAN PROYEK PADA BEBERAPA PILIHAN PRODUK

1 POSTER (Digital / Manual)

- Menentukan tema & pesan
- Membuat sketsa / desain
- Menyiapkan bahan / alat
- Membuat konten (teks & gambar)
- Menghias dan memperjelas
- Finalisasi dan pengecekan

2 KOMIK (Digital / Gambar Tangan)

- Menentukan alur cerita
- Membuat naskah
- Membuat sketsa karakter & panel
- Mewarnai / mendesain
- Menambahkan teks & balon kata
- Finalisasi dan pengecekan

3 BUKU CERITA BERGAMBAR

- Menentukan ide cerita
- Menyusun alur cerita
- Menulis naskah cerita
- Menggambar ilustrasi
- Menata halaman & layout
- Finalisasi dan pengecekan

4 VIDEO PENDEK (Kampanye AI Bijak)

- Menentukan ide & pesan video
- Menulis naskah / storyboard
- Menyiapkan alat & bahan
- Pengambilan gambar / rekaman
- Editing video
- Finalisasi dan pengecekan

5 PERMAINAN (Board Game / Kartu)

- Menentukan konsep permainan
- Membuat aturan permainan
- Mendesain kartu / papan
- Menyiapkan bahan / alat
- Mencetak / membuat prototype
- Uji coba dan perbaikan

6 PRESENTASI (Canva / PPT)

- Menentukan struktur materi
- Membuat outline konten
- Mendesain slide
- Menambahkan gambar/ilustrasi
- Merevisi dan menyempurnakan
- Finalisasi dan pengecekan

TABEL RENCANA PROYEK

Isi tabel berikut sesuai dengan produk yang kamu pilih.

No	Yang Harus Disiapkan	Jenis (Alat/Bahan/Aplikasi)	Keterangan
1			
2			
3			
4			
5			
6			

Ingat ya!

Langkah kecil hari ini membuat proyek besar tidak lagi terasa sulit!

Tips Sukses Dekomposisi

- Pecah tugas sampai langkah yang paling kecil.
- Tuliskan semuanya agar tidak ada yang terlewat.
- Susun urutan langkah secara logis.
- Kerjakan satu per satu dengan fokus.

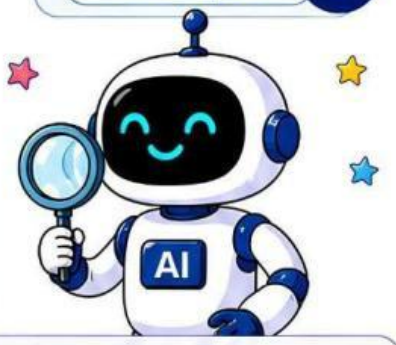
Kamu Hebat!

Dengan perencanaan yang baik, proyekmu akan lebih terarah, menyenangkan, dan berhasil!

LIVEWORKSHEETS

AKTIVITAS 2 **PENGENALAN POLA**

MENCARI POLA MEDIA EDUKASI AI YANG MENARIK



Media edukasi yang bagus biasanya memiliki pola atau kesamaan tertentu. Yuk, kita amati beberapa contoh media edukasi AI, lalu temukan polanya!

Ayo Ingat!

Pengenalan pola adalah cara menemukan kesamaan atau bagian yang sering muncul pada berbagai contoh.

Tujuan Aktivitas

- Mengamati berbagai media edukasi AI.
- Menemukan pola atau kesamaan dari media tersebut.
- Memahami bagian penting yang membuat media edukasi menarik dan mudah dipahami.

Pertanyaan Pemantik:

- Apa yang membuat media ini menarik?
- Bagian apa yang selalu ada?
- Bagaimana pesan tentang AI disampaikan?
- Mengapa media ini mudah dipahami?

LANGKAH 1: AMATI CONTOH MEDIA EDUKASI AI BERIKUT!

1 POSTER

Poster kampanye AI bijak

2 KOMIK

Komik edukasi AI

3 BUKU CERITA

Buku cerita bergambar

4 VIDEO PENDEK

Video pendek kampanye

5 PERMAINAN

Permainan kartu AI

6 PRESENTASI

Presentasi (Canva / PPT)

LANGKAH 2: TEMUKAN POLANYA!

Beri tanda centang (✓) pada bagian yang menurutmu sering muncul pada media di atas!

Bagian / Elemen Media	Poster	Komik	Buku Cerita	Video	Permainan	Presentasi
1 Judul menarik						
2 Gambar / Ilustrasi						
3 Penjelasan tentang AI						
4 Contoh AI						
5 Manfaat AI						
6 Etika / Pesan bijak						
7 Perbedaan manusia & AI						
8 Warna menarik						

LANGKAH 3: SIMPULKAN POLANYA!

Tuliskan pola atau kesamaan yang kamu temukan dari media edukasi AI yang sudah kamu amati!

1. .....
2. .....
3. .....
4. .....
5. .....

Media edukasi yang baik biasanya memiliki banyak kesamaan agar pesan mudah dipahami dan menarik bagi orang yang melihatnya!

LANGKAH 4: PILIH DAN ALASANMU!

Dari semua contoh di atas, pilih 1 media yang paling menarik bagimu!

Media pilihan saya: .....

Alasan saya memilih media tersebut:

.....

.....

.....

GALERI INSPIRASI MEDIA EDUKASI AI

Poster

Komik

Buku Cerita

Video Pendek

Permainan

Presentasi

Tips Jitu!

- Perhatikan warna, gambar, dan cara penyampaian pesan.
- Cari bagian yang paling sering muncul.
- Gunakan hasil pengamatanmu untuk membuat produk yang lebih baik!

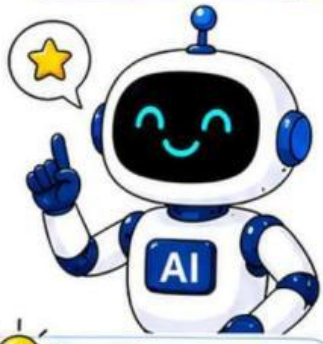
Dengan mengenali pola, kita bisa membuat karya yang lebih terarah, menarik, dan bermanfaat!

LIVEWORKSHEETS

AKTIVITAS 3 **ABSTRAKSI**

PILIH INFORMASI PENTING!

Sederhanakan agar lebih mudah dipahami.



Abstraksi adalah memilih informasi yang paling penting dan menyederhanakan hal yang rumit agar lebih mudah dipahami.

Mengapa harus abstraksi?

- Tidak semua informasi harus dimasukkan.
- Kita fokus pada yang paling penting.
- Pesan menjadi lebih jelas dan mudah dipahami.
- Produk menjadi lebih menarik dan bermakna.

Ingat!

Pilih yang paling penting, buang yang tidak perlu, fokus pada pesan utama!

1 PILIH FOKUS PRODUK

Produk media edukasi AI ini akan lebih fokus pada topik berikut:
(Pilih 3 topik utama)

- ☐ **Pengertian AI** (Apa itu AI?)
- ☐ **Contoh AI** (AI dalam kehidupan sehari-hari)
- ☐ **Manfaat AI** (Apa manfaat AI bagi manusia?)
- ☐ **Etika penggunaan AI** (Cara menggunakan AI dengan benar)
- ☐ **Perbedaan manusia dan AI** (Apa yang membedakan manusia dan AI?)
- ☐ **AI bijak untuk kehidupan sehari-hari** (Pesan bijak menggunakan AI)

2 TENTUKAN PESAN UTAMA

Apa pesan utama yang ingin kamu sampaikan melalui media edukasi AI yang kamu buat?

_____

_____

Contoh pesan utama:

- AI membantu manusia dalam berbagai hal.
- Gunakan AI dengan bijak, aman, dan bertanggung jawab.
- AI memang pintar, tetapi manusia tetap istimewa!

3 PILIH INFORMASI PENTING

Berikan tanda ⭐ pada informasi yang paling penting untuk dimasukkan ke dalam produkmu.
Biarkan bagian yang tidak penting (kosong).

Informasi	Penjelasan Singkat	Penting ⭐)
Pengertian AI	Menjelaskan apa itu AI dengan bahasa sederhana.	☐
Contoh AI	Berbagai contoh AI di kehidupan sehari-hari.	☐
Manfaat AI	Manfaat AI bagi manusia dalam berbagai bidang.	☐
Etika penggunaan AI	Aturan atau sikap bijak saat menggunakan AI.	☐
Perbedaan manusia dan AI	Perbedaan kemampuan manusia dan AI.	☐
Pesan penggunaan AI yang bijak	Ajakan untuk menggunakan AI dengan bijak.	☐

4 TENTUKAN TARGET AUDIENS

Siapa yang akan melihat / membaca / menggunakan media edukasi AI yang kamu buat?
(Pilih salah satu)

- ☐ Anak-anak (SD)
- ☐ Remaja
- ☐ Semua usia

5 RANGKUMAN ABSTRAKSIMU

- Topik utama yang kupilih : _____
- Pesan utama produkku : _____
- Informasi paling penting yang kupilih : _____
- Target audiens : _____

Tips! Fokus pada hal yang penting. Semakin sederhana, semakin mudah dipahami!

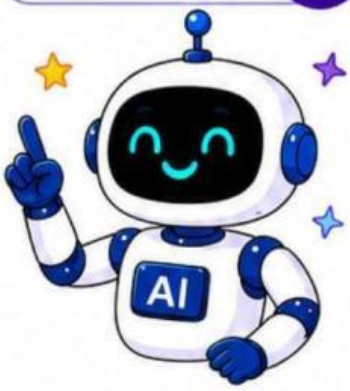
Abstraksi membantumu membuat karya yang jelas, menarik dan bermakna!

LIVEWORKSHEETS

AKTIVITAS 4 **ALGORITMA**

SUSUN LANGKAH PROYEKMU!

Langkah-langkah membuat produk secara urut dan logis.



Pada aktivitas sebelumnya, kamu sudah memecah tugas (dekomposisi), menemukan pola (pengenalan pola), dan memilih informasi penting (abstraksi). Sekarang saatnya kamu menyusun langkah-langkah kerja proyekmu secara urut dan logis seperti **algoritma**!

Ayo Ingat!

Algoritma adalah langkah-langkah terurut untuk menyelesaikan suatu pekerjaan atau masalah.
Jika langkahnya acak, pekerjaan bisa membingungkan.
Jika langkahnya runtut, pekerjaan lebih mudah, terarah, dan hasilnya lebih baik!

BAGIAN 1: MENGURUTKAN LANGKAH ACAK

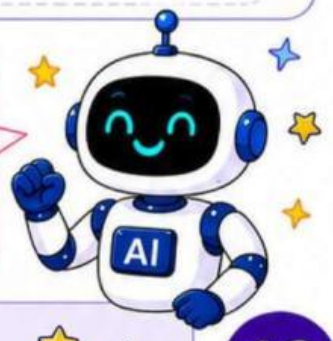
Berikut adalah langkah-langkah membuat produk (poster / video / komik) yang masih acak.
Beri nomor urutan yang benar pada kolom di sebelah kanan!

LANGKAH ACAK		URUTAN YANG BENAR
Menentukan tema	→	
Mencari gambar	→	
Menulis isi	→	
Memberi warna	→	
Menyusun desain	→	
Mempresentasikan hasil	→	

Tips Algoritma!

- Mulailah dari hal yang paling awal.
- Kerjakan langkah demi langkah.
- Periksa kembali urutannya.
- Jangan ada langkah yang terlewat!

Kodi selalu membuat **algoritma** sebelum bekerja!
Yuk, kamu juga pasti bisa!



MISI TIM! Diskusikan bersama kelompokmu urutan terbaik agar proyek kalian berjalan lancar dan hasilnya maksimal!

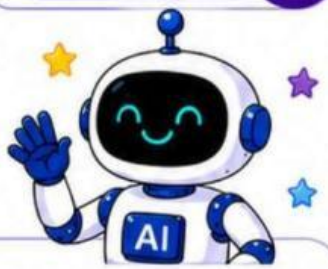
LIVEWORKSHEETS

AKTIVITAS 4 **ALGORITMA**

SUSUN LANGKAH PROYEKMU!

Langkah-langkah membuat produk secara urut dan logis.

Aktivitas Kelompok



Ayo Ingat!

Algoritma adalah langkah-langkah terurut untuk menyelesaikan suatu pekerjaan atau masalah. Urutan yang tepat membuat pekerjaan lebih mudah, terarah, dan hasilnya lebih baik!

⭐ BAGIAN 2: MEMBUAT ALGORITMA PROYEK SENDIRI ⭐

Sekarang, buatlah algoritma proyek media edukasi AI yang akan dibuat oleh kelompokmu! Tulis langkah-langkah pengerjaan proyek secara urut dan logis pada tabel berikut.

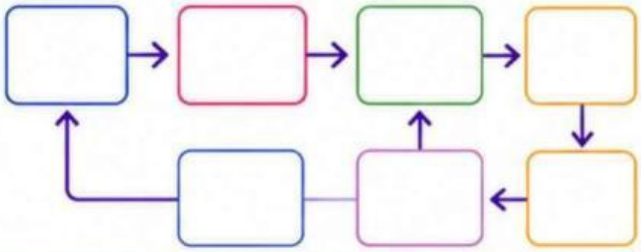
No.	Langkah Pengerjaan Proyek Kami
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	

⭐ Pastikan langkah-langkahnya **runtut** dari awal sampai akhir ya!

⭐ BAGIAN 3: FLOWCHART MINI ⭐

Buatlah alur kerja proyekmu dalam bentuk **flowchart** sederhana. Isilah kotak dengan langkah-langkah penting proyek kalian.

Contoh:



Tips Algoritma Hebat!

- Tentukan tujuan proyek terlebih dahulu.
- Susun langkah dari awal sampai akhir.
- Jangan ada langkah yang terlewat.
- Periksa kembali urutannya sebelum mulai mengerjakan.

Algoritma yang baik membuat pekerjaan jadi lebih mudah dan hasilnya lebih maksimal!

MISI TIM! Buatlah **algoritma terbaik** untuk proyek kalian. Urutan yang tepat = **hasil yang hebat!**

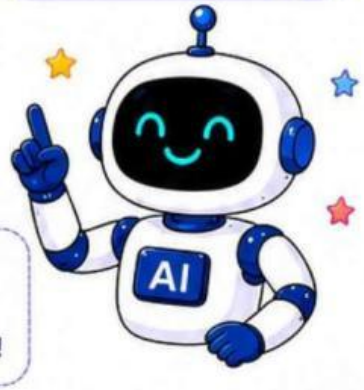
Kalian pasti bisa!

LIVEWORKSHEETS

AKTIVITAS 5 **MULAI PROYEK!**

MULAI PROYEK!

Saatnya mewujudkan ide kreatifmu menjadi produk Media Edukasi AI!



Kamu sudah memecah tugas, menemukan pola, memilih informasi penting, dan menyusun langkah kerja. Sekarang saatnya **memulai proyekmu** bersama kelompok!

Ayo Ingat!

Proyek yang baik dimulai dengan persiapan yang matang, kerja sama tim, dan semangat untuk membuat hasil terbaik!

- Rencanakan dengan baik.
- Kerjakan dengan fokus.
- Berkomunikasi dengan teman.
- Selesaikan dengan bertanggung jawab.

Tujuan Aktivitas

- Memulai pengerjaan proyek sesuai rencana.
- Membagi tugas dengan adil dalam kelompok.
- Bekerja sama untuk menghasilkan produk media edukasi AI yang kreatif dan menarik.
- Mencatat perkembangan proyek secara berkala.

LANGKAH MEMULAI PROYEK

1 CEK RENCANA

Baca kembali rencana proyek dan langkah kerja yang sudah disusun.

2 SIAPKAN ALAT DAN BAHAN

Pastikan semua alat, bahan, dan aplikasi yang dibutuhkan sudah tersedia.

3 BAGI TUGAS ANGGOTA

Tentukan siapa mengerjakan bagian apa agar pekerjaan lebih cepat dan teratur.

4 KERJAKAN PROYEK

Mulai mengerjakan proyek sesuai langkah kerja yang sudah disepakati.

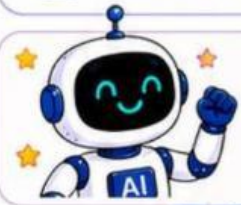
5 CATAT PERKEMBANGAN

Catat setiap kemajuan dan masalah yang muncul selama pengerjaan proyek.

Checklist Persiapan Proyek

- [ ] Kami sudah memahami rencana proyek.
- [ ] Kami sudah menyiapkan alat dan bahan.
- [ ] Kami sudah membagi tugas dengan adil.
- [ ] Kami siap bekerja sama dalam tim.
- [ ] Kami tahu produk apa yang akan dibuat.
- [ ] Kami tahu informasi penting yang harus dimasukkan.
- [ ] Kami sudah menyiapkan aplikasi/tools yang diperlukan.
- [ ] Kami siap memulai dan menyelesaikan proyek tepat waktu.
- [ ] Kami berkomitmen membuat hasil yang terbaik!

Centang (✓) jika sudah siap!



MISI TIM!

Mulailah proyekmu dengan **semangat!** Bekerja sama, kreatif, dan bertanggung jawab akan membuat hasil proyekmu **luar biasa!**

Ingat: Proyek hebat dimulai dari langkah pertama yang berani!

LIVEWORKSHEETS