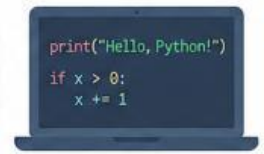




ĐIỀN TỪ VÀO CHỖ TRỐNG

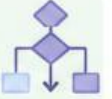


1

Để xuất/in dữ liệu ra màn hình, ta sử dụng lệnh

2

Trong Python, cấu trúc rẽ nhánh được bắt đầu bằng từ khóa



3

Để lập trình vòng lặp với số lần chưa biết trước, ta dùng lệnh



4

Hàm _____ được sử dụng để nhận dữ liệu do người dùng nhập vào từ bàn phím.



5

Khi muốn tăng giá trị của biến đếm i lên 1 đơn vị, ta có thể viết cú pháp viết gọn là

