



20

الاسم: الصف: الرابع التاريخ: 2026 / 5 /

مدرسة سعود بن عبدالرحمن النموذجية
قسم الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات
الفصل الدراسي الثاني 2025 - 2026 م

حل بمفرده	
حل بمساعدة المعلمة	
لم يحل	

تقييمات قصيرة لجميع الدروس النظرية (نهاية الفصل الدراسي الثاني)
الصف الرابع

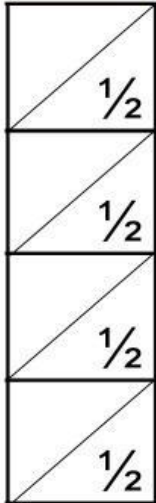


الصفحات المطلوبة	عنوان الدرس	الرقم
من صفحة 142 إلى 146 ومن صفحة 155 - 157	أساسيات برنامج سكراتش	1
175	أوامر التكرار في برنامج سكراتش	2
من صفحة 10 إلى 15 ومن صفحة 28 إلى 30	مقدمة إلى الروبوت	3

الدرس الأول: أساسيات برنامج سكراتش من صفحة 142 - 146

2

السؤال الأول: رتب خوارزمية عمل عصير البرتقال التالية ترتيباً صحيحاً من خلال كتابة الرقم الصحيح في المربع بجانب الخطوات.



خذ برتقالة.

اعصر البرتقالة.

اقطع البرتقالة.

اشرب عصير البرتقال.

1

4

السؤال الثاني : اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي.

1- خطوات متسلسلة ومنطقية وواضحة لحل مشكلة ما.

البرنامج

الخوارزمية

لغة الحاسوب

التصميم

2- مجموعة من الإجراءات يتم فيها تحويل الخوارزمية إلى لغة يفهمها الحاسوب.

اللبات البرمجية

البرمجة

المقطع الصوتي

المنصة

3- لغة برمجة تستخدم لإنشاء البرامج من خلال تركيب اللبنة البرمجية.

معالج النصوص

سكراتش

الرسم

العروض التقديمية

4- الخطأ في كتابة الخوارزمية يؤدي إلى نتيجة.

صحيحة

خطأ

سريعة

متوقعة

4

السؤال الثالث: صل بين العمودين.

1 بداية الخوارزمية. 2 خذ شريحة من الخبز. 3 ضع شريحة الجبن فوقها. 4 ضع شريحة ثانية من الخبز. 5 ضع الشطيرة في جهاز التحميص. 6 انتظر لمدة 3 دقائق. 7 ضع شطيرة الجبن المحمصة في طبق التقديم. 8 نهاية الخوارزمية.		خوارزميات في حياتنا اليومية.	1
روتين صباحك اليومي.		خوارزمية عمل شطيرة جبن.	2
forever		الكائن الافتراضي في برنامج سكراتش.	3
		لبنة التكرار اللانهائي.	4

الدرس الثالث: أوامر التكرار في برنامج سكراتش صفحة 175

السؤال الرابع : اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي.

1

1- لبنة التكرار اللانهائي.



الدرس الرابع: مقدمة إلى الروبوت من صفحة 10 إلى 15 ومن صفحة 28 إلى 30

السؤال الخامس: أذكر أنواع محركات الروبوت في روبوت Spike Prime.

2

.....



1

.....



2

المجموع

السؤال السادس: أذكر نوع المستشعر التالي في روبوت Spike Prime.

1

.....



1

المجموع

السؤال السابع: أذكر عدد المنافذ في وحدة التحكم في روبوت

2

Spike Prime.

.....

السؤال الثامن : اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي.

2

1- آلة تتفاعل مع البيئة الخارجية ويتم برمجتها لتقوم بمهام معينة.

المشكلة

الروبوت

المستشعرات

الألعاب التعليمية

2- مجموعة من النقاط الضوئية على شكل مصفوفة في وحدة التحكم.

المنافذ	شاشة ضوئية
مفاتيح التنقل	المحركات

3- المستشعر الذي يكتشف الألوان وقيس شدة الإضاءة.

مستشعر الدوران	مستشعر الألوان
مستشعر الحرارة	مستشعر القوة

4- تستخدم الروبوتات في مجالات عديدة خاصة في.

المسارح	المصانع
المتاحف	الشواطئ

السؤال التاسع: صل بين العمودين.

2



1 مستشعر المسافة.

2 وحدة التحكم.