

Nombre completo: \_\_\_\_\_

Sección: \_\_\_\_\_

### Instrucción:

Lee los siguientes **pseudocódigos** y asocie correctamente cada paso que debe realizar cada personaje en la programación.

**Pseudocódigo #1:** Elija un personaje y al tocar una estrella que diga "Tocaste la estrella"

- |  |   |     |
|--|---|-----|
| * Mostrar mensaje "Tocaste la estrella"  | • | • 1 |
| * Repetir por siempre                    | • | • 2 |
| * <b>Inicio</b>                          | • | • 3 |
| * Si <b>[tocando objeto]</b><br>Entonces | • | • 4 |
| * Al presionar la <b>[bandera verde]</b> | • | • 5 |
| * <b>Fin</b>                             | • | • 6 |
| * Posición aleatoria                     | • | • 7 |



**Pseudocódigo #2:** Elija un objeto, si presiona la tecla derecha, que camine hacia la derecha.

- \* Mover **[10 ]** pasos • 1
- \* **Inicio** • 2
- \* Si **[tecla derecha presionada]** • 3  
Entonces
- \* **Fin** • 4
- \* Al presionar **[bandera verde]** • 5
- \* Repetir por siempre • 6



**Pseudocódigo #3:** Elija un objeto, al presionar la tecla espacio, el objeto cambia de color.

- \* Cambiar el color del objeto • 1
- \* Repetir por siempre • 2
- \* **Inicio** • 3
- \* **Fin** • 4
- \* Si **[tecla espacio presionada]** Entonces • 5
- \* Al presionar **[bandera verde]** • 6

