



الاسم: الصف: الرابع التاريخ: / 5 / 2026

20

مدرسة سعود بن عبدالرحمن النموذجية
قسم الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات
الفصل الدراسي الثاني 2025- 2026 م

حل بمفرده	
حل بمساعدة المعلمة	
لم يحل	

تقييمات قصيرة لجميع الدروس النظرية (نهاية الفصل الدراسي الثاني)
الصف الرابع



الصفحات المطلوبة	عنوان الدرس	الرقم
من صفحة 142 إلى 146 ومن صفحة 155 - 157	أساسيات برنامج سكراتش	1
175	أوامر التكرار في برنامج سكراتش	2
من صفحة 10 إلى 15 ومن صفحة 28 إلى 30	مقدمة إلى الروبوت	3

الدرس الأول: أساسيات برنامج سكراتش من صفحة 142 - 146

3

السؤال الأول : عرف كل مما يلي:

- 1- الخوارزمية:
- 2- البرمجة:
- 3- سكراتش:

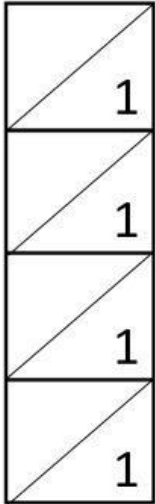
السؤال الثاني : أذكر مثلاً على خوارزميات من حياتنا اليومية.

1

.....

السؤال الثالث: رتب خوارزمية عمل عصير البرتقال التالية ترتيباً صحيحاً من خلال كتابة الرقم الصحيح في المربع بجانب الخطوات.

4



<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

خذ برتقالة.

اعصر البرتقالة.

اقطع البرتقالة.

اشرب عصير البرتقال.

1

السؤال الرابع : اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي.

3

1- خوارزميات في حياتنا اليومية.

أنواع الحيوانات

روتين صباحك اليومي

أنواع النباتات

فصول السنة

2- خوارزمية عمل شطيرة جبن.

- 1 بداية الخوارزمية.
- 2 خذ 3 برتقالات.
- 3 التقط برتقالة واحدة.
- 4 ضع العصير في الزجاج.
- 5 اقطع البرتقالة.
- 6 اعصر البرتقالة.
- 7 كرر الخطوات من 3 - 5 ثلاث مرات.
- 8 اشرب العصير.
- 9 نهاية الخوارزمية.

- 1 بداية الخوارزمية.
- 2 خذ شريحة من الخبز.
- 3 ضع شريحة الجبن فوقها.
- 4 ضع شريحة ثانية من الخبز.
- 5 ضع الشطيرة في جهاز التحميص.
- 6 انتظر لمدة 3 دقائق.
- 7 ضع شطيرة الجبن المحمصة في طبق التقديم.
- 8 نهاية الخوارزمية.

- 1 بداية الخوارزمية.
- 2 أضف مظهر car-bug إلى الكائن
- 3 أضف خلفية parking-ramp.
- 4 أضف صوت car passing.
- 5 شغل الصوت car passing.

- 1 بداية الخوارزمية.
- 2 خذ 3 برتقالات.
- 3 التقط برتقالة واحدة.
- 4 اقطع البرتقالة.
- 5 اعصر البرتقالة.
- 6 كرر الخطوات من 3 - 5 ثلاث مرات.
- 7 ضع العصير في الزجاج.
- 8 اشرب العصير.
- 9 نهاية الخوارزمية.

3- الكائن الافتراضي في برنامج سكراتش.



السلحفاة



القط



الفيل



الأسد

السؤال الخامس: صل بين العمودين.

2

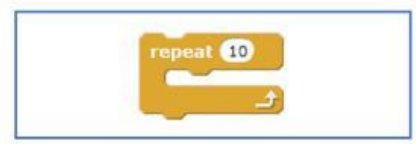
البرمجة.	خطوات متسلسلة ومنطقية وواضحة لحل مشكلة ما .	1
الخوارزمية.	مجموعة من الإجراءات يتم فيها تحويل الخوارزمية إلى لغة يفهمها الحاسوب.	2
خطأ.	لغة برمجة تستخدم لإنشاء البرامج من خلال تركيب اللبانات البرمجية.	3
سكراتش.	الخطأ في كتابة الخوارزمية يؤدي إلى نتيجة.	4

الدرس الثالث: أوامر التكرار في برنامج سكراتش صفحة 175

السؤال السادس : اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي.

1

1- لبنة التكرار اللانهائي.



الدرس الرابع: مقدمة إلى الروبوت من صفحة 10 إلى 15 ومن صفحة 28 إلى 30

السؤال السابع: أذكر عدد المنافذ في وحدة التحكم في روبوت

1

.Spike Prime

.....

السؤال الثامن : اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي.

1

1- مستشعر المسافة.



2- وحدة التحكم.



السؤال التاسع: صل بين العمودين.

4

المحركات.

آلة تتفاعل مع البيئة
الخارجية ويتم برمجتها
لتقوم بمهام معينة مثل
الحركة.

1

الروبوت.

يمثل المكون التالي



2

المصانع.

المستشعر الذي يكتشف
الألوان وقياس شدة
الإضاءة.

3

مستشعر الألوان.

تستخدم الروبوتات في
مجالات عديدة خاصة في.

4