



PEMERINTAH PROVINSI LAMPUNG
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SEKOLAH MENENGAH ATAS NEGERI 1 PARDASUKA

Email: Sman1pardasuka@gmail.com

NPSN: 69762684

Jl. Sukamanah No. 001, Pekon Pardasuka, Kecamatan Pardasuka, Kabupaten Pringsewu, Provinsi Lampung



**PENILAIAN ASESMEN SUMATIF AKHIR SEMESTER (ASAS) GENAP
TAHUN AJARAN 2025/2026**

MATA PELAJARAN : INFORMATIKA HARI / TANGGAL : JUMAT, 22/05/2026
KELAS / FASE : XI / F WAKTU : 07.30 - 08.30

Petunjuk Umum

1. Tuliskan nama dan nomor tes anda pada lembar jawaban yang tersedia
 2. Kerjakan soal yang dianggap mudah terlebih dahulu
 3. Laporkan pada pengawas jika terdapat tulisan yang kurang jelas, rusak atau jumlah soal kurang
 4. Periksa lembar jawaban sebelum diserahkan kepada pengawas
-

Petunjuk Khusus

1. Pilihlah salah satu jawaban yang paling tepat pada salah satu huruf A, B, C, D atau E di lembar jawaban .
 2. Untuk membetulkan jawaban, hapuslah jawaban kemudian pilihlah jawaban yang benar.

1. Alat desain digital seperti Canva menawarkan berbagai kemudahan dalam pembuatan konten, berdasarkan fungsi dan fitur yang dimilikinya, mengapa penggunaan alat desain seperti Canva sangat membantu dalam pembuatan konten digital? Pilihlah jawaban yang paling tepat.
 - A. Menggunakan banyak template dan elemen desain yang sudah siap pakai
 - B. Tidak memungkinkan pengguna untuk mengedit gambar
 - C. Hanya mendukung penggunaan desain minimalis
 - D. Mengharuskan pengguna menguasai pemrograman
 - E. Tidak mendukung berbagai format file desain
2. Perkembangan teknologi informasi memudahkan seseorang untuk berbagi berita dengan cepat melalui berbagai platform, termasuk grup WhatsApp. Namun, tidak semua informasi yang beredar memiliki kebenaran yang jelas, dalam suatu kasus, seseorang menyebarkan berita yang belum terverifikasi sehingga menimbulkan keresahan di

masyarakat. Hal ini menunjukkan pentingnya sikap bijak dalam menerima dan menyebarkan informasi di ruang digital.

Berdasarkan teks tersebut, langkah terbaik yang seharusnya dilakukan adalah...

- A. Ikut menyebarkan agar cepat viral
- B. Menghapus pesan tanpa tindakan lain
- C. Memverifikasi informasi sebelum menyebarkan
- D. Menyimpan sebagai koleksi pribadi
- E. Mengabaikan sepenuhnya

3. Seorang siswa ingin membuat konten digital berupa video edukasi, Ia memiliki beberapa langkah berikut:

- 1. Mengedit video
- 2. Menentukan tujuan dan ide konten
- 3. Mempublikasikan konten
- 4. Mengumpulkan bahan (gambar, video, data)
- 5. Membuat naskah atau storyboard

Agar proses pembuatan konten berjalan efektif dan sistematis, urutan langkah yang paling tepat adalah

- A. 2 – 5 – 4 – 1 – 3
- B. 2 – 4 – 5 – 1 – 3
- C. 4 – 2 – 5 – 1 – 3
- D. 5 – 2 – 4 – 1 – 3
- E. 2 – 5 – 1 – 4 – 3

4. Salah satu alasan mengapa perusahaan saat ini lebih memilih beralih dari iklan baliho fisik ke iklan digital dalam hal diseminasi konten promosi adalah....

- A. Iklan digital tidak memerlukan biaya desain sama sekali.
- B. Performa iklan digital dapat dipantau secara langsung melalui data jumlah tayangan dan interaksi.
- C. Iklan digital pasti dilihat oleh semua pengguna internet di dunia.
- D. Iklan digital tidak memiliki batasan aturan hukum dan etika.
- E. Konten iklan digital tidak bisa dihapus oleh platform setelah dipublikasi.

5. Dalam sebuah survei, audiens menyatakan bahwa konten promosi produk sering terasa "terlalu memaksa" dan "tidak sesuai kebutuhan". Solusi terbaik untuk meningkatkan efektivitas konten tersebut adalah
- A. menggunakan pendekatan personalisasi berdasarkan preferensi audiens
 - B. menampilkan fitur produk secara detail tanpa gambar ilustrasi
 - C. mengurangi frekuensi publikasi konten secara drastis
 - D. menambahkan elemen humor agar lebih menarik
 - E. mengganti tim kreatif pembuat konten
6. Seorang copywriter diminta untuk membuat 50 deskripsi produk e-commerce dalam waktu dua jam. Mengingat tenggat waktu yang sangat singkat, ia membutuhkan bantuan Artificial Intelligence yang memiliki kemampuan pengolahan bahasa alami (Natural Language Processing) untuk menyusun draf teks yang persuasif. Berdasarkan kebutuhan tersebut, alat AI manakah yang paling tepat untuk dianalisis sebagai solusi utama?
- A. Leonardo AI
 - B. Runway ML
 - C. ChatGPT
 - D. Murf AI
 - E. Artbreeder
7. Dalam pembuatan konten digital, penggunaan alat desain seperti Canva, Adobe, atau Figma dapat memengaruhi kualitas penyampaian pesan. Berdasarkan pemahaman tersebut, alasan yang tepat adalah
- A. alat desain secara otomatis memberikan ide kreatif tanpa perlu berpikir.
 - B. desain yang serumit mungkin untuk menunjukkan keahliannya.
 - C. visual yang profesional membantu audiens memproses informasi lebih cepat dan membangun kepercayaan
 - D. konten digital yang dihasilkan tidak bisa ditiru atau dimodifikasi oleh orang lain.
 - E. Gambar dapat sepenuhnya menggantikan peran teks dalam komunikasi
8. Konten digital hadir dalam berbagai bentuk, termasuk teks, gambar, audio, dan video. Berdasarkan kategorinya, manakah dari pilihan berikut yang merupakan contoh konten digital berbasis audio?

- A. Ilustrasi
 - B. Podcast
 - C. Infografis
 - D. Poster
 - E. Vlog
9. Pesan yang disampaikan dalam konten digital memiliki peran yang sangat penting dalam menarik perhatian audiens. Untuk mencapai tujuan tersebut, bagaimana sebaiknya pesan dalam konten digital disampaikan agar efektif dan mudah dipahami oleh audiens...
- A. Disampaikan dengan cara yang rumit agar terlihat professional
 - B. Fokus pada satu ide utama dan mudah dipahami
 - C. Berisi banyak informasi yang tidak berkaitan satu sama lain
 - D. Selalu panjang agar audiens mendapatkan banyak informasi sekaligus
 - E. Ditampilkan dalam bentuk tabel agar lebih jelas
10. Sebuah lembaga kesehatan ingin mengedukasi masyarakat awam mengenai cara mencegah penyebaran virus musiman melalui media sosial dan situs web. Mereka harus memilih antara menulis Artikel Ilmiah yang sangat teknis atau Artikel Blog yang populer. Evaluasilah keputusan manakah yang paling tepat untuk mencapai efektivitas komunikasi tersebut?
- A. Memilih Artikel Ilmiah karena standar keakuratan datanya lebih tinggi dan lebih sulit dibantah oleh orang awam.
 - B. Memilih Artikel Blog karena penggunaan gaya bahasa yang santai dan struktur yang fleksibel lebih mudah dipahami serta memicu interaksi publik.
 - C. Menggunakan Artikel Ilmiah agar lembaga terlihat lebih profesional meskipun audiens kesulitan memahaminya.
 - D. Mengabaikan kedua format tersebut dan hanya menggunakan teks pendek tanpa data karena audiens digital tidak suka membaca.
 - E. Memilih Artikel Blog hanya jika lembaga tersebut tidak memiliki data riset yang valid untuk ditampilkan.
11. Seorang guru ingin membagikan materi pelajaran kepada siswanya yang berada di luar kota secara instan. Ia mempertimbangkan dua opsi: mengirimkan Buku Cetak melalui

ekspedisi atau mengunggah E-book (PDF) ke cloud storage. Manakah evaluasi yang paling tepat mengenai perbedaan kedua media tersebut dalam konteks konten digital?

- A. Buku cetak lebih efektif karena memiliki ketahanan fisik yang lebih baik daripada file digital.
- B. Keduanya adalah konten digital karena sama-sama mengandung teks dan gambar yang bertujuan memberikan informasi.
- C. Buku cetak akan menjadi konten digital jika guru tersebut membacanya di depan kamera saat melakukan panggilan video.
- D. E-book bukan konten digital karena tidak memiliki fitur audio yang bisa didengarkan secara otomatis.
- E. E-book dikategorikan sebagai konten digital karena informasinya telah dikonversi menjadi kode biner yang dapat ditransmisikan melalui jaringan internet.

12. Dalam strategi *copywriting* untuk media sosial (diseminasi), terdapat teknik yang disebut "**Hook**". Manakah penerapan kalimat *Hook* yang paling efektif pada detik pertama sebuah konten video pendek tentang tutorial desain?

- A. "Halo semuanya, selamat datang kembali di channel saya yang sederhana ini."
- B. "Nama saya Budi, hari ini saya akan menjelaskan cara menggunakan aplikasi."
- C. "Berhenti membuat desain yang membosankan! Ini rahasia agar poster Anda estetik."
- D. "Aplikasi ini memiliki fitur layer, mask, dan berbagai filter warna-warni."
- E. "Terima kasih sudah menonton video ini sampai akhir, jangan lupa subscribe."

13. Sebagai jenis konten gambar, meme memiliki cara unik dalam menyampaikan pesan. Pilihlah pernyataan yang paling menggambarkan fungsi utama meme...

- A. Memberikan informasi akademik secara formal
- B. Menyampaikan pesan humoris atau sindiran secara ringan
- C. Mengajarkan keterampilan teknis
- D. Mendesain presentasi yang profesional
- E. Membuat grafik ilmiah untuk penelitian

14. Seorang guru mengambil materi dari internet dan membagikannya kepada siswa tanpa mencantumkan sumber asli. Berdasarkan pemahaman tentang prinsip hak cipta, tindakan yang tepat adalah

- A. Dibiarkan karena untuk pendidikan
- B. Dianggap wajar jika tidak untuk tujuan komersial
- C. Diperbolehkan jika jumlahnya sedikit
- D. Tetap mencantumkan sumber sebagai bentuk penghargaan
- E. Tidak masalah jika dari media sosial

15. Dalam proses pembuatan konten digital, terdapat beberapa tahapan yang harus dilakukan secara berurutan. Berdasarkan pemahaman tersebut, tahap pertama yang tepat sebelum menentukan media publikasi adalah

- A. produksi konten
- B. evaluasi hasil
- C. perencanaan tujuan dan audiens
- D. distribusi konten
- E. pengoptimalan

16. Saat mengunggah karya desain orisinal ke platform publik, seringkali pembuat konten menambahkan "Watermark" atau tanda air pada karyanya. Apa tujuan utama dari tindakan tersebut?

- A. Menambah estetika dan keindahan desain agar lebih berwarna
- B. Memenuhi syarat teknis agar konten bisa diunggah ke internet
- C. Melindungi hak cipta dan mencegah penggunaan karya tanpa izin (pencurian karya)
- D. Memperkecil ukuran file agar lebih mudah diunduh oleh orang lain
- E. Menandakan bahwa konten tersebut dibuat menggunakan kecerdasan buatan (AI)

17. Konten digital merujuk pada segala bentuk informasi yang disajikan dalam format digital dan dapat diakses melalui perangkat elektronik. Pilihlah jawaban yang paling tepat mendefinisikan konten digital dari pilihan berikut ini!

- A. Informasi yang hanya berbentuk teks dan gambar
- B. Segala bentuk informasi dalam format digital yang dapat diakses melalui perangkat elektronik
- C. Hanya informasi berbentuk video dan audio yang tersedia di internet
- D. Informasi yang hanya dapat diakses melalui computer
- E. Segala bentuk informasi cetak yang dipindai ke dalam format digital

18. Sebuah agensi pemasaran digital mendapatkan proyek untuk membuat 50 desain poster promosi yang berbeda dalam waktu satu hari. Untuk mencapai target tersebut dengan tetap menjaga efisiensi kerja, langkah pemanfaatan Kecerdasan Artifisial (KA) yang paling tepat adalah...
- A. Menggunakan KA untuk menggantikan seluruh tim desainer grafis agar biaya produksi nol.
 - B. Memanfaatkan fitur *generative fill* atau *text-to-image* untuk mempercepat pembuatan aset visual dasar.
 - C. Menggunakan KA untuk mengirimkan email otomatis kepada klien mengenai keterlambatan proyek.
 - D. Meminta KA melakukan pengeditan manual pada setiap piksel gambar agar hasilnya lebih artistik.
 - E. Mengandalkan KA untuk membatasi variasi desain agar audiens tidak bingung
19. Dalam membuat video presentasi, siswa sering menambahkan musik latar agar lebih menarik. Namun, tidak semua musik yang tersedia di internet dapat digunakan secara bebas. Setiap karya memiliki hak cipta yang harus dihormati oleh pengguna. Oleh karena itu, penting bagi siswa untuk memahami cara menggunakan karya orang lain secara etis dan sesuai aturan.
- Berdasarkan teks tersebut, tindakan yang sebaiknya dilakukan agar tidak melanggar hak cipta adalah...
- A. Menggunakan semua musik yang tersedia bebas
 - B. Menggunakan musik tanpa izin selama tidak diketahui
 - C. Menggunakan musik berlisensi bebas atau mencantumkan kredit
 - D. Mengganti judul musik agar tidak terdeteksi
 - E. Menghapus nama pencipta asli
20. Sebuah tim kreator menggunakan gambar tanpa lisensi resmi untuk konten mereka, yang kemudian dihapus oleh platform karena pelanggaran hak cipta. Langkah yang paling aman untuk mencegah hal ini di masa depan adalah
- A. menggunakan gambar dari sumber bebas lisensi atau membuat sendiri
 - B. mengompresi gambar untuk mengurangi pelacakan hak cipta
 - C. mencantumkan sumber gambar tanpa memeriksa lisensinya
 - D. mengganti gambar dengan ilustrasi yang tidak relevan

- E. menambahkan efek visual pada gambar agar tidak terdeteksi
21. Sebuah sekolah ingin membuat dokumentasi digital berupa video kegiatan siswa untuk diunggah ke YouTube. Agar konten tersebut tidak hanya variatif secara metode tetapi juga aman secara hukum dan etika, langkah evaluasi manakah yang paling krusial dilakukan sebelum publikasi?
- A. Memastikan resolusi video sudah 4K agar terlihat profesional di berbagai perangkat digital dan menarik minat penonton lebih luas.
 - B. Menggunakan musik latar yang sedang tren meskipun memiliki hak cipta agar algoritma YouTube lebih mudah merekomendasikan video tersebut.
 - C. Menambahkan sebanyak mungkin tagar (hashtag) yang populer meskipun tidak relevan agar jangkauan konten menjadi sangat luas di mesin pencari.
 - D. Memverifikasi surat pernyataan persetujuan (consent) dari orang tua siswa yang wajahnya muncul secara jelas dalam konten tersebut terkait perlindungan data pribadi.
 - E. Menghapus semua komentar di kolom YouTube untuk menghindari kritik negatif dari masyarakat demi menjaga nama baik sekolah.
22. Di era digital saat ini, media sosial menjadi sarana utama bagi siswa untuk berinteraksi dan menyampaikan pendapat. Namun, kebebasan tersebut harus diimbangi dengan tanggung jawab. Suatu hari, seorang siswa mengunggah komentar di media sosial yang berisi tuduhan terhadap temannya tanpa disertai bukti yang jelas. Akibatnya, teman tersebut mengalami kerugian secara moral dan nama baiknya tercemar di lingkungan sekolah.
- Berdasarkan teks tersebut, tindakan siswa tersebut berpotensi melanggar...
- A. Hak Cipta
 - B. Etika Digital saja
 - C. UU ITE tentang pencemaran nama baik
 - D. Kebebasan berpendapat
 - E. Privasi data pribadi
23. Riko adalah seorang editor video yang mengambil potongan lagu populer milik seorang musisi untuk dijadikan musik latar iklan produk komersial di YouTube tanpa izin dari

penciptanya. Berdasarkan penerapan UU Nomor 28 Tahun 2014, tindakan Riko dianggap melanggar hak cipta karena...

- A. Lagu tersebut sudah tersedia secara gratis di platform *streaming*.
- B. Riko menggunakan karya tersebut untuk tujuan komersial tanpa lisensi atau izin pencipta.
- C. Lagu tersebut belum didaftarkan ke Direktorat Jenderal Kekayaan Intelektual.
- D. Riko mencantumkan nama penyanyinya di kolom deskripsi video.
- E. Video tersebut sudah mendapatkan banyak jumlah penonton (*views*).

24. Pemanfaatan platform digital dalam demokrasi bertujuan untuk memperluas ruang partisipasi publik dengan cara...

- A. Membatasi forum diskusi hanya pada kelompok tertentu.
- B. Mempersulit penyampaian aspirasi kepada pemerintah.
- C. Mengurangi kesempatan masyarakat untuk berinteraksi secara langsung dengan wakil rakyat.
- D. Menyaring informasi hanya dari sumber-sumber resmi pemerintah.
- E. Memungkinkan lebih banyak warga negara untuk terlibat dalam diskusi kebijakan dan memberikan masukan tanpa batasan geografis.

25. Dika menganalisis peran teknologi digital dalam sistem demokrasi modern, khususnya dalam hubungan antara pemerintah dan masyarakat. Berdasarkan analisis tersebut, tujuan utama pemanfaatan teknologi digital dalam demokrasi adalah...

- A. Meningkatkan ketergantungan masyarakat pada perangkat elektronik
- B. Membatasi interaksi langsung antara pemerintah dan warga
- C. Memperkuat partisipasi publik, transparansi, dan akuntabilitas
- D. Mempersulit akses informasi bagi kelompok tertentu
- E. Mengurangi peran media massa tradisional

26. Perhatikan pernyataan berikut terkait peran algoritma media sosial dalam membentuk persepsi pengguna terhadap informasi politik:

- 1) Algoritma membantu pengguna menemukan informasi yang relevan dengan minatnya
- 2) Paparan informasi yang berulang dan sejalan dapat membuat pengguna merasa bahwa pandangannya adalah yang paling dominan

- 3) Keberagaman sudut pandang tetap terjamin karena semua konten memiliki peluang tampil yang sama
- 4) Kondisi tersebut dapat mengurangi kemampuan pengguna dalam menilai informasi secara kritis
- 5) Semua informasi yang sering muncul cenderung lebih akurat dibanding yang jarang muncul

Pernyataan yang benar adalah...

- A. 1), 2), dan 4)
- B. 1), 3), dan 5)
- C. 2), 3), dan 4)
- D. 1), 2), 3), dan 5)
- E. 2), 4), dan 5)

27. Sebuah kampanye digital di media sosial berhasil menarik jutaan interaksi dalam waktu singkat. Namun, setelah ditelusuri, sebagian besar akun yang terlibat tidak memiliki aktivitas normal dan cenderung terindikasi sebagai bot. Berdasarkan kondisi tersebut, analisis yang paling tepat adalah...

- A. Tingginya interaksi menunjukkan keberhasilan partisipasi publik
- B. Kampanye tersebut tetap mencerminkan aspirasi masyarakat
- C. Keterlibatan bot dapat mengaburkan representasi opini publik
- D. Jumlah interaksi lebih penting daripada kualitas partisipasi
- E. Teknologi digital selalu meningkatkan kualitas demokrasi

28. Perhatikan pernyataan berikut terkait keamanan akun:

- 1) Penggunaan password unik dapat meningkatkan keamanan akun
- 2) Kode OTP dapat dibagikan kepada orang terpercaya tanpa risiko
- 3) Autentikasi dua langkah memberikan perlindungan tambahan
- 4) Penggunaan password yang sama pada semua akun tetap aman selama tidak diketahui orang lain
- 5) Data pribadi harus dijaga kerahasiaannya

Pernyataan yang tidak benar adalah...

- A. 1) dan 3)
- B. 2) dan 4)
- C. 3) dan 5)

D. 1), 2), dan 3)

E. 2), 3), dan 4)

29. Budi sering menggunakan Wi-Fi publik di kafe untuk melakukan transaksi perbankan. Ia merasa aman karena situs bank tersebut menggunakan protokol 'HTTPS'. Analisislah risiko yang tetap mengintai Budi dalam situasi ini.

A. HTTPS hanya melindungi data teks, sehingga transaksi yang melibatkan pemindaian wajah atau sidik jari tetap tidak aman.

B. Risiko utama hanya terletak pada orang di sekitar kafe yang mungkin mengintip layar ponsel Budi secara fisik.

C. Budi aman selama ia tidak menyimpan kata sandinya di peramban (browser) saat menggunakan Wi-Fi tersebut.

D. Penyerang dapat membuat 'Evil Twin' (Wi-Fi palsu) dan melakukan teknik 'Man-in-the-Middle' untuk mengarahkan Budi ke situs perbankan palsu.

E. Tidak ada risiko karena HTTPS menjamin enkripsi data dari ujung ke ujung (end-to-end).

30. Seorang pengguna hendak mendaftar pada sebuah platform digital yang meminta berbagai data pribadi. Sebelum menyetujui permintaan tersebut, pengguna perlu melakukan pertimbangan kritis terkait keamanan dan penggunaan datanya. Berdasarkan hal tersebut, prinsip apa yang paling tepat untuk dipahami sebelum memberikan persetujuan...

A. Semakin banyak data yang dibagikan, semakin banyak keuntungan gratis yang diperoleh.

B. Semua data pribadi pasti terlindungi sepenuhnya oleh sistem enkripsi global.

C. Platform digital tidak memiliki hak untuk menyimpan data pengguna dalam bentuk apa pun.

D. Penting untuk membaca, memahami, dan menyetujui syarat serta kebijakan privasi secara sadar.

31. Proses mengidentifikasi, menganalisis, dan menentukan spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk memenuhi tugas-tugas dan tujuan pengguna adalah

A. Merancang Kebutuhan Sistem Komputer Sesuai Kebutuhan Pengguna

- B. Membuat Kebutuhan Sistem Komputer Sesuai Kebutuhan Pengguna
 - C. Menjadikan Kebutuhan Sistem Komputer Sesuai Kebutuhan Pengguna
 - D. Merakit Kebutuhan Sistem Komputer Sesuai Kebutuhan Pengguna
 - E. Mengevaluasi Kebutuhan Sistem Komputer Sesuai Kebutuhan Pengguna
32. Proses mengenali dan memahami komponen fisik yang menyusun sebuah komputer disebut
- A. Identifikasi perangkat keras
 - B. Identifikasi perangkat lunak
 - C. Analisis perangkat keras
 - D. Analisis perangkat lunak
 - E. Semua Jawaban salah
33. Proses mengenali dan memahami sistem operasi atau program-program yang berjalan di sebuah komputer
- A. Identifikasi perangkat keras
 - B. Identifikasi perangkat lunak
 - C. Analisis perangkat keras
 - D. Analisis perangkat lunak
 - E. Semua Jawaban salah
34. Teknologi adalah segala bentuk alat, metode, atau sistem yang diciptakan manusia untuk
- A. memperumit pekerjaan manusia
 - B. mempermudah pekerjaan dan memenuhi kebutuhan hidup
 - C. menggantikan seluruh tenaga manusia
 - D. mengurangi penggunaan alat
 - E. memperlambat pekerjaan
35. Digital adalah istilah yang merujuk pada sesuatu yang bekerja menggunakan
- A. tenaga manusia
 - B. alat tradisional
 - C. komputer atau teknologi modern

- D. bahan bakar minyak
- E. mesin sederhana

36. Teknologi digital adalah teknologi yang bekerja dengan mengubah informasi menjadi bentuk

- A. simbol huruf
- B. warna
- C. angka biner
- D. gambar manual
- E. kode rahasia

37. Seorang siswa menemukan dua artikel tentang dampak teknologi. Artikel pertama hanya berisi opini tanpa data, sedangkan artikel kedua dilengkapi hasil penelitian dan referensi jurnal. Kesimpulan yang tepat adalah

- A. keduanya sama-sama valid
- B. artikel pertama lebih ilmiah karena lebih sederhana
- C. artikel kedua lebih dapat dipercaya karena berbasis penelitian
- D. artikel pertama lebih baik karena mudah dipahami
- E. keduanya tidak dapat digunakan

38. Artikel adalah salah satu jenis karya tulis yang berisi

- A. gambar dan musik
- B. informasi berita atau gagasan penulis
- C. hanya cerita fiksi
- D. daftar angka
- E. iklan produk saja

39. Seorang siswa diminta menulis artikel ilmiah tentang "Pengaruh Gadget terhadap Prestasi Belajar". Langkah paling tepat yang harus dilakukan pertama kali adalah

- A. langsung menulis kesimpulan
- B. menentukan opini pribadi
- C. mencari data dan referensi yang relevan
- D. menyalin artikel dari internet

E. membuat judul saja

40. Sebuah berita viral menyebarkan informasi palsu (hoaks) tentang suatu tokoh. Dampak paling mungkin jika berita tersebut tidak diklarifikasi adalah

- A. informasi menjadi lebih akurat
- B. meningkatnya literasi digital masyarakat
- C. terbentuknya opini publik yang salah
- D. berkurangnya penggunaan internet
- E. berita menjadi lebih ilmiah