Fitxa d'Exercicis

Regla de Laplace

P(A) = casos favorables / casos possibles

Exercici 1: Treure una Peça de Domino

En una bossa hi ha les 28 peces d'un domino clàssic (del 0-0 al 6-6). Extreiem una peça a l'atzar.

Resolució pas a pas:

1. Quantes peces té un domino complet?

Casos possibles = _____

2. Quantes són les peces dobles (0-0, 1-1, 2-2...)?

Dobles: 0-0, 1-1, 2-2, 3-3, 4-4, 5-5, 6-6 = _____ peces

3. Probabilitat de treure una peça doble:

P(doble) = _____ / _____

4. Quantes peces tenen almenys un 6?

Peces amb 6: 0-6, 1-6, 2-6, 3-6, 4-6, 5-6, 6-6 = _____ peces

P(té un 6) = _____ / _____

LIVEWORKSHEETS

5. Probabilitat de treure la peça 3-4:

P(3-4) = _____ / _____

6. Calcula la suma de punts de cada peça doble i digues quina suma més probable té una peça qualsevol:

Doble 0-0: 0 Doble 1-1: 2 Doble 2-2: 4 Doble 3-3: 6 Doble 4-4: 8 Doble 5-5: 10 Doble 6-6: 12

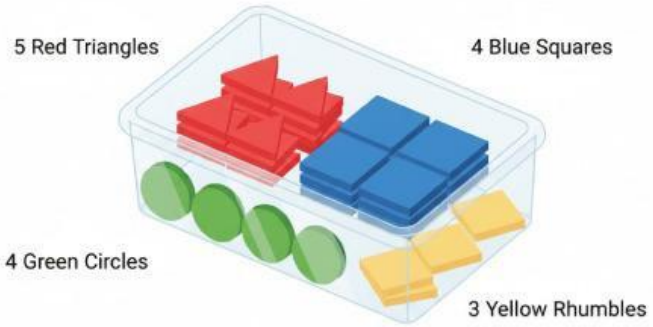
Les dobles sumen: _____ punts en total (no és la probabilitat)

7. Completa la taula de probabilitats del domino:

Esdeveniment	Favorables	Possibles	Probabilitat
Doble	7	28	
Té un 6	7	28	
Peça 3-4	1	28	
Suma > 6		28	

Exercici 2: La Caixa de Formes Geomètriques

En una caixa hi ha 16 peces geomètriques: 5 triangles vermells, 4 quadrats blaus, 4 cercles verds i 3 rombes grocs. Extreiem una peça a l'atzar.



Resolució pas a pas:

1. Calcula el nombre total de peces (casos possibles):

Total = _____ + _____ + _____ + _____ =

LIVEWORKSHEETS

_____

2. Probabilitat de treure un triangle vermell:

P(triangle) = _____ / _____

3. Probabilitat de treure un quadrat blau:

P(quadrat) = _____ / _____

4. Probabilitat de treure un cercle verd:

P(cercle) = _____ / _____

5. Probabilitat de treure un rombe groc:

P(rombe) = _____ / _____

6. Quina forma té més probabilitat de sortir? I menys?

Més probable: _____ Menys probable: _____

7. Probabilitat de treure una peça vermella o verda:

Vermelles + verdes = _____ + _____ = _____

P(vermella o verda) = _____ / _____

8. Probabilitat de treure una peça que NO sigui blava:

No blaves = total − blaves = _____ − _____ = _____

P(no blava) = _____ / _____

9. Completa la taula:

Forma	Quantitat	Probabilitat	Decimal
Triangle	5		
Quadrat	4		
Cercle	4		
Rombe	3		

Exercici 3: El Pot dels Noms

En un pot hi ha 20 paperets amb noms d'alumnes: 10 nois (Marc, Joan, Pau, Biel, Ot, Leo, Jan, Èric, Jofre, Adrià) i 10 noies (Ana, Clara, Emma, Nora, Júlia, Sofia, Laia, Marta, Aina, Carla).

LIVEWORKSHEETS

Experiment de Probablitat

Resolució pas a pas:

1. Quants noms hi ha en total (casos possibles)?

Casos possibles = _____

2. Probabilitat de treure un paperet d'un noi:

P(noi) = _____ / _____ = _____

3. Probabilitat de treure un paperet d'una noia:

P(noia) = _____ / _____ = _____

4. Probabilitat de treure el nom 'Emma':

P(Emma) = _____ / _____

5. Quants noms comencen per vocal (A, E, I, O, U)?

Noms amb vocal: Adrià, Ana, Aina, Èric, Emma, Ot = _____ noms

P(comença per vocal) = _____ / _____

6. Quants noms tenen 3 lletres?

Noms de 3 lletres: Pau, Ot, Ana = _____ noms

P(3 lletres) = _____ / _____

7. Probabilitat de treure un nom que NO tingui la lletra 'A':

Noms sense A: Marc, Biel, Ot, Leo, Jan, Èric, Jofre, Júlia, Leo, Joan, Jofre = _____

Compte: revisa un per un. Noms sense 'A': Marc, Biel, Ot, Leo, Jan, Èric, Jofre = _____

P(sense A) = _____ / _____

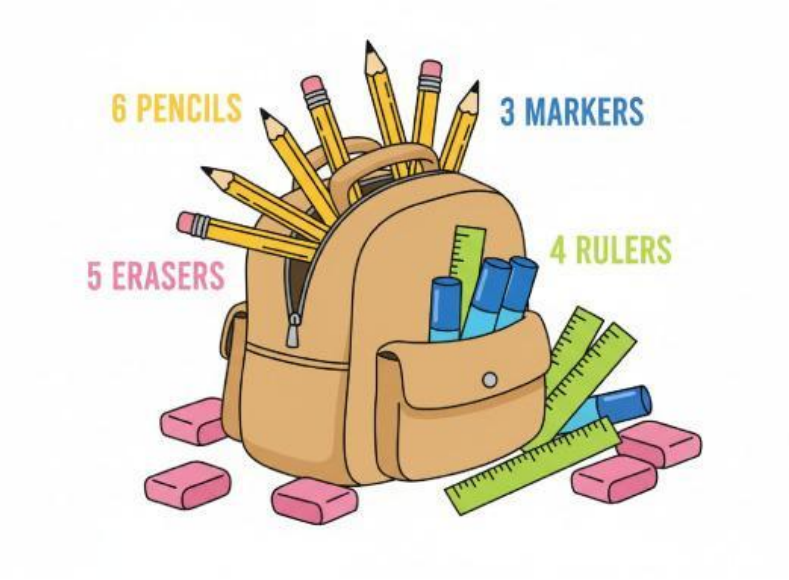
8. Completa la taula:

LIVEWORKSHEETS

Esdeveniment	Favorables	Possibles	Probabilitat
Noi	10	20	
Noia	10	20	
Nom amb A		20	
Nom de 3 lletres	3	20	

Exercici 4: La Bossa d'Objectes Escolars

En una bossa hi ha 18 objectes escolars: 6 llapis, 5 gomes, 4 regles i 3 retoladors. Extreiem un objecte a l'atzar.



Resolució pas a pas:

1. Calcula el nombre total d'objectes (casos possibles):

Total = _____ + _____ + _____ + _____ = _____

2. Probabilitat de treure un llapis:

P(llapis) = _____ / _____

3. Probabilitat de treure una goma:

P(goma) = _____ / _____

4. Probabilitat de treure una regla:

P(regla) = _____ / _____

LIVEWORKSHEETS

5. Probabilitat de treure un retolador:

P(retolador) = _____ / _____

6. Quin objecte té més probabilitat? I menys?

Més probable: _____ Menys probable: _____

7. Probabilitat de treure un objecte per escriure (llapis o retolador):

Escriure = llapis + retolador = _____ + _____ = _____

P(escriure) = _____ / _____

8. Probabilitat de treure un objecte que NO sigui una goma:

No gomes = total − gomes = _____ − _____ = _____

P(no goma) = _____ / _____

9. Completa la taula:

Objecte	Quantitat	Probabilitat	Decimal
Llapis	6		
Goma	5		
Regla	4		
Retolador	3		

LIVEWORKSHEETS