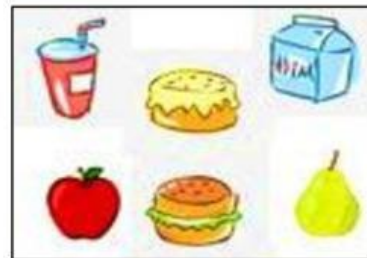




EXAMEN

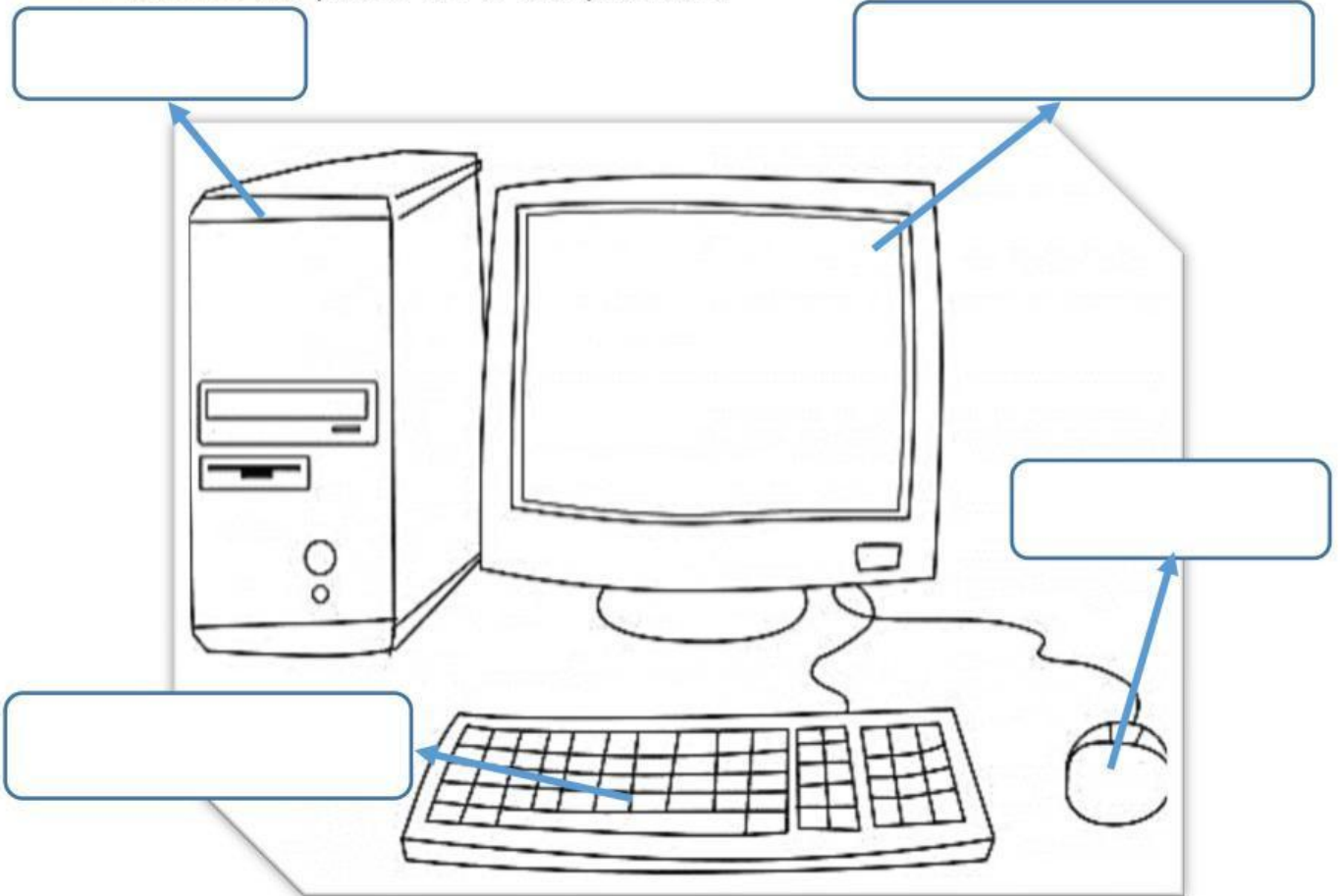
1. **Selecciona** los acuerdos de Convivencia dentro del aula de cómputo.



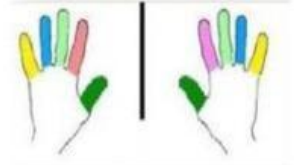
NOMBRES Y APELLIDOS:



2. **Escribe** las partes de la computadora.



3. **UNE con una línea**, la parte de la computadora con la parte del cuerpo que se relaciona.



NOMBRES Y APELLIDOS:



4. Ordena las letras para escribir su nombre.



□ □ □

U P C



□ □ □ □ □ □ □

R O M I T N O



□ □ □ □ □

O U M E S



□ □ □ □ □ □ □

D A L T E C O



□ □ □ □ □ □ □ □ □

R A P L A T N E S

NOMBRES Y APELLIDOS:



5.- Selecciona si la imagen representa Software o Hardware.



Software

Hardware

Software

Hardware



Software

Hardware

Software

Hardware



Software

Hardware

Software

Hardware



Software

Hardware

Software

Hardware



Software

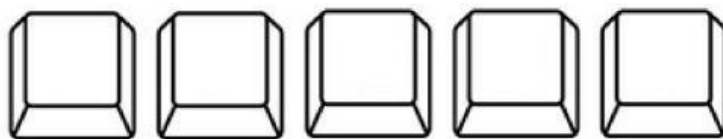
Hardware

Software

Hardware



6.- ORDENA las letras del icono que se muestra.



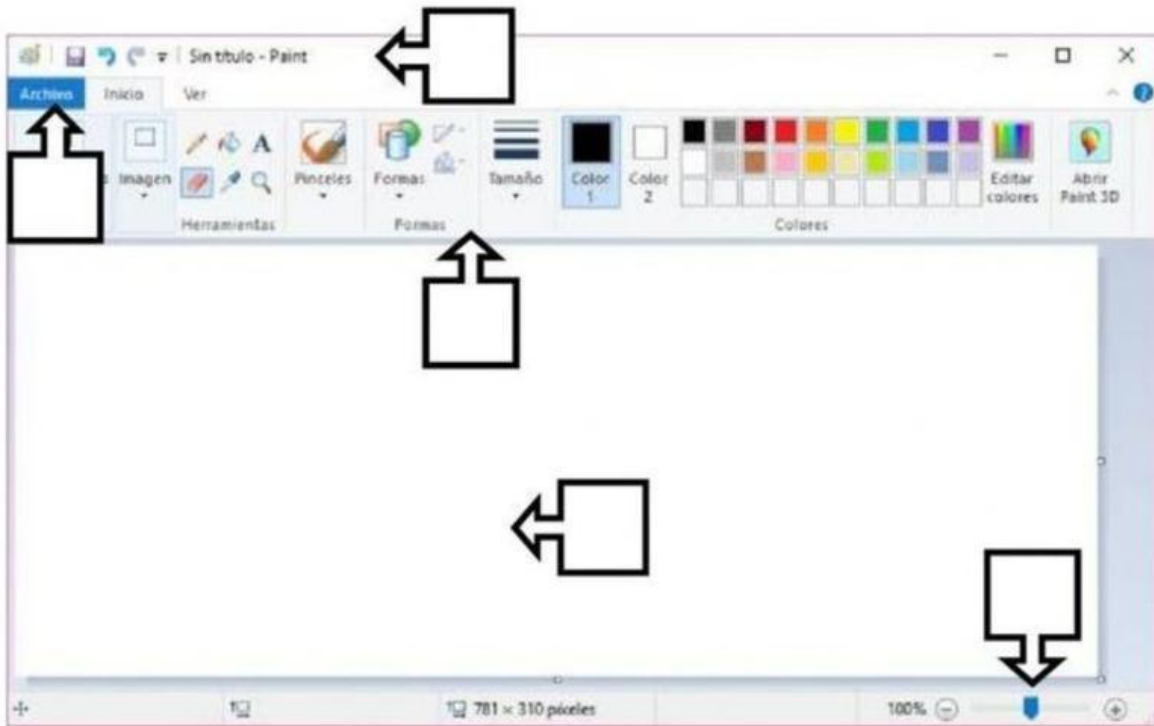
a n t P i

NOMBRES Y APELLIDOS:



7.- **Ubica** el numero en el casillero de las partes de la ventana de Paint correcto.

1	Botón archivo	2	Cinta de opciones	3	Barra de título
4	Área de trabajo	5	Zoom		



8.- Arrastra el nombre de las formas que puedes insertar en Paint.

Triangulo

Línea recta

Rectángulo

Línea curva

Elipse

NOMBRES Y APELLIDOS:



8.- Coloca la flecha según la dirección de la persona



9.- Relaciona cada parte teclado con su nombre.



Especiales

números

luces

Escape

Alfabetario

flechas

NOMBRES Y APELLIDOS: