

MISI PENYELAMATAN KERAJAAN DIGITAL

ALGORTIMA & IPO

INFORMATIKA KELAS X SMA



Nama Kelompok : _____ Kelas : _____

Anggota Kelompok : _____ Tanggal : _____

- | | |
|----------|----------|
| 1. _____ | 4. _____ |
| 2. _____ | 5. _____ |
| 3. _____ | 6. _____ |

PETUNJUK MISI

- Bacalah setiap tantangan dengan teliti.
- Diskusikan bersama kelompokmu.
- Tuliskan jawaban pada tempat yang tersedia.
- Selesaikan setiap misi untuk menyelamatkan kerajaan digital!

MISI 1 - MEMPERBAIKI SISTEM GERBANG

Penjaga kerajaan melakukan langkah yang salah.

ALGORITMA SALAH:

- Membuka gerbang kerajaan
- Memeriksa identitas tamu
- Membiarkan tamu masuk



Tugas Kelompok:

Perbaiki algoritma tersebut agar menjadi benar dan runtut.

- _____
- _____
- _____

MISI 2 - IPO BATTLE

Kasus:

Kerajaan menerima 5 peti emas dari pedagang.



Tugas Kelompok:

Tentukan bagian Input, Process, dan Output dari kasus di atas.

INPUT	_____
PROCESS	_____
OUTPUT	_____

MISI 3 - FINAL MISSION

Buat algoritma sederhana tentang:

"Cara Memasuki Kerajaan Digital"



- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

REFLEKSI

- Apa yang dimaksud algoritma?

- Mengapa urutan langkah penting?

- Sebutkan contoh Input, Process, dan Output dalam kehidupan sehari-hari!

Input	Process	Output
_____	_____	_____

HASIL MISI

Misi 1 - Memperbaiki Sistem Gerbang	<input type="checkbox"/>
Misi 2 - IPO Battle	<input type="checkbox"/>
Misi 3 - Final Mission	<input type="checkbox"/>

CATATAN GURU

MISSION COMPLETE!

KINGDOM SAVED

LIVEWORKSHEETS