

Etnomatematika

Peluang

Peluang, dalam konteks matematika, adalah kemungkinan terjadinya suatu kejadian. Ini adalah ukuran seberapa mungkin suatu peristiwa akan terjadi, dinyatakan dalam angka antara 0 dan 1. Peluang 0 menunjukkan kejadian yang tidak mungkin terjadi, sementara peluang 1 menunjukkan kejadian yang pasti terjadi.

Baiklah, sebelum masuk ke rumus dan metode, tentunya kita harus paham unsur-unsur yang ada pada peluang, Apa saja sih?

Di dalam unsur Peluang itu ada (Peluang Suatu Kejadian)

1. Ruang Sampel (S)
2. Kejadian (A), himpunan dari bagian ruang sampel
3. Peluang kejadian (P(A))

$$P(A) = \frac{n(A)}{n(S)}$$

5

Etnomatematika

Aktivitas 2

* Mengidentifikasi *



Dari gambar diatas, dapat diidentifikasi Bagaimana permainan Cak Ingkling dapat melatih kemampuan anak dalam memecahkan masalah?

6

Etnomatematika

* Menganalisis *

Diki sedang bermain Cak Ingkling di sebuah arena permainan yang memiliki 8 kotak. Sesuai aturan, pada putaran pertama, ia harus melemparkan oncah tepat ke dalam kotak nomor 1. Setelah itu, ia harus melompat dengan satu kaki melewati semua kotak secara berurutan (kotak 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8) dan kembali lagi ke titik awal tanpa menginjak garis atau terjatuh.

Berdasarkan pengamatan diketahui bahwa :

1. Peluang Diki berhasil melempar oncah ke kotak yang dituju adalah $\frac{1}{4}$ (atau 25%).
2. Peluang Diki berhasil melakukan satu kali lompatan dengan sempurna (tidak menginjak garis) adalah 90% (atau 0,9).

Etnomatematika

* Menganalisis *

Pertanyaan :

Berapakah peluang Diki untuk berhasil menyelesaikan keseluruhan putaran pertama dengan sempurna (berhasil melempar onca dan berhasil menyelesaikan semua lompatan)?

Jawaban :

8

Etnomatematika

Mari Berlatih

Jawablah soal di bawah ini dengan mengklik salah satu jawaban yang tepat!

Cahaya sedang bermain Cak Ingking. Sesuai aturan, ia tidak boleh melempar oncah-nya ke kotak yang sudah menjadi "rumah" atau miliknya. Saat ini, kotak nomor 4 dan 8 adalah milik Cahaya.

Cahaya akan melanjutkan permainan dan melempar oncah-nya secara acak. Setiap kotak yang belum menjadi rumah, memiliki kemungkinan yang sama untuk menjadi tempat mendaratnya oncah.

Pertanyaan :

Berapakah peluang oncah yang dilempar Cahaya akan mendarat di sebuah kotak dengan nomor ganjil?

A. $\frac{3}{7}$

C. $\frac{2}{7}$

B. $\frac{5}{7}$

D. $\frac{6}{7}$

9

Etnomatematika

BIODATA



Nama : Annisa Rahmadhita
TTL : Palembang, 10 Mei 2002
Email : annisarahmadhita123@gmail.com
Ig : nisaarhma10

10