

4 EXAMEN UNIDAD IV

Nombre: _____ Sección: _____ Nota: _____

Marca con un aspa "X", la respuesta correcta:

• ¿Qué es un diagrama de flujo?

- ☐ Es una base de datos
- ☐ Es un documento estructurado
- ☐ Es capaz de interpretar los pseudocódigos
- ☐ Un tipo de arreglo

• ¿En qué menú se encuentra la opción Editar diagrama de flujo?

- ☐ Configurar
- ☐ Archivo
- ☐ Ejecutar
- ☐ Ayuda

• ¿Qué es la estructura "Si – Entonces"?

- ☐ Un tipo de variable
- ☐ Una estructura de repetición
- ☐ Un tipo de arreglo
- ☐ Una estructura condicional

• ¿Qué ocurre si la condición del "Si" no se cumple?

- ☐ El programa termina
- ☐ Se ejecuta el bloque "Sino"
- ☐ Se reinicia el programa
- ☐ Se ignora la condición

• ¿Para qué se utiliza la estructura "Según"?

- ☐ Repetir acciones
- ☐ Guardar datos
- ☐ Crear arreglos
- ☐ Evaluar múltiples opciones de una variable

• ¿Cuál es la estructura correcta de una condición en PSeInt?

- ☐ Si condición Entonces
- ☐ Si condición Hacer
- ☐ Condición Si Entonces
- ☐ Si Entonces condición

• ¿Qué estructura permite tomar decisiones?

- ☐ Secuencial
- ☐ Repetitiva
- ☐ Condicional
- ☐ Lineal

• ¿Cuál es el operador lógico "Y" en PSeInt?

- ☐ OR
- ☐ Y
- ☐ AND
- ☐ &&

• ¿Cuál es el resultado de: Si $5 > 3$ Entonces?

- ☐ Falso
- ☐ Error
- ☐ Verdadero
- ☐ Nulo

• ¿Qué palabra se usa para finalizar un algoritmo en PSeInt?

- ☐ Fin
- ☐ Terminar
- ☐ Stop
- ☐ End