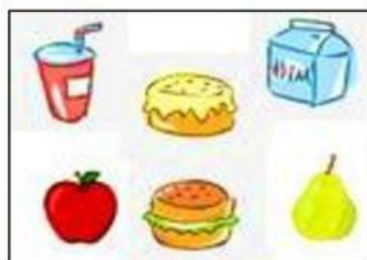




PRÁCTICA DEL EXAMEN

1. **Selecciona** los acuerdos de Convivencia dentro del aula de cómputo.

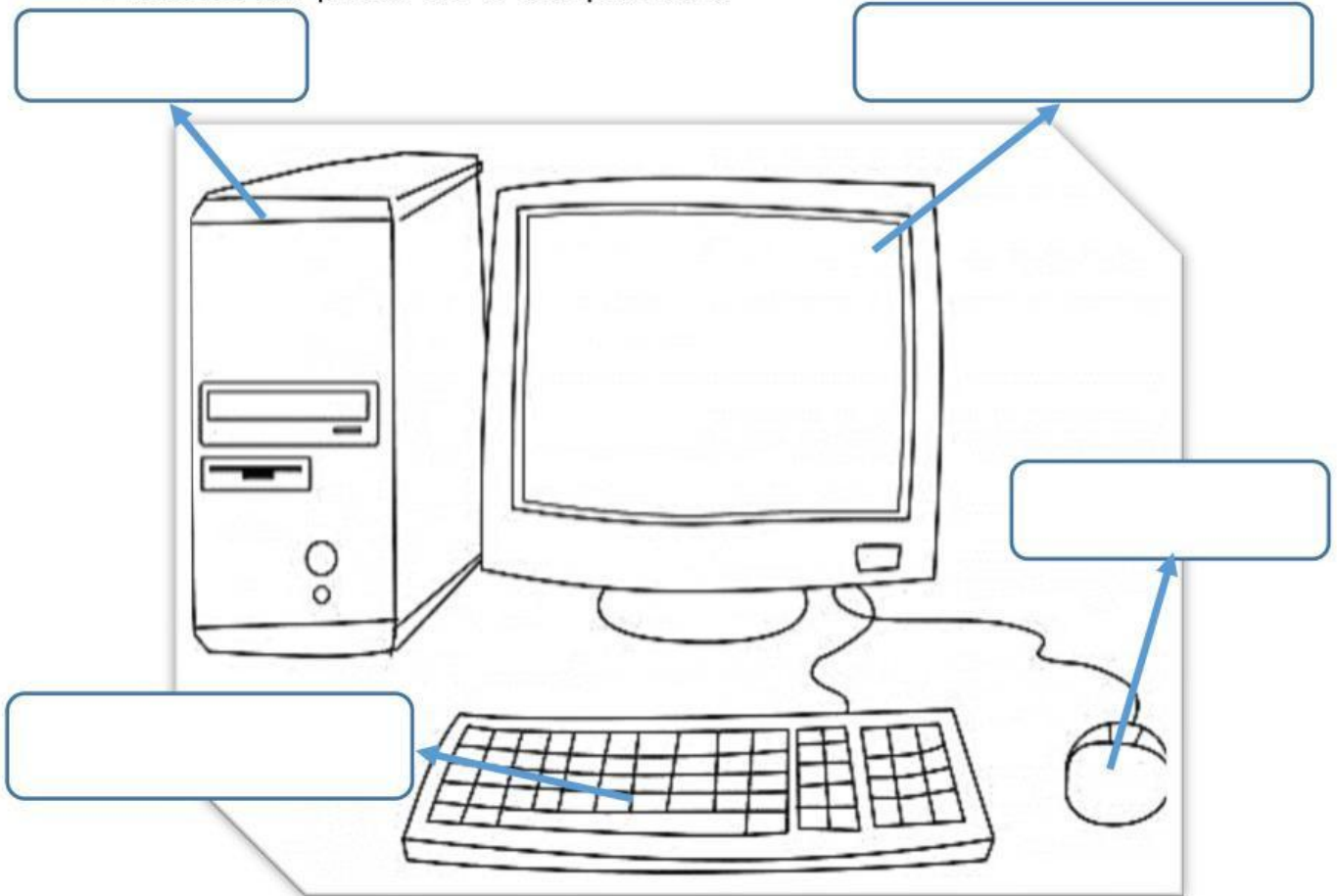


NOMBRES Y APELLIDOS:

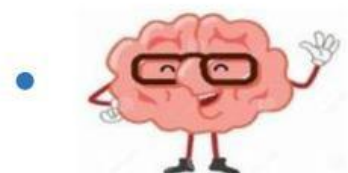
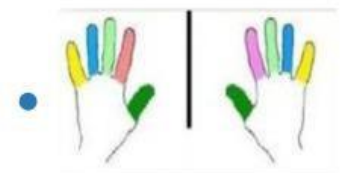
Educación Primaria – 1º Grado



2. **Escribe** las partes de la computadora.



3. **UNE con una línea**, la parte de la computadora con la parte del cuerpo que se relaciona.



NOMBRES Y APELLIDOS:

Educación Primaria – 1º Grado



4. Ordena las letras para escribir su nombre.



U P C



R O M I T N O



O U M E S



D A L T E C O



R A P L A T N E S

NOMBRES Y APELLIDOS:

Educación Primaria – 1º Grado



5.- Selecciona si la imagen representa Software o Hardware.

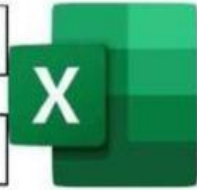


Software

Hardware

Software

Hardware



Software

Hardware

Software

Hardware



Software

Hardware



Software

Hardware

Software

Hardware



Software

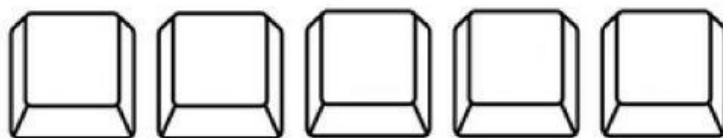
Hardware

Software

Hardware



6.- ORDENA las letras del icono que se muestra.



a n t P i

NOMBRES Y APELLIDOS:

Educación Primaria - 1º Grado



7.- **Ubica** el numero en el casillero de las partes de la ventana de Paint correcto.

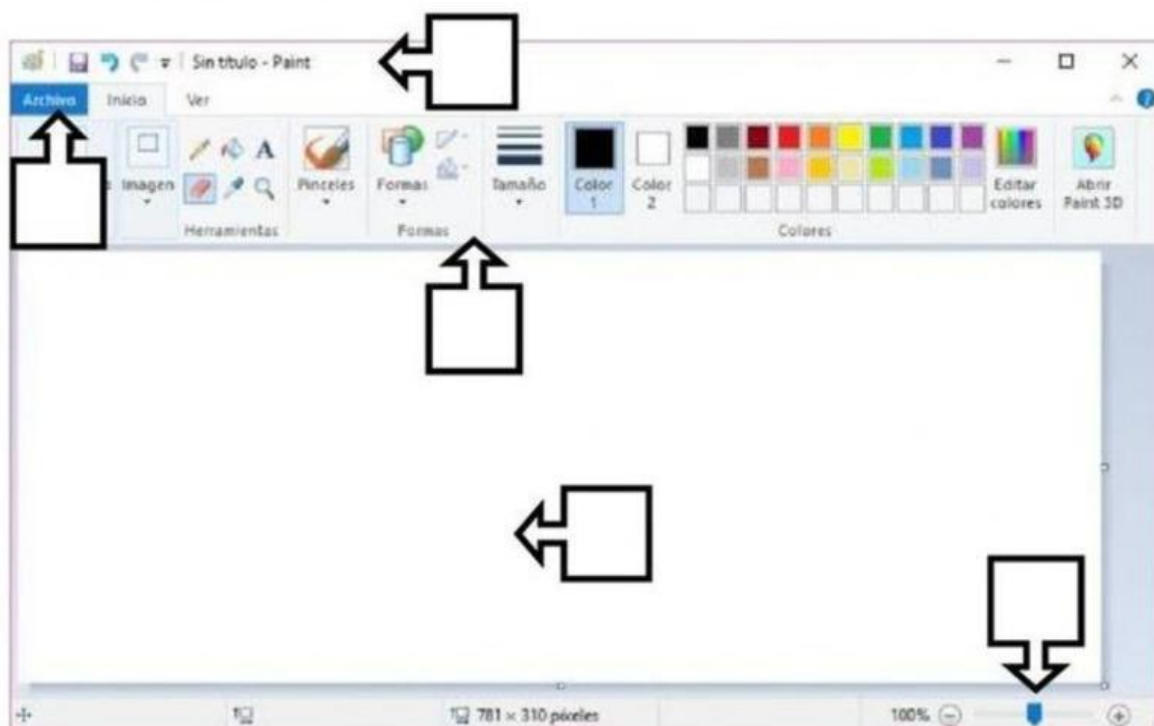
1 Botón archivo

2 Cinta de opciones

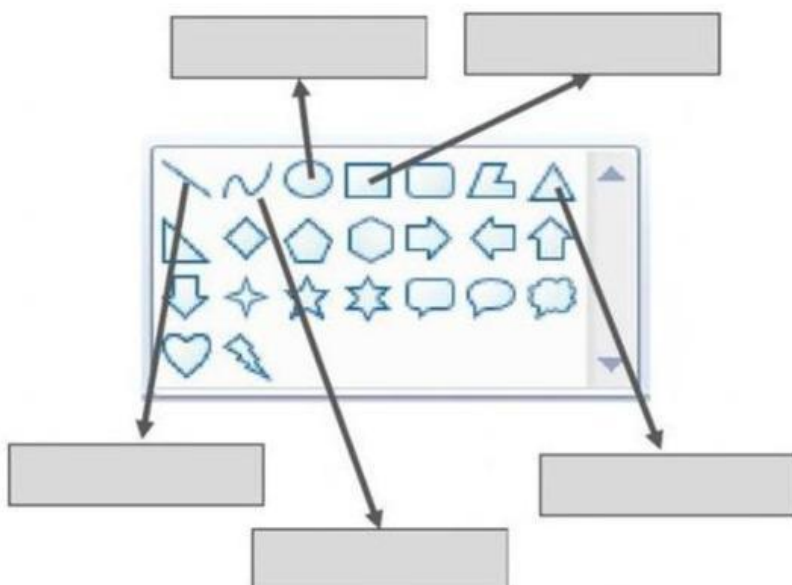
3 Barra de título

4 Área de trabajo

5 Zoom



8.- Arrastra el nombre de las formas que puedes insertar en Paint.



Triangulo

Rectángulo

Línea recta

Línea curva

Elipse

NOMBRES Y APELLIDOS:

Educación Primaria – 1º Grado