

4

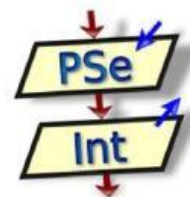
EXAMEN UNIDAD III

Nombre: _____ Sección: _____ Nota: _____

Marca con un aspa "X", la respuesta correcta:

• ¿Qué es PSeInt?

- ☐ Un lenguaje de programación avanzado
- ☐ Un software que interpreta pseudocódigo
- ☐ Un editor de textos
- ☐ Un sistema operativo



• ¿Qué es un algoritmo?

- ☐ Un tipo de variable
- ☐ Un programa ejecutable
- ☐ Un conjunto de instrucciones ordenadas para resolver un problema
- ☐ Un diagrama

• ¿Cuál es la estructura básica de un pseudocódigo?

- ☐ Inicio – Desarrollo – Fin
- ☐ Cabecera – Declaraciones – Cuerpo
- ☐ Entrada – Proceso – Salida
- ☐ Variables – Datos – Resultado

• ¿Qué comando se utiliza para mostrar datos en pantalla?

- ☐ Escribir
- ☐ Leer
- ☐ Guardar
- ☐ Ejecutar

• ¿Qué comando permite ingresar datos por teclado?

- ☐ Escribir
- ☐ Para
- ☐ Leer
- ☐ Según

• ¿Qué tipo de dato solo puede tener dos valores?

- ☐ Numérico
- ☐ Carácter
- ☐ Decimal
- ☐ Booleano

• ¿Cuál es la extensión de los archivos en PSeInt?

- ☐ .txt
- ☐ .docx
- ☐ .psc
- ☐ .exe

• ¿Qué comando permite repetir una acción un número determinado de veces?

- ☐ Mientras
- ☐ Para
- ☐ Si
- ☐ Leer

• ¿Qué es una variable en pseudocódigo?

- ☐ Un error del programa
- ☐ Un valor constante
- ☐ Un espacio de memoria para almacenar datos
- ☐ Un comando

• ¿Qué permite hacer PSeInt con los pseudocódigos?

- ☐ Convertirlos en imágenes únicamente
- ☐ Eliminar errores automáticamente
- ☐ Crear bases de datos
- ☐ Ejecutarlos e interpretarlos