

3 EXAMEN UNIDAD V

Nombre: _____ Sección: _____ Nota: _____

Marca con un aspa "X", la respuesta correcta:

• ¿Qué son los símbolos en Adobe Animate?

- Archivos de audio
- Objetos reutilizables almacenados en la biblioteca
- Imágenes temporales
- Efectos de video

• ¿Cuántos tipos de símbolos existen en Adobe Animate?

- 2
- 4
- 5
- 3

• ¿Cuál de los siguientes es un tipo de símbolo?

- Documento
- Clip de película
- Carpeta
- Audio

• ¿Qué característica tiene un símbolo Clip de película?

- No se puede editar
- Sólo contiene imágenes
- Tiene su propia línea de tiempo independiente
- No se puede animar

• ¿Para qué se utilizan los símbolos botón?

- Para generar interactividad con el usuario
- Para dibujar figuras
- Para crear animaciones complejas
- Para exportar videos

• ¿Cuáles son los estados de un botón?

- Inicio, medio y fin
- Reposo, sobre, presionado y zona activa
- Arriba, abajo y centro
- Entrada y salida

• ¿Qué tipo de símbolo se usa para objetos estáticos o animaciones simples?

- Clip de película
- Botón
- Gráfico
- Audio

• ¿Qué tecla permite convertir un objeto en símbolo?

- F2
- F5
- F6
- F8

• ¿Cómo se agrega un sonido en Adobe Animate?

- Insertar → Texto
- Archivo → Importar → Importar a escenario
- Editar → Audio
- Vista → Sonido

• ¿Qué opción permite insertar un video en Animate?

- Archivo → Nuevo
- Archivo → Guardar
- Archivo → Importar → Importar video
- Editar → Insertar video