

3 EXAMEN UNIDAD IV

Nombre: _____ Sección: _____ Nota: _____

Marca con un aspa "X", la respuesta correcta:

• ¿Qué es una animación en Adobe Animate?

- ☐ Un archivo de texto
- ☐ Una imagen estática
- ☐ Transformación de un objeto a lo largo de varios fotogramas
- ☐ Un sonido digital

• ¿Qué significa "fps" en animación?

- ☐ Formato de proyecto simple
- ☐ Fotogramas por segundo
- ☐ Filtro de pantalla
- ☐ Función principal del sistema

• ¿Qué caracteriza a un fotograma simple?

- ☐ Tiene animación avanzada
- ☐ Contiene audio
- ☐ No presenta cambios
- ☐ Tiene efectos especiales

• ¿Qué es un fotograma clave?

- ☐ Un fotograma sin contenido
- ☐ Un fotograma con cambios o transformaciones
- ☐ Un tipo de archivo
- ☐ Un sonido del video

• ¿Qué tecla permite insertar un fotograma clave rápidamente?

- ☐ F2
- ☐ F5
- ☐ F6
- ☐ F8

• ¿Qué tipo de animación cambia el contenido en cada fotograma?

- ☐ Interpolación de movimiento
- ☐ Interpolación de forma
- ☐ Animación con máscara
- ☐ Fotograma a fotograma

• ¿Qué hace la interpolación de movimiento?

- ☐ Cambia colores únicamente
- ☐ Crea movimientos entre dos fotogramas clave
- ☐ Elimina objetos
- ☐ Inserta audio

• ¿Qué permite la interpolación de forma?

- ☐ Cambiar un objeto por otro (ej. cuadrado a círculo)
- ☐ Agregar sonido
- ☐ Dividir capas
- ☐ Insertar imágenes

• ¿Para qué sirven las capas guía?

- ☐ Para ocultar objetos
- ☐ Para agregar texto
- ☐ Para definir trayectorias de movimiento
- ☐ Para guardar archivos

• ¿Qué hacen las capas máscara?

- ☐ Eliminan el video
- ☐ Permiten ver solo una parte del contenido
- ☐ Aumentan el sonido
- ☐ Guardan el archivo automáticamente