LKPD INTERAKTIF

DORAEMON MAGIC CUBE ADVENTURE

Misi 3: Mencari Unsur-Unsur Kubus

Doraemon: Lihat! Ada bongkahan es berbentuk kubus!

Doraemon: Betul! Yuk, kita cari unsur-unsur kubusnya!

Nobita: Wah, keren! Jadi semua sisinya sama rata ya?

Nobita: Siap! Ayo kita mulai!

IDENTITAS PESERTA DIDIK

Nama : _____

Kelas : _____

No. Absen : _____

PETUNJUK

1. Bacalah petunjuk dengan teliti.
2. Kerjakan soal sesuai instruksi.
3. Gunakan fitur interaktif (drag, drop, klik, seret).
4. Selesaikan semua tantangan untuk menemukan unsur-unsur kubus dengan benar.

TUJUAN

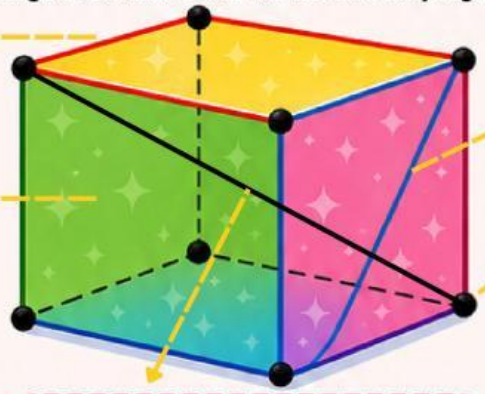
Setelah mengikuti kegiatan ini, peserta didik dapat:

- Mengidentifikasi unsur-unsur kubus dengan tepat.
- Menentukan jumlah unsur-unsur kubus dengan benar.

1 TANTANGAN 1

DRAG AND DROP

Seret gambar nama unsur kubus ke kotak yang tepat!



TITIK SUDUT | RUSUK | SISI | DIAGONAL BIDANG | DIAGONAL RUANG

Ayo, selesaikan tantangannya dan bantu Doraemon keluar dari Labirin Es!

LIVEWORKSHEETS

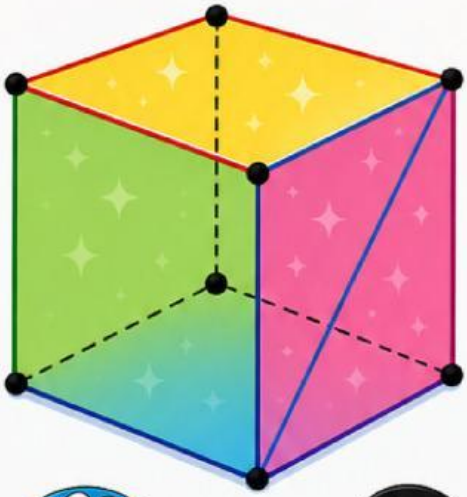
2 Tarik garis untuk menjodohkan setiap unsur kubus dengan artinya!

• TITIK SUDUT •	• Garis yang menghubungkan dua titik sudut yang sejajar dalam satu sisi (bidang).
— RUSUK •	• Garis yang menghubungkan dua titik sudut yang berdekatan.
■ SISI •	• Bidang datar yang membatasi kubus.
⧄ DIAGONAL BIDANG •	• Garis yang menghubungkan dua titik sudut yang berhadapan dalam satu ruang (tidak sebidang).
DIAGONAL RUANG •	• Titik pertemuan tiga rusuk pada kubus.



3 Seret angka ke kotak yang sesuai dengan jumlah setiap unsur kubus!

• TITIK SUDUT		12
— RUSUK		6
■ SISI		8
⧄ DIAGONAL BIDANG		4
DIAGONAL RUANG		4





LIVEWORKSHEETS