3 EXAMEN BIMESTRAL II

Computación Secundaria

Nombre: _____ **Sección:** _____ **Nota:** _____

Marca con un aspa "X", la respuesta correcta:

- ¿Qué es Adobe Animate?
  - ☐ Programa para crear animaciones y contenido interactivo.
  - ☐ Aplicación para editar hojas de cálculo.
  - ☐ Herramienta para diseñar planos arquitectónicos.
- ¿Qué son los fotogramas clave en Adobe Animate?
  - ☐ Archivos finales exportados del proyecto.
  - ☐ Puntos donde se define un cambio en la animación.
  - ☐ Herramientas para dibujar líneas rectas.
- ¿Qué es la interpolación de movimiento en Adobe Animate?
  - ☐ Exportar animaciones en diferentes formatos.
  - ☐ Dibujar manualmente cada cuadro de animación.
  - ☐ Crear movimiento automático entre dos fotogramas clave.
- ¿Qué es la interpolación de forma en Adobe Animate?
  - ☐ Mover objetos sin cambiar su forma.
  - ☐ Transformar una forma en otra automáticamente.
  - ☐ Exportar archivos en diferentes formatos.
- ¿Qué permite la animación con máscara en Adobe Animate?
  - ☐ Mostrar contenido completo usando capas superpuestas.
  - ☐ Restringir visibilidad de algunos elementos del escenario.
  - ☐ Ocultar partes del contenido mostrando solo áreas seleccionadas.

LIVEWORKSHEETS