

Андрій Кокотюха. Повість «Таємниця козацького скарбу»

Вікторина «Уважний читач»

(Завдання з вибором однієї правильної відповіді)

1. Яке основне завдання письменника, на думку А. Кокотюхи?

- а) Виховувати читача та бути для нього суворим наставником
- б) Скласти збірник заповідей і заборон для підростаючого покоління
- в) Довести, що комп'ютерні ігри є шкідливими для розвитку
- г) Розказати історію, де читач може поставити себе на місце персонажа

2. Скільки років було автору, коли він написав першу версію повісті?

- а) 10 років;
- б) 13 років;
- в) 15 років.

3. Якого персонажа НЕ було в найпершій версії твору?

- а) Данила Ланового;
- б) Льоньки Гайдамаки;
- в) Страуса Футбола.

4. За що однокласники поважали Данила («Знайка»)?

- а) За спортивні досягнення;
- б) За те, що він давав списувати;
- в) За вміння битися.

5. Як звали пса, за допомогою якого Данило врятував Богдана від хуліганів?

- а) Баскервіль;
- б) Арчі;
- в) Лорд.

6. Яку умову поставив Льонька Гайдамака київським хлопцям для вільної риболовлі?

- а) Провідати страуса Футбола та нагодувати його
- б) Принести йому великий кошик вареників від бабусі
- в) Віддати йому свій сучасний вуглепластиковий спінінг
- г) Витримати годину вночі у старому маєтку з привидами

ХРОНОЛОГІЯ ПОДІЙ

(Завдання «Розстав події у правильному порядку»)

Трійця друзів підслуховує таємну розмову Тумана та Немировського в маєтку.

Хлопці лякають Льоньку Гайдамаку в покинутому маєтку, вдаючи привидів.

Данило рятує Богдана від ватаги розбишак за допомогою сусідського дога.

Друзі одночасно приходять до Галі з букетами польових ромашок.

Богдан пролізає через квартиру на четвертому поверсі, щоб вимкнути газ у квартирі Данила.

ТАК ЧИ НІ? (ПРАВДА/ХИБА)

(Завдання на перевірку знання деталей сюжету)

1. Данило Лановий обожнював грати в комп'ютерні ігри на своєму новому комп'ютері.
2. Богдан Майстренко був капітаном шкільних спортивних команд, але мав проблеми з навчанням.
3. Чорний дог Лорд, яким Данило налякав хуліганів, належав самому Данилові.
4. Богдан потрапив у квартиру Данила через двері, які відчинив за допомогою відмички.
5. Страус Футбол уміє ловити футбольні м'ячі.
6. Туман і Немировський шукають у покинутому маєтку золоту шаблю козацького гетьмана.

«ЗАПОВНИ ПРОПУСКИ»

Встав пропущені слова:

1. Данило був типовий «_____» хлопчик.
2. Богдан рятував Данила, залізши у квартиру через _____.
3. Галка приручила страуса на ім'я _____.
Таємничого чоловіка прозвали _____.

ЛОГІЧНІ ПАРИ: «ХТО ЦЕ СКАЗАВ?»

(Поєднайте цитату з персонажем)

- | | |
|-----------------------|---|
| 1. Данило Лановий | А. «Я ж точно знаю: усе воно із цим будинком пов'язане. І булава десь тут...» |
| 2. Галя | Б. «Лише той може вільно ловити рибу на їхній території, хто пізно вночі витримає годину в старому панському маєтку...» |
| 3. Немировський | В. «Не люблю, коли шестеро на одного. А битися не вмію. Ось і підключив мозкові клітини». |
| 4. Туман | Г. «Ми ще не розбагатіли, а вже не довіряємо один одному» |
| 5. Богдан Майстренко | Д. «Я таки правду казав учора: десь тут можуть бути заховані скарби» |
| 6. Льонька Гайдамака. | Е. «Ви чого, наче два півні?» |

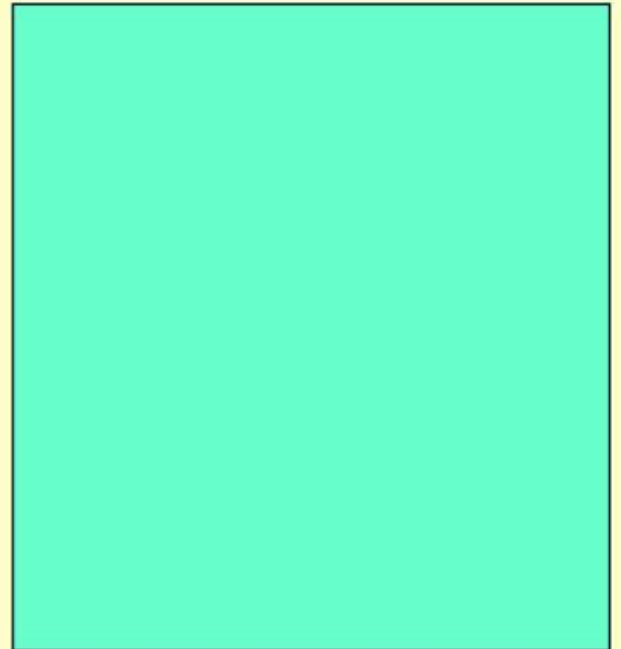
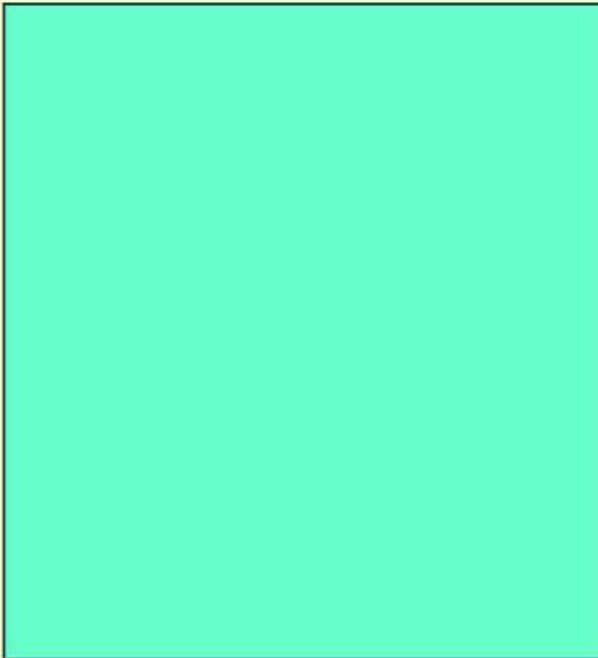
«ЕМОЦІЙНИЙ БАРОМЕТР ГЕРОЯ»

Завдання: встанови відповідність між подією та емоцією героя.

- | | |
|--------------------------------------|---|
| Богдан потрапив у оточення хуліганів |  роздратування / гнів |
| Данило придумав план із собакою |  радість |
| Хлопці посварилися через квіти |  впевненість / кмітливість |
| Галка отримала ромашки |  страх |

«РОЗУМ І СИЛА»: ХАРАКТЕРИСТИКА ГЕРОЇВ

(Завдання на встановлення відповідності між персонажем та його характеристиками)



Типовий «книжковий»
хлопчик.

Капітан шкільних
спортивних команд.

Вважає комп'ютерні
ігри марнуванням часу.

Мав проблеми з поліцією
через погану компанію.

Вміє «по-мавпячому»
видертися по водостічній
трубі.

Старанно вчить
англійську

Вважає, що деякі задачі
можна вирішити лише силою.